

# WIZ

ז י ק ר

הירחון למשחקים: משחקי מחשב, משחקי טלוויזיה, משחקי חפכידים ועוד...

98  
ניליון

לגיליון זה מצורף  
התקליטון TACTIAL OPERATIONS  
המכיל למעלה מ-1,200 משימות הרחבה  
ל-C&C, ל-RED ALERT  
ול-WARcraft 2

■ ה-3D SHOOTER שכולם חיכו לו - ALIENS VS. PREDATOR

■ הכי כדורגל - CHAMPIONSHIP MANAGER 3

■ אסטרטגיה בתלת ממד - WARZONE 2100

■ ענק משחקי התפקידים - LANDS OF LORE III

■ רכיבי מוזיקה - SILVER, TUROK 2, TEST DRIVE 4x4  
ROLLER COASTER TYCOON ועוד ועוד...

■ מחפשים עבודה - עכשיו במדור האינטרנט

■ ספיישל לומדות, ספיישל PLAYSTATION - כל הטוב שיש בשוק.



0 6

3 99 200 4

תמונות השער מתוך המשחק: UNREAL TOURNAMENT



זה יכול לקרות



זה יהיה גדול

זה הדבר האמיתי



להשיג בקרוב ברשת חנויות באג סטור ובחנויות המחשבים המובחרות



# הענינים

## יוני 1999 ■ גיליון 98

רגע לפני

ממש לפני שהחופש הגדול מתחיל וממש לפני שאנו מתחילים להתלונן על כמה שחם לנו, וממש רגע לפני שמגיע הפרק השלישי בסדרת C&C, הצלחתי להיזכר שמצד שני אנו נמצאים ברגע אחרי הבחירות, ואולי זה המתכון הטוב ביותר לצנן קצת את הרוחות של הארץ הזו שנעשו בשבועות האחרונים קצת חמות מדי.

כן, כן, גם בעיתוננו החביב מצאנו דרך להתייחס לעניין הבחירות שקצת הטרף את המערכות ועכשיו הגיע הזמן להירגע, לקחת אוויר ולהתייחס בכמה מילים לתעשיית המשחקים שמכינה לנו שתי הפתעות מרכזיות בקיץ הזה. את הראשונה כבר הזכרתי, היא ה-TIBERIAN SUN, הפרק השלישי בסדרת C&C של WESTWOOD וזו הולכת להיות חגיגה אמיתית אם לא יהיו יותר מדיי עיכובים. אגב, זה המקום לציין שלגיליון הזה צירפנו את משימות ההרחבה לשני הפרקים האחרונים על גבי תקליטור, מה שאמור להכניס אתכם קצת לעניין הזה לפני שאתם שמים ידכם על עותק של הפרק השלישי.

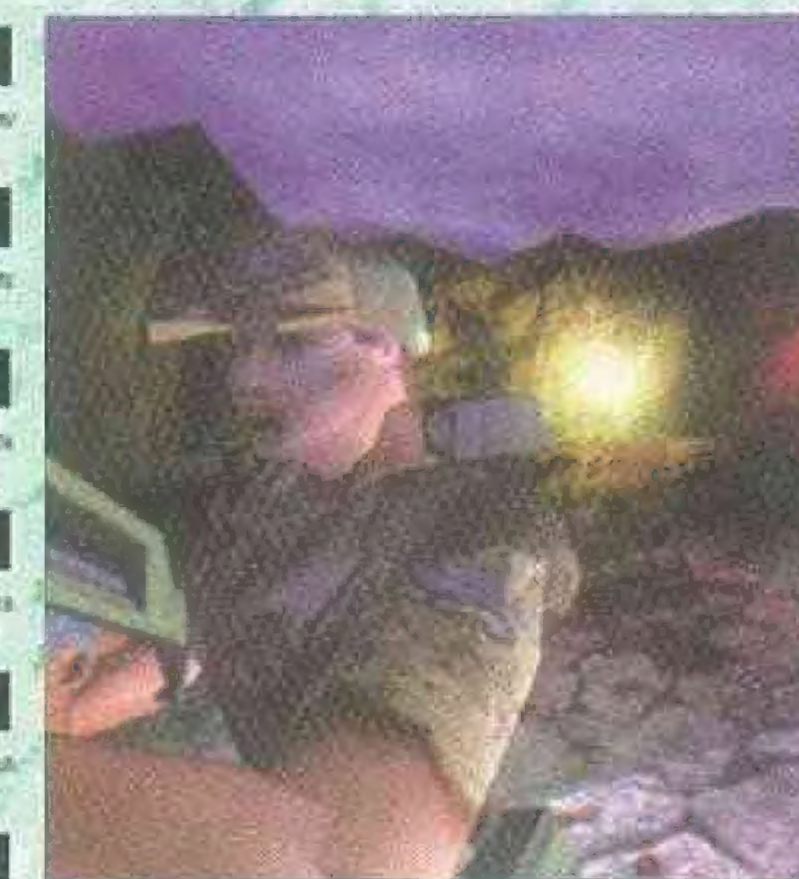
שני דברים נוספים שהולכים לשגע את עולם המשחקים הולכים להיות ה-SHOOTER 3D החדש UNREAL TOURNAMENT וה-ARENA בסדרת QUAKE ששמים את עיקר הדגש על עבודת רשת ואינטליגנציה מלאכותית.

חוץ מזה, וכפי שבוודאי שמתם לב, יצאנו במבצע מנויים חדש וההרצה נמצאת בעיצומה, אך זה המקום להזכיר שלאחר שלוש שנים בהן לא העלינו את מחיר המנוי והגיליון נאלצנו להעלות את המחירים בעקב התייקרות מחירי הנייר וההשקעה בתקליטורים המצורפים העיתון. כתוצאה מכך, החל מגיליון 99 מחיר הגיליון יהיה 29 ש"ח ומחיר מנוי לשנה (כולל גיליון בונוס) יהיה 299 ש"ח. נו אל תתבכיינו, זה בסך הכל לא נורא.

קובי סיט

תשובות לשאלות קוראים ומנויים בין השעות 13:00-16:00 בלבד.

- 4 חדשות מעבר לאוקיינוס
- 7 הוראות הפעלה
- 8 PC: חקירה מצולמת
- 10 PC: מצעד המשחקים
- 12 סודות מחדר התמיכה
- 16 CD אקשן: ALIENS VS. PREDATOR
- 18 CD אסטרטגיה: CHAMPIONSHIP MANAGER III
- 20 CD אסטרטגיה: WARZONE 2100
- 22 וויז עסקים
- 24 CD משחקי תפקידים: SILVER
- 26 PC לומדות: סדרת לנו
- 30 משולחנו של ד"ר ווין
- 32 CD אקשן: TUROK 2
- 34 אינטרנט: חדשות אינטרנט
- 36 אינטרנט: קדימה לעבודה
- 38 אינטרנט: ILLUSTRATOR 8
- 40 CD משחקי תפקידים: LANDS OF LORE III
- 42 CD אסטרטגיה: POWER SLIDE
- 44 CD אסטרטגיה: ROLLER COASTER TYCOON
- 46 CD מירוצים: TEST DRIVE 4X4
- 48 PLAYSTATION
- 50 לוח
- 52 משחקים באמצע הדרך



ALIENS VS. PREDATOR - עמ' 16



TUROK 2 - עמ' 32



ROLLER COASTER TYCOON - עמ' 44

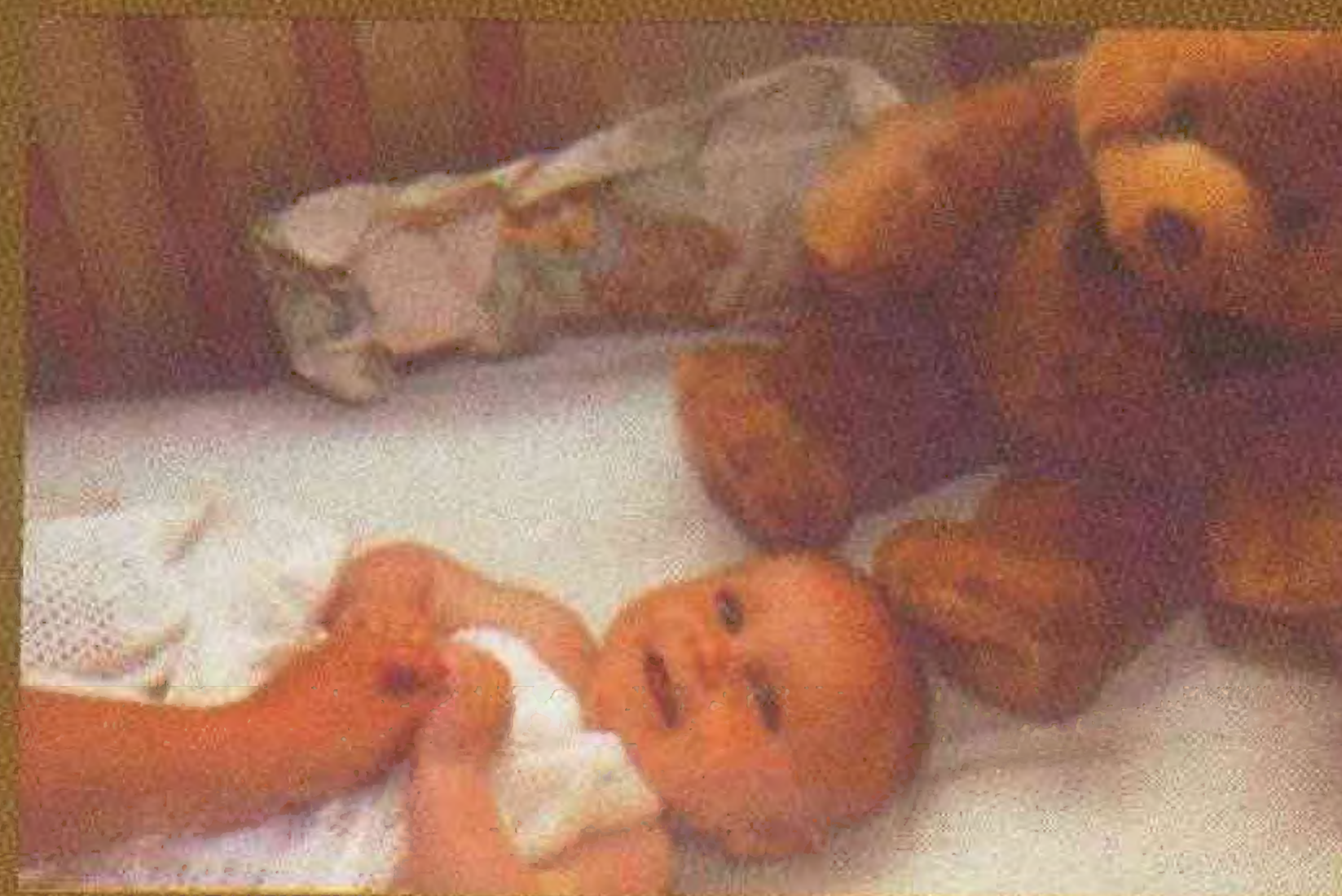
עורך ראשי: קובי סיט \* עורך PC: דויד זילברשטיין \* עורך משחקים: ערן פולוסצקי \* עריכה לשונית: זוהרה זולברג \* מחלקת מנויים: מיכל מצליח \* צלם: יהודה נגטיב \* המשתתפים: ד"ר WIZ, קובי סיט, דוד זילברשטיין, מורגן לה פיי, דוד אידלס, רועי ג'ינגס, ערן בן-סער, אבי סבג, פול נריה, טלי פרידמן, מיכאל לוגסי, אור פלג, פול נריה, בן כספי, שי אבני, ענת סבט, עמית חסון-אלוני, רועי זילברברג, ענת סבט, מיכאל לוגסי וערן פולוסצקי. \* עיצוב וביצוע גרפי: אריקה שפיגל, עוזי דור, מירי פליגמן, מיקסם טכנולוגיות \* דפוס: אומני אופסט בע"מ \* מו"ל: WIZ, ירחון \* מערכת ומנהלה: כנרת 13, בני ברק \* מען למכתבים ולחומר מערכתי: ת.ד. 2409 בני ברק, מיקוד: 51114 טל: 03-6171666 פקס: 03-5708174

מחירי המוצרים המתפרסמים בעיתון עשויים להשתנות, המערכת אינה אחראית לתוכן המודעות. חומר שישלח למערכת לא יוחזר.



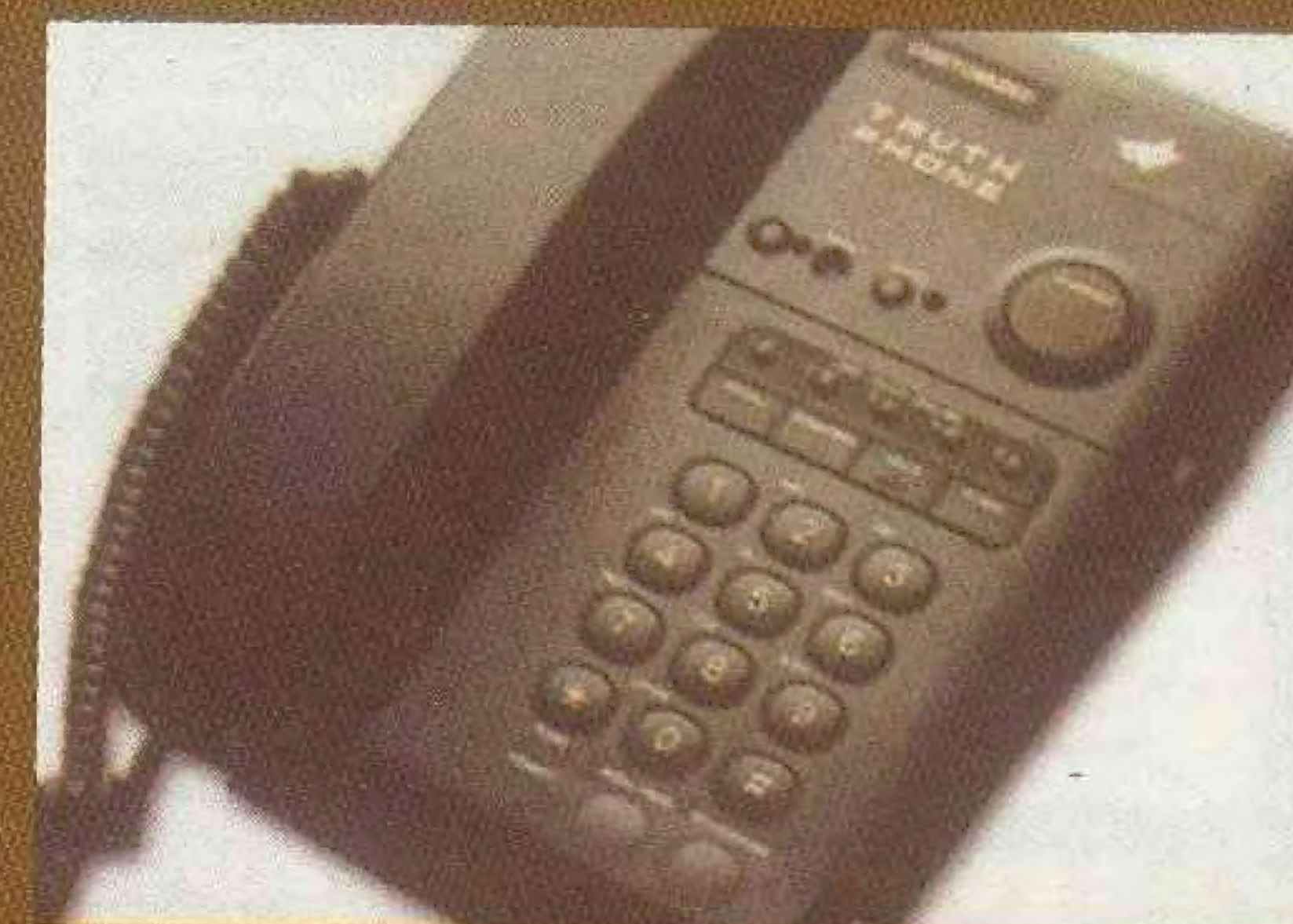
### NANNY CAM

האם באמת אתם סומכים על המטפלת של התינוק שלכם? מהיום, תוכלו להיות שקטים. בארצות הברית שכללו מכשיר של מרגלים, ומדובר על רשת התחברויות למצלמה נסתרת כך שתוכלו לעקוב אחר מעלליה של המטפלת (או מישאו אחר...) בכל רגע ובכל מקום. בינתיים ניתן להשיג רק בארצות הברית.



### TRUTH PHONE

ועוד בענייני מעקבים - טלפון שהוא מעין מכונת אמת. למכשיר הטלפון הזה נורית מיוחדת שנדלקת בצבע אדום כאשר מעבד הקול במכשיר מזהה מתחם בקול שמעבר לקו. מה שבאמת מדליק הוא שהעניין עובד גם בשטח.



### VADEM - CLIO

מה שמעניק למערכת פונקציונליות מרובה. כך שתפתחו את המחשב תקבלו דגם של Noteboook (רק קטן יותר), אבל המסך יכול להתקפל ישר לכיוון שלכם ואז יותר נוח להשתמש בו. כך למשל במקרים בהם יש צורך במסך רגיש למגע או שאנו נדרשים להפעיל את התוכנה שמזהה כתב יד, סיבוב המסך יכול גם לשמש כאשר יש תצוגה למספר אנשים.



שימו לב, אמנם פסח עבר ואיתו המבצעים של שניים במחיר אחד, אבל פה תקבלו שלושה במחיר אחד! זהו ה- Sub Notebook הכי טרי של חברת Vadem האמריקנית. דגם ה- Clio, מכיל חלונות CE, 16Mb של RAM (ואותו אפשר לשדרג ל- 32Mb), מודם 33.6 Kbps וזמן חייו הסוללה הוא של 12 שעות תצוגה. בנוסף המסך יכול להסתובב,



### REPLAY TV

הטלוויזיה ולהמשיך לצפות מהרגע בו הפסקתם.  
איך זה? Replay TV הוא באופן בסיסי כונן קשיח בתוך קופסה עם תוכנת קומפרסיה, כך שהתוכנית מוקלטת לתוך הכונן (שיכול לאחסן עד 30 שעות שידור) ואפשר לצפות בהקלטה תוך כדי שהמכשיר ממשיך להקליט.  
מעבר לכך, אפילו תוכלו להשתמש ב-Replay TV כמכשיר וידאו רגיל. שווה ביותר.



המכשיר הוא בעצם מערכת הקלטה לטלוויזיה ב"זמן אמת". כך למשל, דמיינו לעצמכם מצב בו אתם צופים בתוכנית האהובה עליכם, אבל פתאום שיחת טלפון לה חייבתם כל היום מגיעה. ובכן, נגמרו הימים שצריך להפסיד דקות יקרות מפז מהתוכנית ותוכלו לעצור את התוכנית באמצעות קופסה שנמצאת מעל מכשיר

### FURBY

אולי פה תתחיל המחאה הישראלית וסוף סוף יביאו את היצור החמוד הזה גם אלינו.  
הוא גם יפה, גם מוכשר וגם יכול להחליף את התוכי הביתי (תחשבו שאין צורך להאכיל ולנקות את הכלוב), מכיוון שהוא חוזר על משפטים שהוא קולט בתחום מסוים מהסביבה.



### DRAGON NATURALLY SPEAKING MOBILE

אם שכחתם דף ועט ואין ממי לבקש, המכשיר הקטן קולט הודעות וכל שנותר הוא להברר בבית את המכשיר וכל מילה שלכם תתורגם לטקסט מילולי.

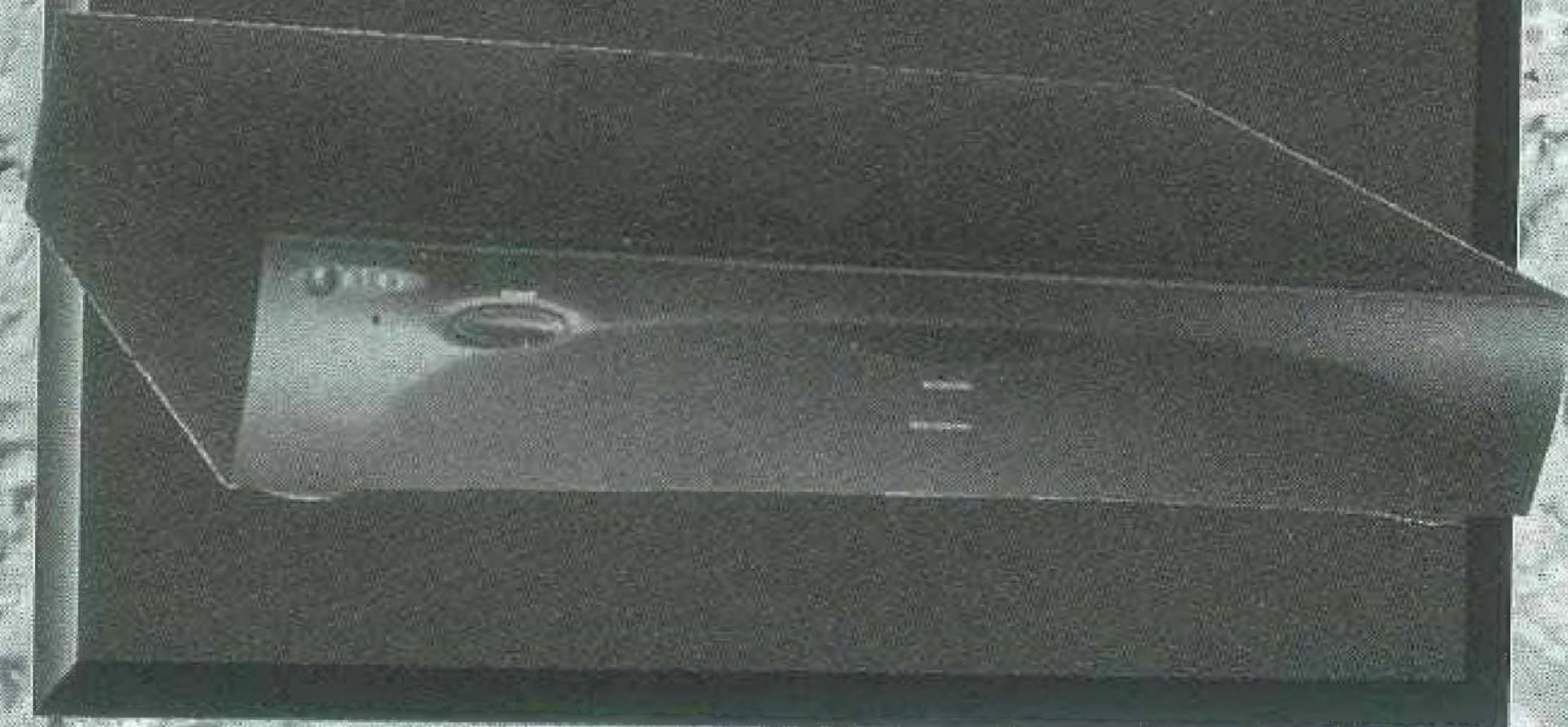




# סקופ חדשות מעבר לאוקינוס ואולי גם כאן

## RESPONDER

חברת Maxon פיתחה מכשיר שבתפעול ידני מקבל או שולח דואר קולי, שנקרא Responder - הוא יאפשר לכם לאסוף את הדואר הקולי שלכם שנשלחים באופן ספציפי להתקן (שיכול לאחסן עד 25 הודעות), לשלוח הודעות דואר קוליות למשתמשים אחרים, לחייג לשירותי חירום ואפילו למספר טלפונים פרטיים. בקיצור תוכלו להתייחס לזה כ-Speech Based Pager, אבל השאלה הנשאלת היא מה רע בשירות התא הקולי הרגיל של בוק?



## HACKER TRAP 100

Hacker Trap 100 אוטומטית יאתר כל פיסת נתון שנשלחה מכם או התקבלה על ידי המחשב האישי. אולי בצילום, המכשיר נראה מסורבל ותופס מקום אבל בעצם הוא שקוף, מחובר למחשב ואפשר לשים אותו על המחשב עצמו. זו באמת תוספת מבורכת שעוזרת לבקר ולשמור על סדר בעיקר למי שעיקר פעילותו היא דרך המחשב.



## SANYO PORTABLE MINIDISK

המיני דיסקים היום הם חלק כמעט בלתי נפרד מהציוד האישי של תלמיד, סטודנט, איש עסקים וכדי שישרתו את כל המטרות סניו פיתחה מיני דיסק נישא נפלא להקלטת הודעות שלכם, שיחות טלפון ושיחות סתם שלא לדבר על שמיעת מוסיקה באיכות גבוהה ביותר. אז אם אתם בקיץ בחו"ל אל תשכחו להוסיף את המוצר הזה לרשימת הקניות שלכם.



## SOFTACOUSTIC

אלו הם רמקולי סטריאו SA2.5 של חברת outfit Softacoustic American - אלו הם רמקולים מסיביים, הניצבים על הרצפה, Printers as Hi-Fi Acoustic Dubbed על ידי היצרנים שלהם והם מתוכננים להשמעת שירים, סיגנלים של תקשורת ומנגינות רקע של משחקי מחשב. יתירה מזאת, הם עשויים מהחומרים הטובים ביותר ואנו בהחלט חושבים שזה עתה ניתנה לכם הודמנות להציץ אל עולם מסיבות העתיד והקולנוע הביתי.

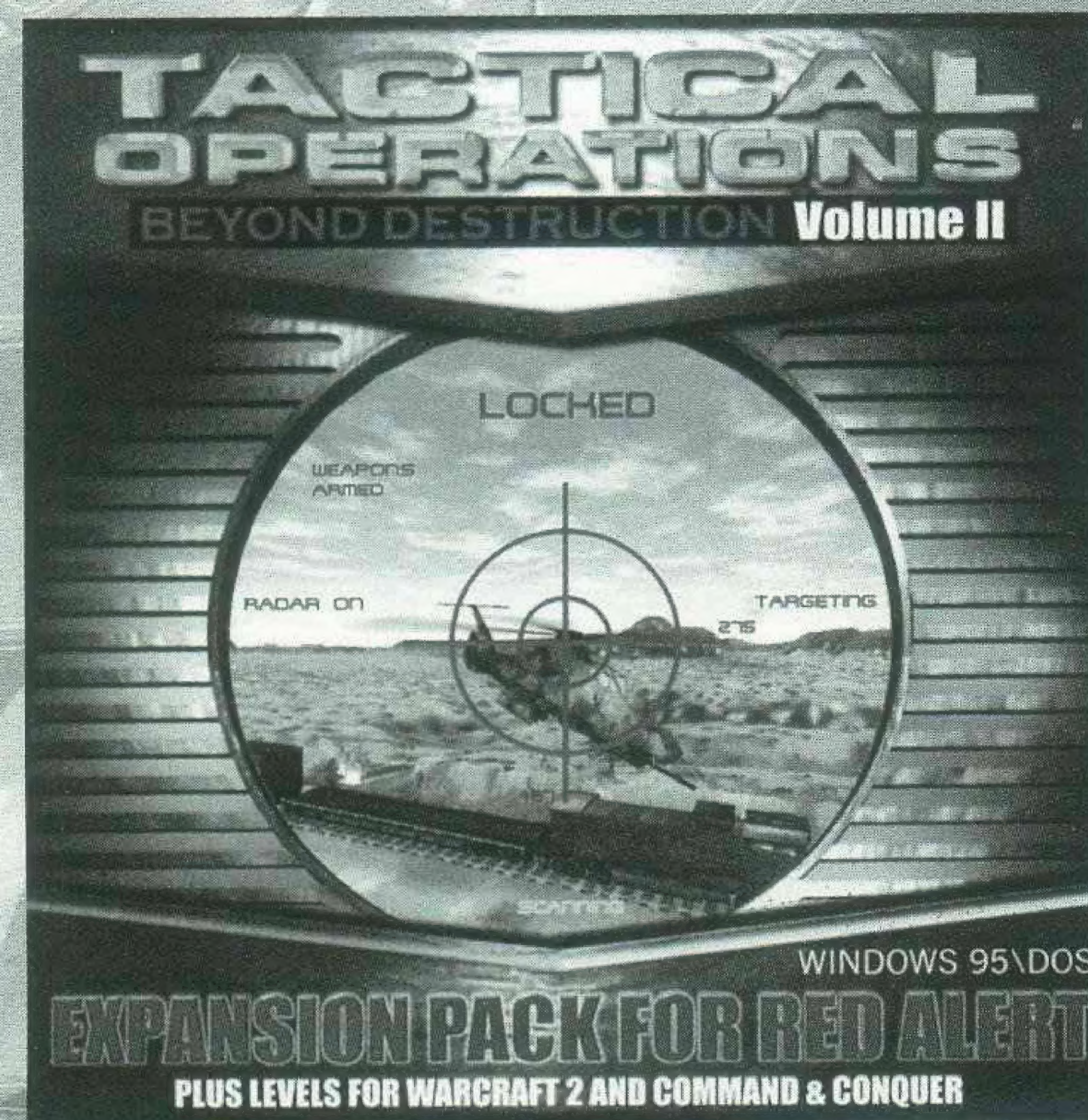




# TACTICAL OPERATION

## הוראות התקנה והפעלה

הפעם אנו מביאים לכם משימות השלמה מעולות לשלושה משחקי אסטרטגיה שנחשבים למשובחים ביותר בעיני כל מי שאי פעם נגע במשחקי מחשב. בסך הכל יש כאן יותר מ-1,200 משימות חדשות עבור WARCRAFT 2 ו-COMMAND & CONQUER RED ALERT ועוד כמה הפתעות שחייבות להיות אצלכם בבית ובמילים אחרות TACTICAL OPERATIONS.



### דרישות ממוינת

מחשב 486 ומעלה

DOS 5.0 או Windows 95/98

כונן תקליטורים (CD-ROM) במהירות כפולה

8Mb זיכרון או למעלה מזה

### התקנה/DOS

כדי לאתחל את התוכנה, הכנס את התקליטור לכונן

התקליטורים והקלד D:\TACTICAL.EXE

### התקנה/Windows 95/98

הכנסת התקליטור לכונן התקליטורים תעלה את התוכנה באופן

מידי במידה שיש לכם AUTOPLAY.

אם אין ברשותכם AUTOPLAY (או שאינו מתפקד מסיבה זו

או אחרת), היכנסו ל- RUN והקלידו D:\TACTICAL.EXE

כדי להריץ את התוכנה. חשוב לציין כי עליכם להריץ את

התוכנה על מסך מלא ולא על חלון, כדי שתרוץ ללא בעיות.

בכל אופן, במידה שיש איזושהי בעיה בהתקנה אתחלו את

התוכנה ממצב DOS.

### הרחבת RED ALERT

250 משימות חדשות ואפשרות לשתף עד 7 שחקנים נוספים.

יותר מ-200 משימות למשחק מרובה משתתפים.

### הרחבת WARCRAFT 2

משימות לשחקן יחיד והתקנת משימות פשוטה מאוד.

### הרחבת C&C

יותר מ-120 משימות לשחקן יחיד ו-100 משימות למשחק

מרובה משתתפים. ציטים וטיפים מצוינים.



# ALPHA CENTAURI

ALPHA CENTAURI הוא אחד המשחקים החשובים ביותר בתולדות תעשיית האסטרטגיה - ראשית כי מי שנומד מאחוריו הוא סיד מאייר, האיש שהגה, טרח ועמל על סדרת CIVILIZATION (הוא לא עומד מאחורי פרק ה-CALL TO POWER של הסדרה) שהוכתרה כדבר הטוב ביותר בתולדות ז'אנר האסטרטגיה. שנית, כי פשוט מדובר בהפקה נפלאה ועשירה מאוד שחובקה באהבה גם על ידי המבקרים הקשוחים ביותר.



5 הבורסה של הגלקסיה - עולם



3 עיר הגאיאן בזמן הדמדומים.



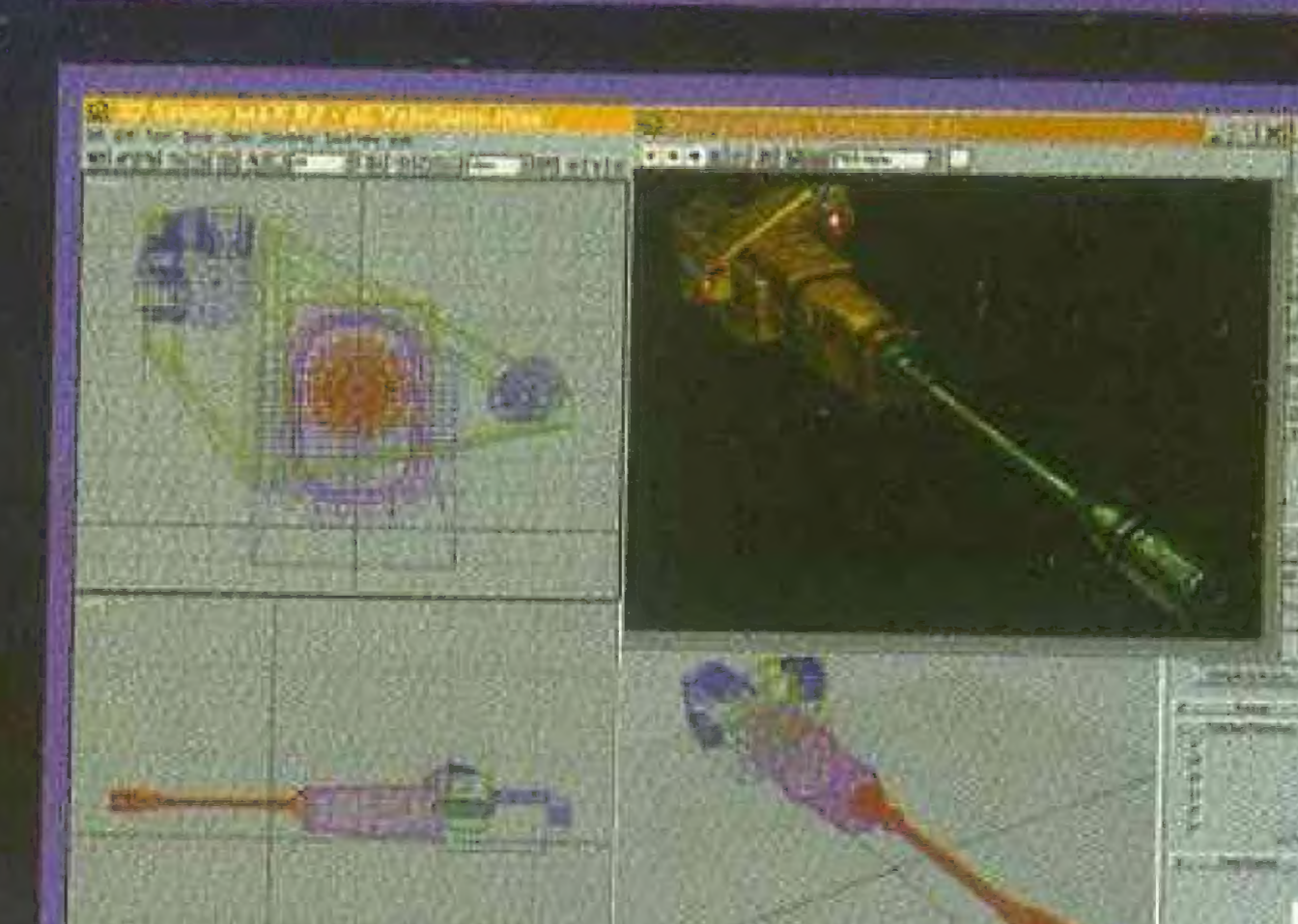
1 בונים יחידה חדשה.



6 האטריום המודרני.



4 כוורת אנושית בלב המדבר.



2 חומר הגלם ב-3D STUDIO MAX.



PC

# חקירה מצולמת



פרופ' סאראטוב.

15



האח לאל.

11



העיר המורגנית.

7



העיר הספרטנית.

16



האחות מרים.

12



אפשרות לריבוי משתתפים.

8



המשרד הספרטני.

17



יו"ר המועצה.

13



מתכננים כלי רכב.

9



שדה הקרב הגדול, כאן העניין יוכרע.

18



ליידי דיירדד.

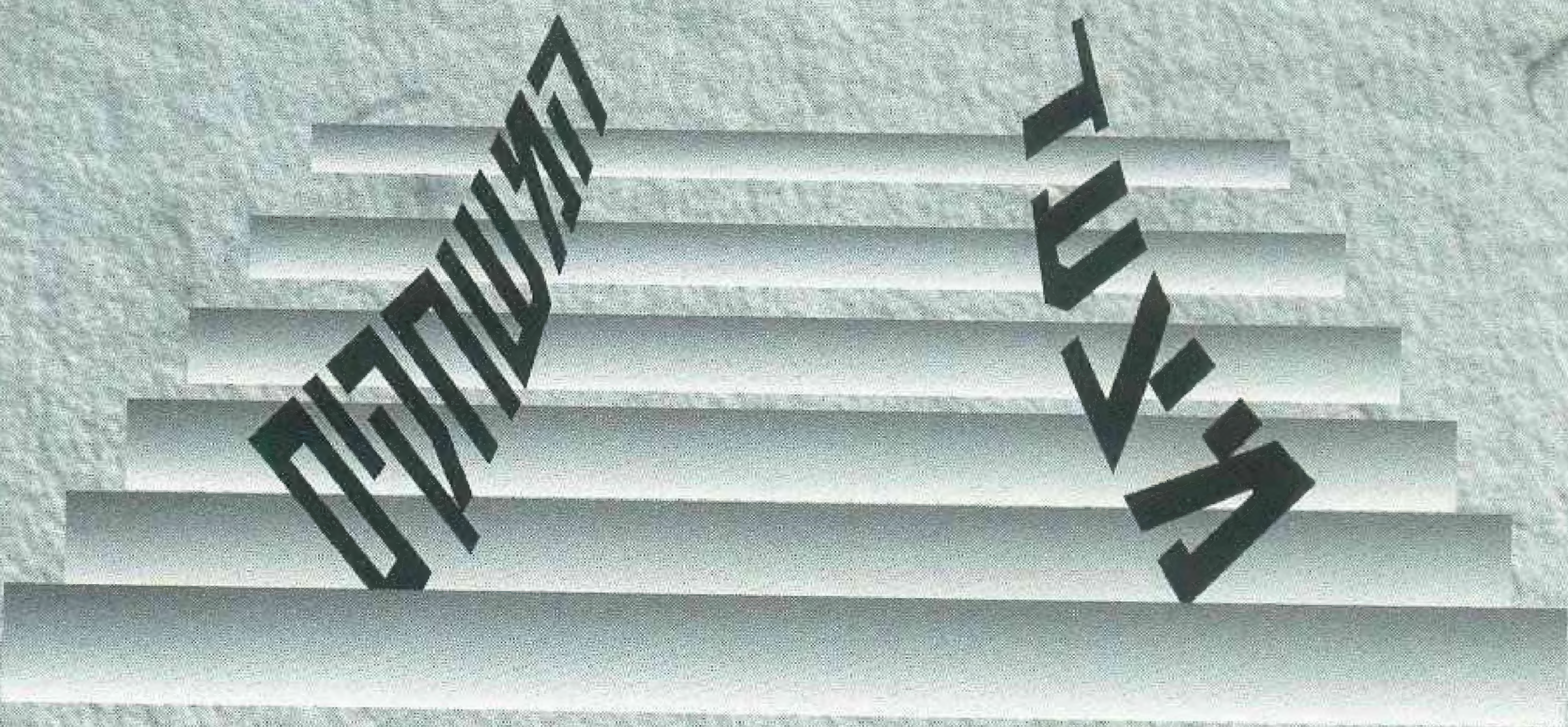
14



מועצת הכוכב.

10





שבשלושת ההודשים האחרונים צונח מהמקום ה-11 ל-12 וכעת ל-15 (כנראה שחסר איזה מונדיאל או משהו). אבל צניחה באמת מתסכלת ומסוכנת נרשמה למשחק QUAKE II אשר צונח היישר למקום ה-18 בו שהה רק לפני חודשיים.  
שלוש פריצות נוספות נראו במצעד הזה, ביניהן זו של 3 CHAMPIONSHIP MANAGER שהגיע למקום ה-17, EVER QUEST של SONY (בהקדם נברר מה זה בדיוק) ואל המקום ה-20 של הדירוג הגיע BATTLECRUSER 3000.  
תודו שהיה מעניין...

המודחים

- ★ NEED FOR SPEED 3 מהמקום ה-14 אל ה-24.
- ★ HERETIC II מהמקום ה-16 אל ה-26.
- ★ GRIMFANDANGO מהמקום ה-17 אל ה-21.
- ★ SIM CITY 3000 מהמקום ה-18 אל ה-27.
- ★ MYTH 2 מהמקום ה-19 אל ה-28.
- ★ AGE OF EMPIRES (RISE OF ROME) מהמקום ה-20 אל ה-25.

הכתובת לדירוג:

Jojo Productions  
Balderikstraat 16  
The Netherlands 3032 HC Rotterdam  
jojo@xs4all.nl  
לגולשי אוטוסטרדת המידע:  
<http://www.worldcharts.com>

מהמקום ה-12 אל המקום ה-9 בחודש הקודם וכעת אל המקום ה-7.  
פריצה נוספת נרשמה במקום ה-12 של הדירוג לשם הגיע CIVILIZATION: CALL TO POWER. שעוד עשוי להתקדם ככל שהזמן יחלוף וככל שיותר אנשים ירצו לגנון את ALPHA CENTAURI שפשוט השתלט על השוק. עוד פריצה, והפעם של סימולטור חלל, נרשמה לפרק החדש בסדרת STARWARS והוא ה-X-WING ALLIANCE שפשוט התמקם לו במקום ה-14 והמכובד.  
חדשות פחות מעוררות נרשמו לצד THIEF שלאחר מגמת יציבות מתמשכת מאבד גובה וצונח אל המקום ה-13. מגמת ירידה מתמשכת נרשמה לצד FIFA 99

בדרך כלל אנו מחפשים את החדשות במקומות הגבוהים יותר של המצעד, אלא שהפעם ראינו מצעד מוזר למדי עם הרבה פריצות, לא פחות מ-6 החדות וכל זאת בעשירייה השנייה.  
אז כפי שאמרנו, הרבה חדשות לא ראינו, ALPHA CENTAURI עדיין מוליך את המצעד וכל מי שמאחוריו נותר במקומו עד המקום ה-7, שם ראינו פריצה מעניינת של משחק אסטרטגיה חדש בשם RAILROAD TYCOON וראו סקירה מפורטת בגיליון הזה. כמו כן, ראינו טיפוס יפה של TOTAL ANNIHILATION אשר עושה את דרכו

שם החברה	שם המשחק	מספר שבועות	דירוג קודם	דירוג נוכחי
ELECTRONIC ARTS	ALPHA CENTAURI	12	(1)	1
3DO	HEROES OF MIGHT & MAGIC 3	9	(2)	2
INTERPLAY	BALDUR'S GATE	16	(3)	3
SIERRA	HALF-LIFE	22	(4)	4
BLIZZARD	STARCRAFT	52	(5)	5
NEW WORLD	MIGHT & MAGIC 6	48	(6)	6
MICROPROSE	ROLLERCAOASTER TYCOON	-	(-)	7
G.O.D	RAILROAD TYCOON 2	20	(7)	8
GT	TOTAL-ANNIHILATION	76	(10)	9
GT	UNREAL	52	(11)	10
INTERPLAY	FALLOUT 2	20	(9)	11
ACTIVISION	CIVILIZATION CALL TO POWER	2	(-)	12
EIDOS	THIEF	16	(8)	13
LUCASARTS	X-WING ALLIANCE	2	(-)	14
ELECTRONIC ARTS	FIFA 99	29	(12)	15
SIERRA	CAESAR 3	28	(15)	16
EIDOS	CHAMPIONSHIP MANAGER 3	2	(-)	17
ACTIVISION	QUAKE II	68	(13)	18
SONY	EVERQUEST	-	(-)	19
INTERPLAY	BATTLECRUSER 3000	2	(-)	20



# כך אחד והבאג שרו

**מיוחד לקוראי WIZ**  
**מדפסת 3200 LEXMARK**  
 בעשרה תשלומים של 85 ש"ח (10x85)

## משחקים

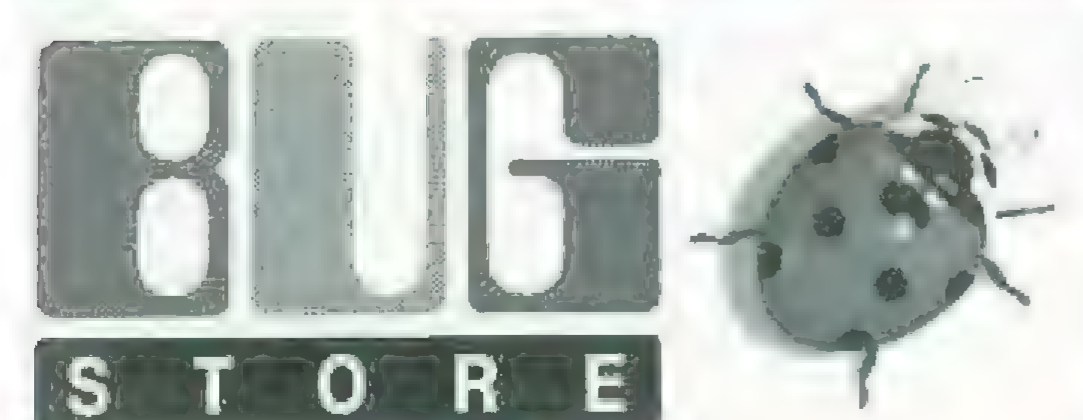
**WCW NITRO** 189 ש"ח  
 במקום 219 ש"ח

**CHAMPIONSHIP MANAGER 3** 199 ש"ח  
 במקום 219 ש"ח

**SIMCITY 3000** 179 ש"ח  
 במקום 219 ש"ח

על כל רכישת משחק מעל 150 ש"ח, תוכלו לרכוש את **FIFA 98** או **NBA 98** ב-49 ש"ח בלבד!

**צורב HP8100 +**  
**הסימולטור "כוכב כחול"**  
 ב-1,699 ש"ח בעשרה תשלומים



## מחשבים קונים ובאג

הרשת החובילה בישראל למחשבים תוכנה משחקים ומולטימדיה

אזור המרכז בני-ברק: חיפון, דיזיין סנטר טל' 03-6160140. בר אילן: אוניברסיטת בר אילן בתוך ספרי טל' 03-5354598. בת ים: קניון בת ים טל' 03-5535268. ירושלים: רח' הילל 6 טל' 02-6250254. אקדמ באוניברסיטה העברית טל' 02-5882164. ראשון לציון: מרכז רוסטילד טל' 03-9500795. קניון הזהב טל' 03-9617659. ת"א: דיזינגוף 101 בתוך סטימצקי טל' 03-5225288. דיזינגוף סנטר טל' 03-5288281. דיזינגוף אוניברסיטת ת"א טל' 03-6430470. רמת אביב קניון אביב טל' 03-6437218. רחובות: קניון רחובות טל' 08-9456433. אזור הדרום: אילת: קניון מול הים טל' 07-6340553. אשדוד: קניון אשדוד רובע טל' 08-8569678. באר שבע: קניון הנגב סיפרי טל' 07-6286653. חיפה: ב"ש מרכז ביג 07-6287420. אזור השרון: הרצליה: בית מרכזים 2001 א.ת. הרצליה פיתוח טל' 09-9585457. "באג עופרים" הרצליה צמרות 2 "מרכז צמרות" טל' 09-9587269. כפר סבא: קניון הצומת טל' 09-7422714. נתניה: קניון השרון טל' 09-8842963. רעננה: רח' אחוזה 93 טל' 09-7410221. אזור הצפון: חדרה: קניון לב חדרה טל' 04-8742692. חיפה: אוניברסיטת חיפה חנות גרניט טל' 04-8261906. קניון חיפה, דרך פרויד, מבואות חיפה טל' 04-8500583. קרית ביאליק: קניון הקריון טל' 04-8742692.



# אוסף צ'יטים איווהד CARMAGEDDON2

CARMAGEDDON 2, בדומה למשחק הראשון בסדרה, הוא משחק בהחלט שנוי במחלוקת, ועם זאת יש לו מספיק מעריצים שמבקשים שוב ושוב טיפים וצ'יטים. לפיכך, החלטנו לפרסם את רשימת הצ'יטים המלאה של המשחק, בתקווה שזה יעזור לחסרי המנוחה שביניכם. דרך אגב, אם גם הצ'יטים הללו לא עוזרים לכם, אנו ממליצים בהום שתשכחו מ־CARMAGEDDON ותעברו למשחקים אחרים. בהצלחה.



LAPMYLOVEPUMP - מפעיל את

הצ'יטים.

ICOULDFLYRIGHTUPTOTHE SKY

IWISH - מצב תעופה.

SMARTBASTARD - מסיים את

המירוץ.

WETWET - בונוס.

GLUGGLUG - מגה-בונוס.

STICKITS - הולכי-הרגל מודבקים

לקרקע.

MEGABUM - הולכי-רגל ענקיים.

TWATOFF - הולכי-רגל מתפוצצים.

CLINTONCO - הפתעה!

FASTBAST - טורבו הולכי-רגל.

SUPACOCKS - חסינות.

TINGTING - תיקונים חינם.

MINGMING - תיקונים אוטומטיים.

STOPSNATCH - הזמן קופא.

WATERSPORT - יכולת תת-ימית.

TIMMYTITTY - בונוס זמן.

CLANGCLANG - גוף המכונית נהרס

לחלוטין.

BLUEBALLZ - האויבים קפואים.

BLUEPIGS - השוטרים קפואים.

SWIFTYSHIFTY - טורבו מתחרים.

PIGSMIGHTFLY - טורבו שוטרים.

MOONINGMINNIE - כוח משיכה של

הירח.

TILTY - מצב פינבול.

STICKYTYRES - טיפוס על קירות.

JIGAJIG - מצב קופצני.

MRWOBBLEY - מצב גילי.

DOTACTION - הולכי הרגל מופיעים על

המפה.

FRYINGTONIGHT - קרן מחשמלת.

WOTATWATAMI - צמיגים משומנים.

STUFFITUP - מגדיל את הנזק.

EYEPOPPER - בלם יד מיד.

ANGELMOLESTERS - הולכי רגל

אל-מתים.

WHIZZ - מצב טורבו.

SUPAWHIZZ - מצב מגה-טורבו.

LEMMINGIZE - הולכי רגל טיפשים.

TAKEMETAKEME - הולכי רגל

מתאבדים.

PILLPOP - המישה חילוץ בחינם.

BIGTWAT - מכונית בלתי-פגיעה.

DUFFRIDE - הפתעה!

BLOODYHIPPI - נהג מסטול.

RUBBERUP - צמיגים מיוחדים.

GOODHEAD - הולכי-רגל עם ראשים

מטופשים.

STIFFSPASMS - גוויות עם מוטציות.

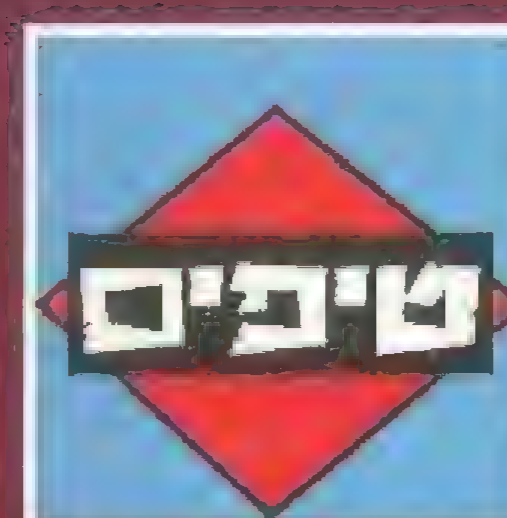
LEDSLEDS - כוח משיכה של יופיטר.

EASYPEASY - הולכי רגל אטיים.

TINYTOSS - מיני הולכי רגל.

FURKINELL - טירוף!





# סודות אחדר התג'יכה



SKEGNESSES - הכל מרבי!  
THATSALOTOFARMOUR - מקום לשריון נוסף.  
THATSALOTOFPOWER - מקום לכוח נוסף.  
THATSALOTOFFAL - מקום לאגרסיביות נוספת.  
THATSALOTOFSLOTS - מקום נוסף להכל!  
STRONGBONES - מקום לבונוס שריון.  
FASTBONES - מקום לבונוס כוח.  
NASTYBONES - מקום לבונוס אגרסיביות.  
LOADSABONES - מקום לבונוס של הכל!  
EVENINGOCCIFER - אם שותים לא נוהגים...  
FRYFRY - להבדור להולכי רגל.  
INEEDAPILL - כדור הרגעה להולכי רגל.  
OYPOWERUPNO - ביטול תוספת כוח.  
BIGDANGLE - תוספת מוטציה בחלק האחורי של המכונית.  
BONBON - שיגעון!  
GOTOINFRARED - המכונית שלך נעלמת!

HOTASS - מבער אחורי.  
DIDEDODI - יכולת שימוש במוקשים.  
LIQUIDLUNGE - יכולת שימוש בשמן.  
SKIPPYPOOS - קנגורו לפי פקודה.  
ZAZAZ - משמיד הולכי רגל.  
POWPOW - מטפל באויבים.  
OOHMESSYMESS - מפרק איברים.  
XRAYSPECS - הולכי רגל שקופים.  
GETDOWN - הולכי רגל מגניבים.  
MRMAINWARING - הולכי רגל תוקפים בשיגעון.  
FARTSUITS - הולכי רגל מרחפים.  
LARGEONE - הולכי רגל מוורדים.  
HIPPOPART - הולכי רגל שמנים לאללה.  
BLOODYARTISTS - חרקים מודבקים.  
COWCOW - מטפל באזרחים.  
OSOSTRONG - שריון חזק יותר.  
OSOFAST - כוח רב יותר.  
OSONASTY - אגרסיביות נוספת.  
OSOVERSATILE - שיפור כללי.  
OSOSTRONGSOSTRONG - שריון כפול.  
OSOFASTSOFAST - כוח כפול.  
OSONASTYSONASTY - אגרסיביות כפולה.  
OSOVERSATILESOVERSATILE - הכל כפול!  
STRINGVEST - שריון מרבי.  
VASTNESSES - כוח מרבי.  
FISTNESSES - אגרסיביות מרבית.



## צ'יטים

### POWERSLIDE



המשחק POWERSLIDE רק הגיע וראה כתבה בגיליון זה, וכבר מצאנו לא מעט צ'יטים עבורו. כדי להפעיל את הצ'יטים יש להקליד אותם בזמן המשחק.

- BOMB - משגר פצצה.
- BURN - דלקה פורצת בקרבת המכונית שלך.
- GLIDER - המכונית מרחפת כמו גלשן כאשר היא באוויר.
- SLIPY - משטחים חלקים.
- STICKY - קרקע דביקה.
- SPIDER - המכונית נדבקת לכל משטח.
- ICBM - המכונית מתנהגת כמו טיל.
- BLAST - דוחה מכוניות אחרות.
- TIMEWARP - הזמן מואט למתחרים של המחשב.
- TWISTER - מכוניות המחשב מועפות על ידי טורנדו נעלם.
- HOVER - מכוניות מרחפות.
- JUMP - המכונית שלך קופצת באוויר.
- LAUNCH - לחץ על A כדי לשגר מכונית, ועל Z כדי לזוז בכיוון אליו אתה פונה.
- LIGHT - מכונית "מצית".
- LUNAR - כוח משיכה של הירח.
- SLEEP - מכוניות המחשב לא זזות לצדדים ורק מאיצות.
- SUCK - המכוניות נמשכות אחת לשנייה.

### SHOGO



הקש על מקש T כדי לעבור למצב "דיבור" ורשום MPKFA כדי לקבל את כל כלי הנשק, או MPGOD כדי לגשת למצב "אל".

### UPRISING



כדי להפעיל את הקודים, הקש על המקש M, הכנס את אחד הקודים ולחץ על המקש Enter.

- STORMY - מזג אוויר גשום.
- WAY MO MONEY - תוספת של 5,000 קרדיטים.
- SLICK - מוות.
- DONE - ביצחון במשימה.
- YOYO - אתה בלתי-מנוצח.
- CLEARSKY - שמיים בהירים.
- FLURRY - שלג.

### DETHKARZ

אמנם זה לא משחק מוכר כל כך, אך הוא עדיין חביב למדי. בתפריט הראשי, החזק את המקשים Ctrl+Shift ו-C כדי להפעיל את מסך הצ'יטים. במסך זה הקלד אחד מהקודים הבאים:

- GLOBAL - מאפשר להתחרות בכל המסלולים.
- DEV 6 - מאפשר לבחור מבין כל

המכוניות.

RACE COMPS - אפשר לבחור את כל המכוניות במצב אליפות.



### G-NOME

במחשב המשימות, לחץ על העקשים Ctrl ו-F1 ביחד. כעת, הכנס אחד או יותר מבין הקודים הבאים. שים לב! הקודים החדשים לאותיות קטנות/גדולות, חסור שכל מילה מתחילה באות גדולה. כאשר אתה מכניס קוד נכון, תוכל לשמוע צליל "ביפ" שמאשר זאת.

- Redtop Trod - מאפשר לגשת לכל המשימות במסך המשימות.
- Mother Mourn Us - משנה את ההר במשימות 1-5, להר ראשמו, עם הפרצופים של מתכנני המשחק.
- Chaste Coed - מציג את הקטע של סוף המשחק.
- O'Sarge - גותן לסמל במשימות האימון מבטא אירי.
- Swiss Throat - משנה את בניין ה-CITADEL למפקדה דרגה 7.
- A Mere Fart - פלוץ (זה שימושי, זה?).
- A Scramble On - מאפשר לכידת תמונות בעזרת החזקת Ctrl+Shift ולחיצה על כפתור העכבר הימני.
- Range Goes Gory - מאפשר גישה לכל השלבים ובנוסים נוספים.
- Dunk It Here - תקשיבו טוב!
- Horny Elk Leer - מפעיל את כל המטרוח על מסך הרדאר.
- Half Libel - מפעיל את המקש "טלפורט".
- Had A Nude On - מפעיל את המקש "חסינות".
- Brass Clue - מפעיל את המקש "תוספת התחמושת".
- Rotted Drop - מפעיל את המקש "השמדת מטרה".





# סודות אחדר התג'יכה

## טיפים קאזואלי ואקציוני

בסוף, היכנס דרך הדלת שמשמאל, הרוג את הבחור שבחדר וחפש את מפתח המעלית. עכשיו התגנב חזרה אל המעלית ומשם המשיך לבד.

**WAR OF THE WORLDS**  
מזה זמן מה אני משחק במשחק WAR OF THE WORLDS, אך משום מה, בכל פעם האויב מצליח לגבור עלי במהירות. מה אני מפספס? האם יש דרך כלשהי להימנע מהפלישה הראשונית הזאת שמחסלת אותי שוב ושוב? למרבה הפלא, הצלחת לפסס את הנקודה החשובה ביותר במשחק. אתה צריך לאזור סבלנות, ולנסות לשרוד עד אנשי המאדים עוצרים לבסוף את ההתקדמות שלהם. רק אז יהיה לך זמן ליצור לעצמך צבא עוצמתי כדי להגיב באגרסיביות. העצה שלי היא פשוט לא לוותר, ולנסות פעם נוספת.

**SHOGO**  
אני תקוע במשחק SHOGO בשלב השני של MARITROPA SLUMS. אישה אחת מבקשת ממני למצוא את החתול שלה ואין לי מושג איפה הוא נמצא. מה עושים? סוף מודגש  
אתה צריך לחזור לשלב ה-LOST CAT (ולא הבנת לפי השם?) ולהסתובב עד שתמצא כמה שומרים שמסתובבים עם עצמך קטן. הסטור מהם וחפס את העצמות החמודות. כעת, השתמש בעצמך על החתול האבוד שנמצא בסביבות סוף השלב כדי שהחתול יבוא אימך. עכשיו אתה צריך רק לתת אותו לאישה, כדי שהיא תפנה את הסקר והסטור שמשתאך.

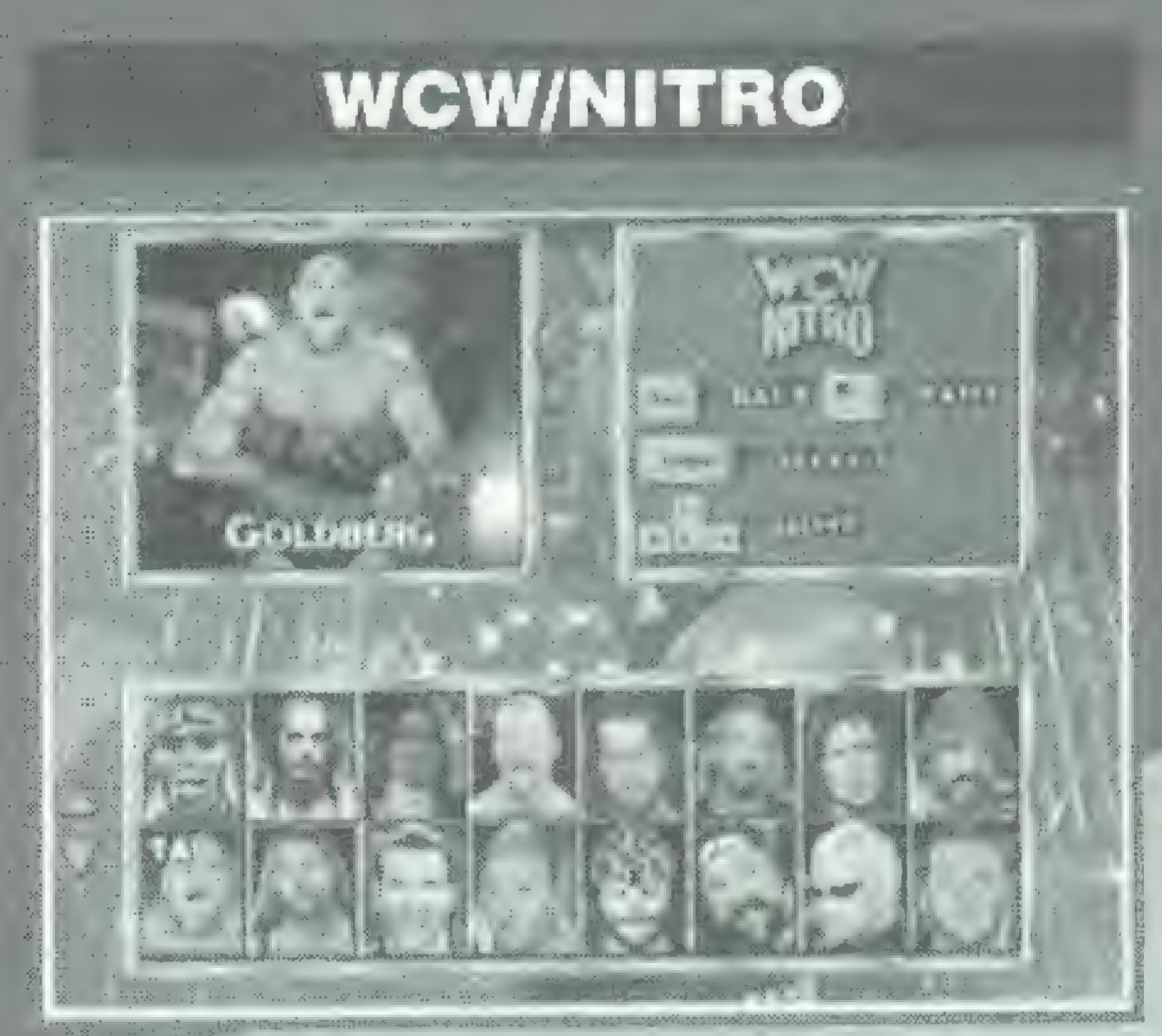
יציב אני מפרטים את כוונותנו ומספר 1000 כללי בכל טענותיכם. בקטגוריות, שופים, צ'יפים, וכל מה שחוצי. אז אל תוביידו - אתם מוזמנים לשלוח כל מה שעתה על דעתכם. מתיבת דיון: 1400 עד 1401. דרך: מיקוד: 114. 51. 55. 56. 57. אלס יכר'ים לסלוח פקס למספר 74-5704173. דק אל תשנהו לציין "עצמי סודות אחדר התג'יכה". בנוסף לשפכם ובהזכותכם.

**KNIGHTS AND MERCHANTS**  
אני תקוע בשלב השלישי של המשחק - KNIGHTS AND MERCHANTS. אני פשוט לא מספיק לייצר מספיק חיילים כדי להגן על עצמי. האם יש אפשרות לייצר אותם מהר יותר? יש שני חלקים למשימה הזו. בחלק הראשון אתה צריך להדוף מתקפה בעזרת מעט מאוד חיילים. בחלק זה אתה פשוט צריך למקם את החיילים הפשוטים מקדימה ואת הקשתים מאחורה. סידור זה של החיילים אמור לאפשר לך להדוף את התוקפים ולתת לך מספיק זמן כדי לגדל חוזרים, לייצר שריון עוד וליצור עוד חיילים רגילים וקשתים כדי שתנצח גם בקרב השני. חזור לשדה הקרב, אביר אמיץ.

**SIN**  
אני תקוע במשחק SIN. הבעיה שלי היא שאני לא מצליח לעבור את המעבר הכימית בחלק 2. אני מנסה להתגנב בבניין, אבל איכשהו בכל פעם אני מצליח להפעיל את האזעקות מחדש... אני צריך גם למצוא אישור כלשהו כדי להפעיל את המעלית. הרוג את פקידת הקבלה כדי שהיא לא תפעיל את האזעקה. התגנב למסדרון הראשי, תוך כדי התכופות והיכנס למסדרון השני משמאלך. המשיך להתגנב בזריזות, זכור להתכופף ליד החלונות וקח שריון.



Oh No! Less Japan - מפעיל את המקש "ION STRIKE". אפשר להפעיל גם צ'יטים מסוימים מתוך המשחק. צריך רק להכניס קודם את אחד מששת הקודים האחרונים, ולאחר מכן ללחוץ על צירוף המקשים המתאים:  
Ctrl+I - חסינות.  
Ctrl+P - כל המטרות מוצגות ברדאר.  
ION STRIKE - Ctrl+X.  
Ctrl+Z - מילוי תחמושת.  
Ctrl+F - המטרה הנוכחית מושמדת.  
Ctrl+B - אתה מועבר מאחורי המטרה הנוכחית.



כדי לאפשר שימוש בכל המיקאופים, נצע את הפעילות הבאות בסדר הזה: רשומה במחלק קרב, אם תעשה זאת נכונה תשמע צליל בריץ'. שיוצק לך שהצ'יט הוכנס כמו שבדרך, הפעילות שיש לצוע הן:  
• להתרסק ארבע פעמים.  
• לחסום ארבע פעמים.  
• להתכין ארבע פעמים.  
• להקניט ארבע פעמים.  
• ללחוץ על מקש העזרה פעם אחת.



**OUTPOST 2**  
אם אתם רוצים להאיץ את מהירות הבנייה, להצי מריצות בעזרת העכבר על בניין בזמן שהוא נבנה או חוקר. בסופו של דבר, זה באיץ את מהירות ההתהליך.



# Aliens vs. Predator



## האיכסה במיטבה...

בוחרים אחת משלוש דמויות הוא חלום אמיתי ולדעתי לא תתאכזבו מאף אחת מהן. בכל אופן, התכונות שבולטות בחיזור הן שיש לו נקודת מבט מאוד ממוקדת על הנעשה, המהירות שלו וגיוון התנועה הם בדיוק מה שציפינו וזה כולל מעברים על כל משטח אפשרי ודילוגים מקיר אחד לקיר שני. לחייל המארינס, לעומת זאת, יש את כל כלי הנשק שאהבתם ב-Aliens, כולל אקדח ה-Sentry וגלאי התנועה. הדמות השלישית, ה-Predator, נהנית מכלי הנשק המוכרים שלו, ומה שיותר חשוב הוא שביכולתו לעבור כל מיני שינויים חזותיים ואפילו להפוך לרואה ואינו נראה, וזה מה שמיוחד בו.

### סיפור המשחק

מבחינת הסיפור נציין שהמפתחים השכילו לעשות ולא הביאו סיפור יותר מדי מורכב אלא מעשייה קצרה שמתרחשת במסגרות זמן שונות, ואנו יכולים לבחור לשחק באחת משלוש דמויות העלילה - חייל מארינס, Predator או חיזור.

אם תבחרו להיות חייל מארינס תתחילו לשחק על אונייה שנשאבה על ידי חיזורים, וככל שתתקדמו יתווספו כל מיני משתנים של משימות ורמזים חדשים יתגלו לפניכם. כך למשל, צוות חילוץ יבוא לעזרתכם רק אם תהרסו מערכת בסיסית, וזה כולל מציאת גנרטורים מאחורי דלתות נעולות אותן תמצאו בעזרת המפה.

כשבחרים להיות חיזורים, הסיפור מתחיל בהוראות חיסול בני האדם שנתתו בטרטוריה שלהם, וזה בהחלט אותו הסיפור רק מנקודת מבט אחרת, כאשר נקודות הזמן של המשימות משתנות ואין פה מקרה של תקיפה או הגנה, אלא פשוט תוכלו למצוא את

עצמכם בקרבות הישרדות קשים אפילו בלי סיבה. כמובן שהרעיון לפיו אתם

### מאת: שי אבני

מכירים את אלה שמתביישים להודות שהם שרופים על סרטי אימה, אבל אחרי שכולם הולכים לישון הם מתגנבים לטלוויזיה וצופים בהם? ובכן, זה מה שקרה לי כשניסיתי להבין את Aliens vs. Predators.

את Aliens vs. Predator פיתחו במשך שלוש שנים, וזה מסביר אולי באופן חלקי את תחושת הבטן הראשונית שלנו, שהמשחק בא לעולם ונאלץ להתייצב מול אריות אמיתיים כמו Quake II, Half-Life ואחרים. אך לאחר כמה ימים הגעתי למסקנה אחרת, Aliens vs. Predator לא מתיימר לחקות אף אחד מהם, היות והעלילה שלו עוסקת במה שיקרה אם ביקום יהיו מספר גזעים והם ימצאו עצמם באותו המקום ובאותו הזמן.

מי מהם ישרוד? מי יהיה הדומיננטי? כמובן שהתשובה לכך לא מתבררת באף אחד משלבי המשחק, ולאחר קרבות עזים ומרים מקבלים את התחושה המייאשת שאף אחד לא הולך לשרוד את העניין הזה.







שמירה בזמן שאתם מצויים ממש בתוך השלב, וזה אומר שתצטרכו הרבה שידורים חוזרים כדי להשלים את המפות הגדולות. לנו קשה להבין מה טוב בעניין הזה, אבל זוהי עמדה פרקטית וגם אידיאולוגית של המפתחים שרוצים לראות אותו מתאמצים קצת מול האינטליגנציה המלאכותית.

#### התפאורה

בהתחשב בכך שלכל אחת משלוש הדמויות יש את האפיונים האינדיבידואליים שלה והיכולות המיוחדת לה, היה צורך לבנות את שלבי המשחק תוך כדי חישוב מתמטי של רוחק קפיצה מדויק, גובה מקסימלי, לחץ

ומאורגנת, ואלו ששיחקו ב-Quake בטח יבינו למה אנחנו מתכוונים אם נגיד שסתם ירי ללא מחשבה תחילה לא יוביל או יקדם אתכם לשום מקום.

מבחינת האינטליגנציה המלאכותית נעשתה כאן עבודה נהדרת עד כדי כך שהדמויות אינן פועלות תמיד לפי העלילה וההתנהגות שלהן איננה צפויה, וכשתסיימו שלב אולי תלמדו היכן האויב מסתובב אך לא תוכלו לדעת איך הוא יגיב לנוכחותכם.

בהקשר זה נוסיף שאין אפשרות לבצע פעולת

#### טכנולוגיה מתקדמת

מבחינת הנדסת השלבים, מדובר בחמישה שלבים אם אתם משחקים את החיזור, בשישה לדמות חייל המרינס או ל-Predator, כשיש חמש מפות בנוס שונות לכל דמות שיאפשרו לכם לשחק את אותן מטרות רק מנקודת מבט אחרת. כמו כן, יש צורך במחשבה מסודרת



המשך בעמוד 43



# Championship MANAGER 3

מאת: ערן פולוסצקי

## כדורגל - הדור הבא

זה לא סוד ש-CHAMPIONSHIP MANAGER כיכב במצעדי המשחקים במשך שנים, וגרם למעריצים רבים לכסוס ציפורניים בציפייה לגרסה החדשה, שהצליחה לשפר את המשחק ולהוסיף גיוון וריאליזם מבלי לשנות את הרעיון המרכזי ואת האופי הממכר של המשחק המעולה הזה.

נוספות. אמנם הדואר האלקטרוני הוא רעיון חביב, והוא עוזר לאוירת הריאליזם של המשחק, אך לעתים זמן רב מבזבז ללא צורך כאשר אתה צריך לקרוא (או לסגור) המון הודעות שלא מעניינות אותך בגרוש. אפשרות לקבוע את סוג הדואר או למיין אותו הייתה מוסיפה המון, אך למרבה הצער והיגון - אין אפשרות כזו כרגע. לא נורא.

גם הפרשנות שמופיעה בזמן המשחק שופרה מעט, ניתן לבחור את הסגנון המסורתי (פרשנות טקסט שמתעדכנת תמידית) או שאפשר לבחור באחד מהמסכים החדשים ולצפות בנתונים מתעדכנים מול עיניך בזמן

אחד השיפורים המרשימים ביותר הוא מגוון הפילטרים שמאפשרים לברור בין שפע המידע בייעילות, ואפשר לבלות שעות רבות בחקירת המשחק, בשינוי טקטיקות, באימונים ובשוק ההעברות. גם העובדה שאפשר לעשות כל זאת בזמן שהמשחק מתעדכן ברקע, היא שימושית ביותר, מכיוון שאפשר לעשות דברים רבים בזמן שהעונה רצה ברקע ותוצאות המשחקים מגיעות מרחבי העולם.

כדומה ל-FA PREMIER LEAGUE של EA, גם כאן מקבלים עדכונים בדואר אלקטרוני, בנוגע לשוק ההעברות, לפציעות ולחדשות כלליות

אם זה לא שבור...

מזה זמן רב, חובבי CHAMPIONSHIP MANAGER הסתפקו ב-CM2 ובעדכונים שונים. כעת, CM3 הגיע והוא מביא איתו מנוע משחק חדש לגמרי ושפע אפשרויות חדשות שמוסיפות עומק ומשיכה למשחק. גם המנושק עבר מתיחת פנים קלה והתפריטים הנגללים מאפשרים לעבור בין מסכים שונים בקלות. למעשה, המנושק כל כך פשוט, שאם שיחקתם ב-CM בעבר, תרגיש בבית, וגם אם לא שמעת מעולם על המשחק, תוכלו להסתדר בקלות.

Checking on the regular team and player awards enables you to keep in touch with who's hot or otherwise.

The image displays two screenshots from the Championship Manager 3 software. The left screenshot shows the 'First Division Awards' screen for the 1998/99 season. It features a table of managers and players, with columns for 'Manager of the Year', 'Manager of the Month', and 'Players Team of the Month'. The right screenshot shows the 'English Conference' screen, which displays a table of teams and their league positions, along with a 'League Table (Away Record)'.





הפיתויים בהם אפשר להשתמש כדי לפתות שחקנים להצטרף לקבוצה שלך, ועוד ועוד ועוד.

גם לא הספקתי לעבור על האלמנטים הפחות מוצלחים במשחק כמו האטיות שלו על מחשבים שאינם מחשבי-על, העובדה שקיימים קצת יותר מדיי נתונים, הדואר האלקטרוני שמתחיל לעצבן בשלב כלשהו וחוסר האפשרות לשחק באינטרנט. האמת, הסיבה העיקרית שבגללה לא הקדשתי פסקה שלמה להסרונות של CM3, היא שההסרונות שלו עולים עשרות מונים על ההסרונות, ומי שמתעניין בניהול כדורגל לא ישים לב להסרונות ויתאהב במשחק הממכר והמהנה הזה.



## WIZ EXPRESS

### בעד

בסיס מידע ענייני ומדויק, מנשק מוכר ונות, אפשרות משחק ברשת מקומית, עורך טקטיקות משופר, אפשרות ניהול נבחרת העתודה וציודי כישרונות ריאליסטיים.

### נגד

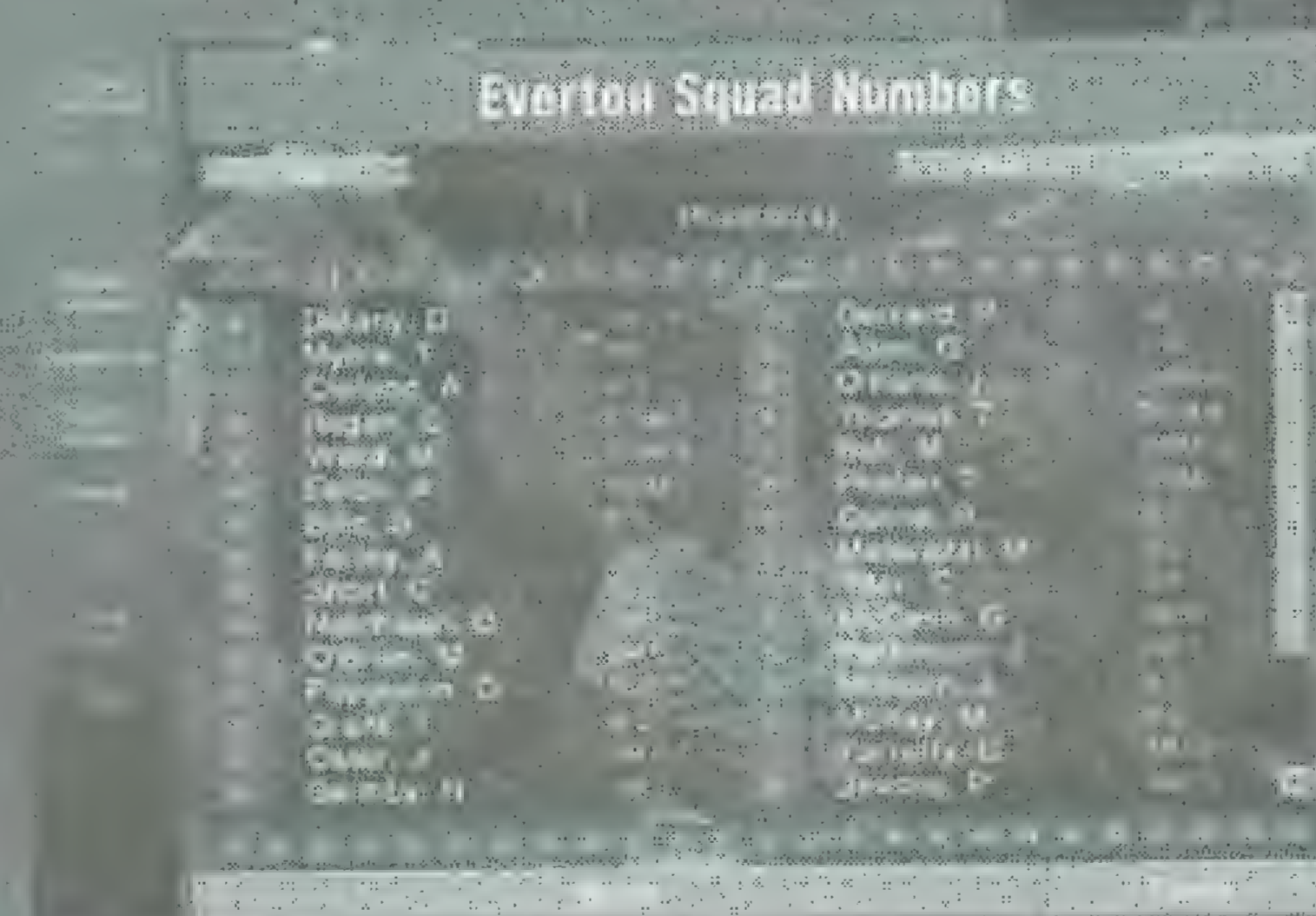
דורש מחשב מהיר, עודף נתונים, דואר אלקטרוני שעולה לעתים על העצבים וחוסר אפשרות למשחק באינטרנט.

### קהל יעד

ניהול כדורגל מעניין אתכם? אין לכם אפשרות אחרת - רוצו לרכוש את המשחק!

לחיפוש שחקנים, שביחר עם ציודי הכישרונות החדשים מאפשרת לאתר שחקנים עם תכונות מסוימות בקלות וללא מאמץ מיותר. כדי להשתמש באפשרות החיפוש, כל שעליך לעשות זה לציין באילו תחומים השחקן צריך לשלוט (מסירות, בעיטה לשער, הקפצה, תיקול וכו'), לקבוע טווח גיל מסוים ותווית מהיר מקסימלית, ואפשרות החיפוש תאתר עבורך את כל השחקנים המוכרים שעונים לקריטריונים שציינת. ציודי הכישרונות הם קצת יותר מתוחכמים, ולאחר שאתה נותן להם קווים כלליים בנוגע לשחקן המבוקש, הם יוצאים אל מדינה או אזור (שאתה קובע), ושם הם יחפשו כישרונות מקומיים שעונים לדרישות שציינת.

לאחר תקופה שנעה בין שבוע לעשרה ימים, הם חוזרים ומציגים את השחקנים שנמצאו מתאימים. עובדה מעניינת היא שציודי הכישרונות שופטים את יכולת השחקנים בצורה סובייקטיבית, מה שמוסיף ממד ריאליסטי נוסף למשחק. בנוסף לכך, מכיוון שכל צייד-כישרונות הוא ייחודי ונותן משקל שונה לתכונות שונות, מקבלים תוצאות שונות בכל פעם, אך כדאי לזכור שרוב הסיכויים הם שלקבוצה מליגה ג' לא יהיה מספיק כסף לשלם

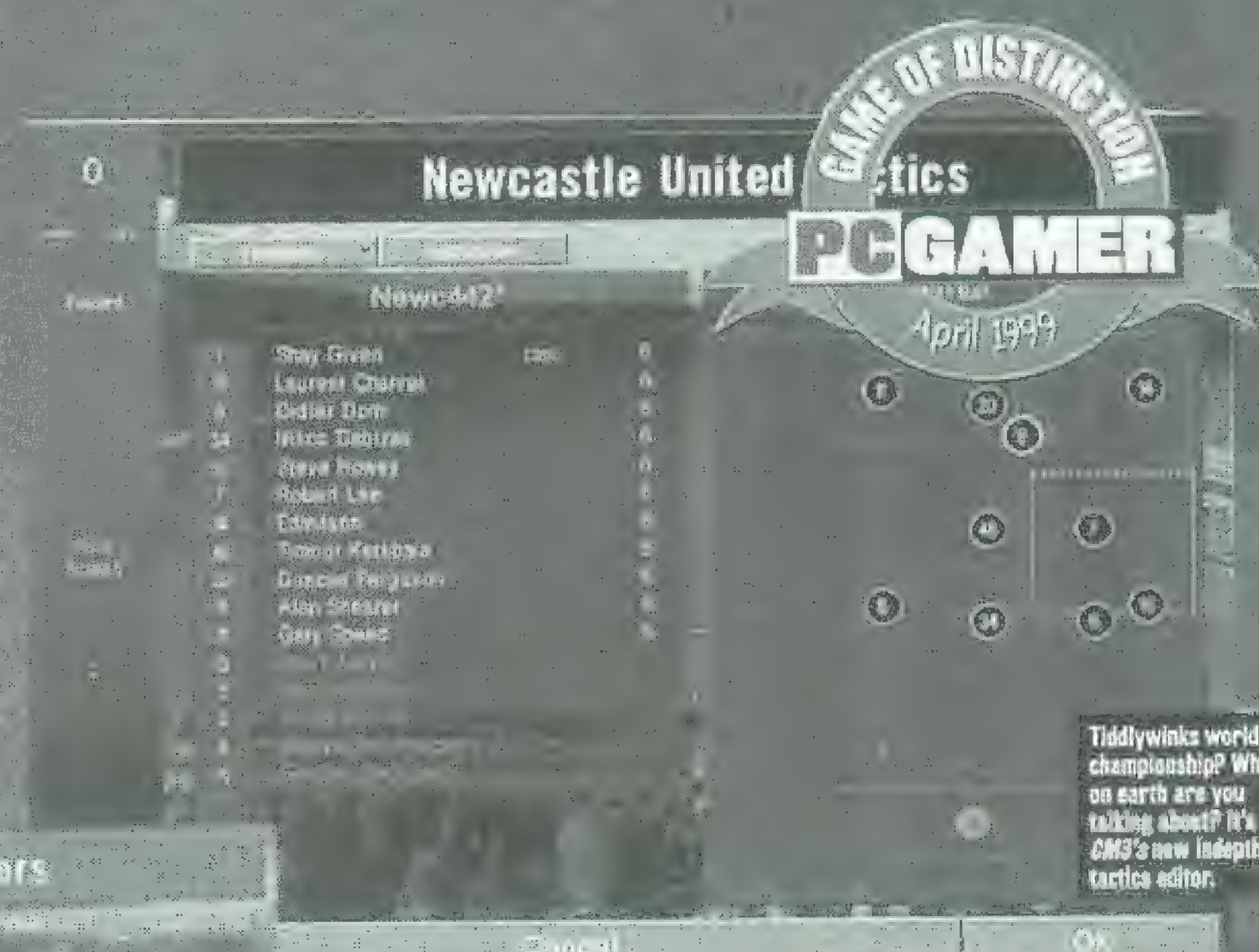


לצייד כישרונות טוב, והאפשרות הריאליסטית יותר היא לאמן היטב את השחקנים שלך, לתכנן טקטיקות יעילות ולקוות לטוב... אויפס, הגענו לסוף ועדיין לא הספקתי לספר על אפשרות המשחק ברשת מקומית (לא, עדיין לא באינטרנט), על הריאליזם שנמצא לכל אורך המשחק (המשכורות והתנאים שחשחקנים דורשים נשמעים אמיתיים, כמו גם הנתונים האישיים שלהם), על אפשרות ניהול נבחרת העתודה, על העובדה ששחקנים מצטיינים יכולים להישלח למשחקי הנבחרת הלאומית, על מגוון

שהמשחק מתקדם, כאשר בו זמנית מופיע תקציר של הפרשנות בתחתית המסך. למרבה המזל, האפשרות להקשיב לפרשנות ווקלית בוטלה, מכיוון שהיא הייתה די זבלית והאיטה את המשחק יותר מדיי (וגם ככה המשחק אטי למדיי).

## טקטיקה!

CM3 מציע כעת שליטה מרובה יותר בטקטיקה ובאימונים של הקבוצה שלך, ואפשר ליצור מבני התקפה מורכבים לשימוש מידי או לטווח רחוק. אפשר גם לבחור מבין מבחר מבנים מוכנים מראש ולקבוע אפשרויות נוספות, כמו שמירה אישית, החזקת הכדור וכו'. CM3 אפילו מאפשר לקבוע מה יעשה כל שחקן כאשר הכדור נמצא באחד מתשעת חלקי המגרש, הן בהתקפה והן בהגנה. האם



כל האפשרויות הללו באמת משפיעות? ובכן, כל מאמן היה רוצה לחשוב שהחלטות שלו הן אלו שקובעות את גורל המשחק, ו-CHAMPIONSHIP MANAGER תמיד הצטיין בהעברת ההרגשה הזו בדיוק בצורה הטובה ביותר. למעשה, לאחר שמשנים את המבנים המוכנים מראש ומתנסים קצת עם עורך הטקטיקות, מגלים שטקטיקות מסוימות עובדות טוב יותר מאחרות במצבים ספציפיים ובסופו של דבר, להחלטות שלך יש השפעה ניכרת. כדאי גם להזכיר שליכולת השחקנים ולמורל שלהם יש השפעה מרכזית על ההצלחה העקבית של הקבוצה שלך, וזה מביא אותנו לחלק הבא - שוק ההעברות והחוזים.

כדומה למשחקים הקודמים בסדרה, CM3 מתהדר אף הוא בבסיס מידע עצום (ומדויק להפליא) בקנה מידה כמותו לא ראינו עד היום, ומספר השחקנים שאפשר לרכוש הוא כמעט אינסופי, ולכן יש אפשרות משופרת



# WARZONE 2100

CD  
אסטרטגיה

## "You're Simply the Best!..."

### LET THE BATTLE BEGIN

כאשר הקרב כבר מתנהל סוף סוף, יש הרבה מה לראות. יחידות לחימה מכונות מתפוצצות לרסיסים כמו זכוכית שמתנפצת על הרצפה, חיילים שמתפזרים מול הטנקים, טילים המותירים אדי שיגור, כלי רכב פגועים מעלים עשן וכל המסך רועד כאשר הארטילריה הכבדה מפציצה וזה אמנם לא Unreal, אך זה בהחלט משחק האסטרטגיה הטוב ביותר שנראה בשוק.

חזן מזה, הכיף האמיתי ב-WARZONE יכול נעוץ ביכולת ההסתגלות שלו ואתה יכול לשחק במשחק כמו בכל משחק אסטרטגיה, בדרך המסורתית או שאתה יכול ללמוד בהדרגה את היתרונות והחידושים האסטרטגיים במשחק, ועל ידי כך להשיג עליונות על כוחותיך ועל יריבך.

המשך בעמ' 47

תרצה. אמנם זה לא הופך את המשחק לקל יותר, אבל זה בהחלט גורם לו להיראות טוב יותר. וכך יוצא שזווית הראייה של הקרב מתרוממת כשנוסעים בטנקים שלך לאורך הוואדי וכאשר אתה נתקל באויב, אתה יכול לעשות סביבו סיבוב קל עם המצלמה ולראות את הטילים נוחתים עליו כמו מטר אבנים - והכל מנקודת המבט שלך.

הגרפיקה המרשימה גם מוסיפה בצורה משמעותית לאווירת המשחק, כך שאם למשל שלחנו טנק במעלה ההר, לפתע נפרס בפנינו בסיס אויב בצורה פנורמית ומרשימה, בעמק שמתחת.

מעבר לכך, יש כאן יכולת להתמקד ב-ZOOM על פיסת אדמה, וזוהי הפעם הראשונה שאנו מנצלים את הקרקע ובתוך מספר שניות ניתן לראות מישור מוקף באדמה הררית ואת המקום בו נבחר למקם את הארטילריה.

מאת: טלי פרידמן

Tiberian Sun עומד להגיה מכל עבר בכל רגע, אך קרוב לוודאי ש-WARZONE הוא השיגעון שלפניו.

אני מודה, המשחק לא מקורי כל כך ושוב אנו נדרשים לשאוב שמן, להקים מפקדה, לחקור טכנולוגיה ולשחרר טילים וטנקים אימתניים לעבר האויב, כשגם הוא עושה את אותו הדבר. אך בכל זאת, WARZONE הוא אחד המשחקים הטובים ביותר בסגנון C&C ששיחקתי בהם.

### האצה גרפית

אחד הדברים הגדולים במשחק נעוץ בתמיכה שלו בכרטיס מאיץ גרפי, וממש כמו ב-Myth 1 ו-Wargames, לחיצה על כפתור העכבר הימני מאפשרת לך לטייל לאורך המפה ולצפות במתרחש מאיזו זווית שרק





# TUROK 2

## זרעי הרוע



### מילות סיכום

בסופו של דבר, אני חשה מעט אכזבה שחברת Iguana לא הקדישה יותר משאבים כדי להוציא גרסת PC אשר מנצלת את יתרונות המערכת (כמו הכוללת להתמודד עם סביבת אנימציה עמוסה ועל ידי כך להיפטר מכל הערפל הזה), אך למרות כל זאת הם ייצאו עם משחק רווי פעולה ועניין, עם סדרות הפתעות שלא ציפינו להן.



### בעד:

- \* אקשן סוחט עצבים
- \* גרפיקה מרשימה
- \* יש הפתעות נעימות מאוד במשחק...

### נגד:

- \* ערפל, ערפל, ערפל

### מחלקת תלונות הציבור

מי ששיחק ב-Half-Life או ב-Quake יודע עד כמה אפשר להסתכל עמוק לתוך האופק והעונג הזה שאפשר להסתכל למרחקים נקרא עומק המגרש, דבר שחסר ל-Turok 2. בכל מקרה, הבעיה היא כזו - המשחק תוכנן במקור עבור גיגטנדו 64 אשר למרות עוצמתו הרבה, אינו יכול להתמודד עם סביבת 3D עמוסה מדי.

כדי לפתור את הבעיה הזו, המתכנתים חילקו כל שלב להתכונות מזעריות ומילאו אותו בערפל. מה שאומר שאתה לא רואה את בנייני האויב עד אשר אתה קרוב מאוד אליהם (למען האמת, בשלב מסוים מתרגלים לערפל, אך שחקנים ממולחים לא יראו עובדה זו בעין יפה). הבעיה השנייה במשחק נוגעת למהלך המשחק עצמו ושלא כמו במשחק גיגטנדו 64, אתר Turok 2 דורש ממך לסיים שורה של משימות לפני שמתאפשר לך לצאת מכל שלב. אין שום פסול בכך, אך כאשר אתה מוצא את עצמך כבר בדרך לשער האחרון ופתאום מודיעים לך שעליך לחזור בחזרה את כל הדרך ממנה הגעת רק כדי לחפש חפץ מסוים - זה מעצבן.

### קצת על הנשק...

ב-Turok 2 תמצאו שפיכות דמים וכלי נשק שמעולם לא נתקלתם בהם... אם למשל תירו חץ על דינוזאור קרב, החץ יישאר תקוע בו עד שתחסלו אותו סופית וכך גם אם תירו חץ לפיו של הדינוזאור.

ביחס לכלי הנשק האחרים נציין שעם הרובה אתה יכול להוריד ראשים וישנם גם להביות, משגר טילים ומכונות ארטילריה שונות. אך האלים מכולם הוא דבר שנקרא Cerebral Bore (מחורר מוח) שבעצם פוגע בדינוזאור, קודה בראשו ופולט דם וחומר תאי, כמו שלוויתן יורק מים. ואז... זה מתפוצץ.

נשק זה הוא חביב במיוחד כאשר אתם משחקים נגד חברים (כן, קיימת אפשרות של משחק מרובה משתתפים).

### מאת: טלי פרידמן

אין מה להכחיש. דצמבר '98 היה חודש מבורך לבעלי גיגטנדו 64 - לא רק שיצא המשחק לו ציפינו יובלות - Zelda: Ocarina of Time, אלא גם יצא Turok 2: Seeds of Evil, וכך באו לעולם שניים ממשחקי האקשן הטובים ביותר.

אנו, בעלי ה-PC היינו עסוקים מדי בלשחק ב-Half-Life אבל בסך הכל המפתחים מבית Acclaim עשו בחכמה כאשר הוציאו ל-Turok 2 גם גרסת PC לא רעה בכלל.

### כל דבר בעיתו

אם יש בכם טיפת התעניינות בסיפור שמאחורי Turok 2, נגלה כי אנו מגלמים טיפוס בשם ג'ושוע פירסיד (Joshua Fireseed), הידוע גם בכינויו Turok - צייד הדינוזאורים. Turok הוא בחור אינדיאני חביב אך איתן בגופו, אשר נשלח למקום בשם האדמות האבודות (The Lost Lands) כדי לחסל את כוחות הרשע של ה"פרימגן" (Primagen). אבל מה שבאמת חשוב כאן זה שיוצא לנו להרוג כמויות על גבי כמויות של דינוזאורים (חלקם מזכירים קצת, בדרך מעורפלת מאוד, בני אדם), כשלהרשותנו עומד מגוון נרחב של כלי נשק עתידניים.

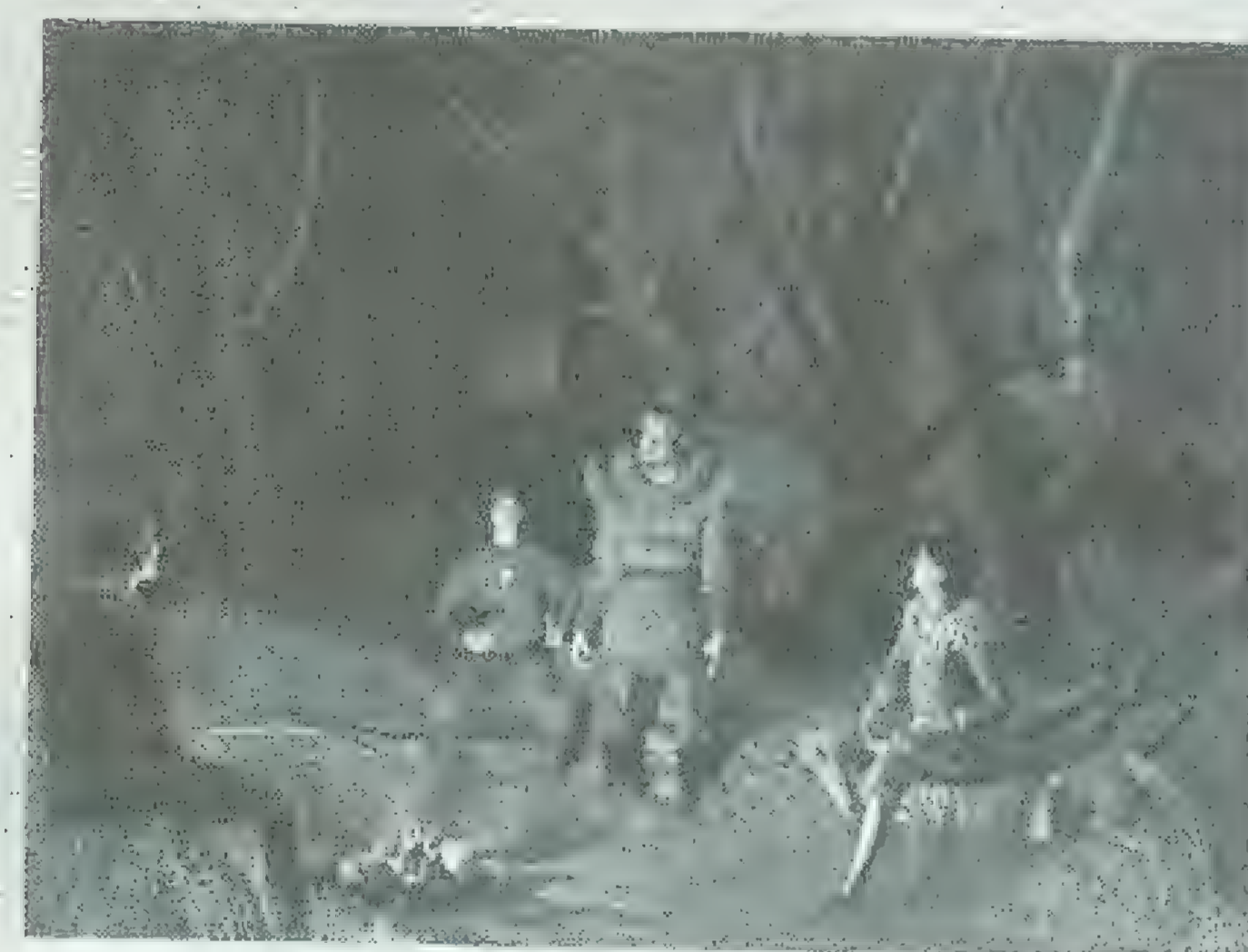




# Lands of Lore III



## אדמות קדושות



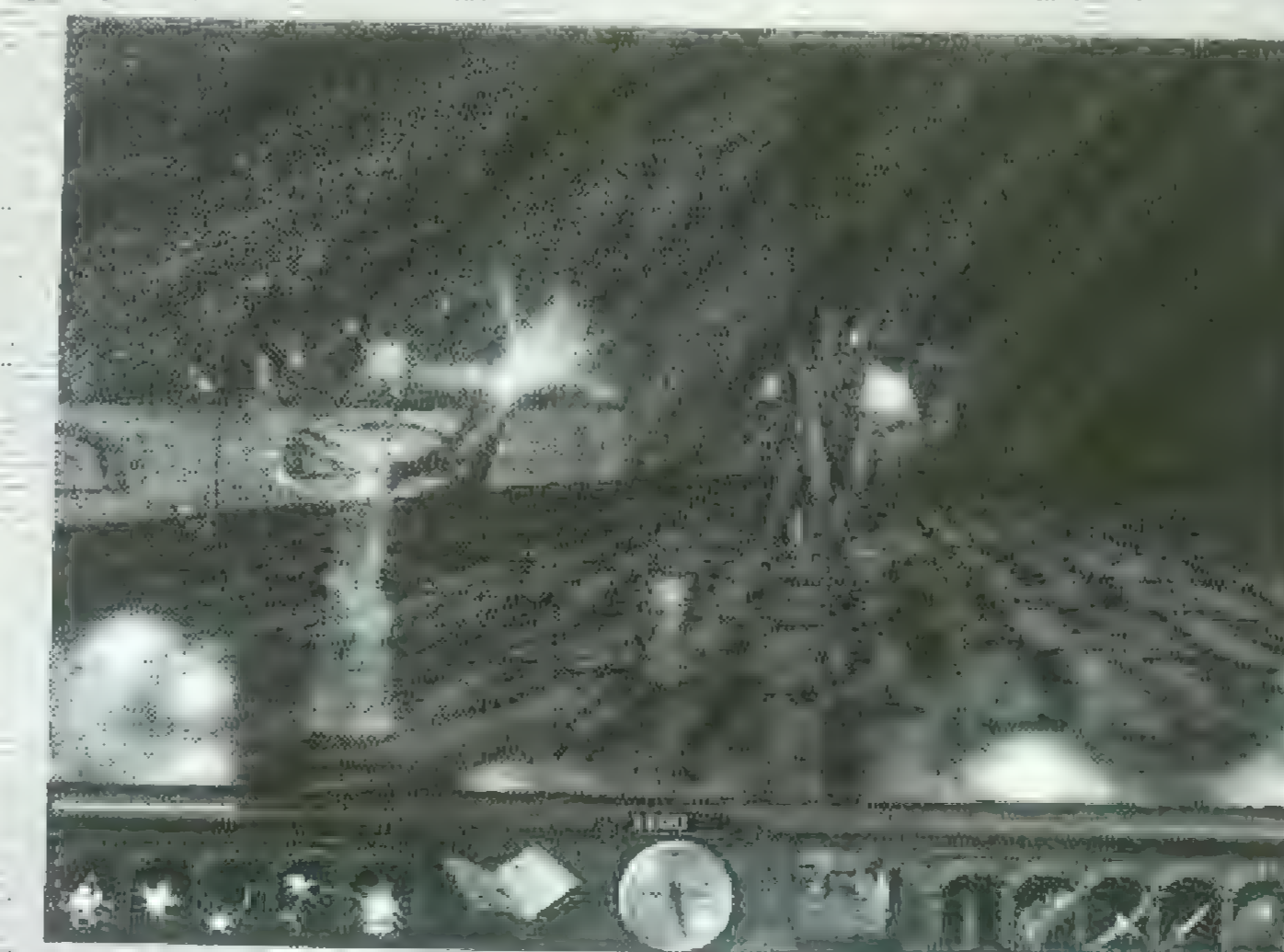
הבינו שיש להם משהו ביד, שיש כאן סדרה עם סיפור אמיתי ועם קהל מעריצים מספיק רחב כדי להוציא פרק שלישי עם כל הלב והנשמה - וזה פחות או יותר מה שקיבלנו. בכל אופן, עבור מי שעדיין לא תפס, לא הבין או לא ממש בקטע הזה של משחקי מחשב, כדאי לספר שמדובר באחת הסדרות החשובות יותר של התעשייה, ועיקרה כניסה לתוך דמות מסוימת, שמנסה לפצח עלילה מסתורית באקלים של ימי הביניים, מה שאומר הרבות, הניתות, פס-קול גותי וכל היתר - במילים מקצועיות קוראים לז'אנר הזה RPG (ROLE PLAYING GAME), ותכליתו להעמיד במרכז דמות שמתפתחת בהתאם לכישרונות וליכולות שלה, בלי קשר לקואורדינציה או לזריזות ידיים כפי שאנו רואים במשחקי המכות.

מאת: בן כספי

הפרק השלישי בסדרת Lands of Lore מצליח לגעת באותן הצלחות שאפיינו את הפרק הראשון בסדרה - ומדובר באותו קסם מיוחד של בניית דמות, שילובה בעלילה ובעיצוב המושלם של עולמות ימי הביניים.

### סדרה גדולה

או לאחר הפתיח המפרגן הזה, נדמה לי שאם תקראו בין השורות תגלו שחסר משהו, ואם עדיין לא עלייתם על זה תגלו שחסר כאן הפרק השני ואתם בטח שואלים את עצמכם מדוע. ובכן, גם אם לא מודים בכך בגלוי הפרק שני של Lands of Lore נכשל בגדול. לא שלא היו מאחוריו כוונות טובות אבל הוא היה דוגמה מעולה לכותר שנפל בין הכיסאות, בתקופה בה עולם המשחקים עבר שינויים טכניים משמעותיים. למעשה, הפרק השני בסדרה הביא בפנינו את עקרונות הסיפור ובניית הדמות אבל למרות שהתאים לסכיבה תלת ממדית, צוות הפיתוח לא בנה את הכותר בטכנולוגיות תלת ממד וכתוצאה מכך קיבלנו הפקה מיושנת ומסורבלת משהו, שלא באמת התאימה לקצב העכשווי של התעשייה. אבל אם להודות על האמת, WESTWOOD לא נלחצו מהסיפור כי הם





הגרפיקה, שמעבר להיותה אסתטית מאוד היא לא נפגמה כלל מהפרטנות הגבוהה ומשפע ההצללות והתנועות בעולם הווירטואלי הזה, שלטעמי יוצר הזדהות חסרת תקדים עם המשחק והדמות. פה ושם יש בעיית פיקסליזציה, במיוחד כשמתקרבים לחביות השונות שמפוזרות לאורך המשחק, אך אין ספק שזהו אחד הכותרים היפים יותר של השנה האחרונה, במיוחד בכל הנוגע לאפקטים הקטנים של הכשפים השונים, כך שהכל מאוד בלתי צפוי ואפילו מבהיל ומקפיץ במשחקים הראשונים.

בסופו של דבר, LANDS OF LORE III הוא אחד הדברים היפים יותר שראיתי בשנים האחרונות, ופרט לעובדה שלא בנו כאן אפשרות למשחק מרובה משתתפים, מדובר במשחק התפקידים הטוב ביותר שנוצר בשנים האחרונות.



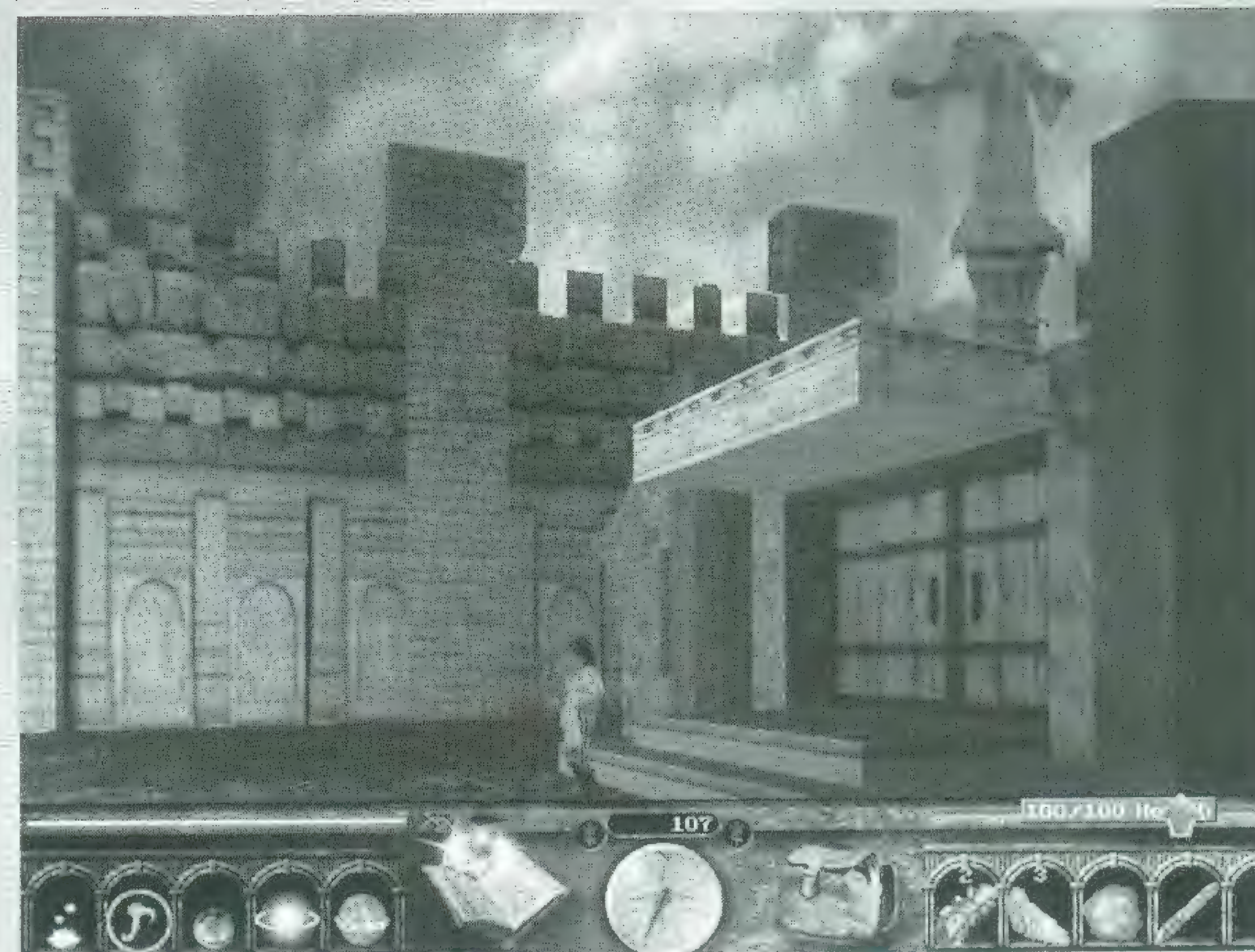
## WIZ EXPRESS

### בעד:

כל מה שאפשר לאהוב במשחק תפקידים ממוחשב, ששם אצבע על הדופק, מתאים את עצמו לכל זמן ולא מבייש את הפירמה. קטעי האנימציה הטובים ביותר שראיתי מבחינת בימוי הדמויות ושפת הגוף.

### נגד:

צריך ממש למצוא מתחת לשטיח, אבל אם בכל זאת אולי היה מקום להפחית בכמות הטקסטים של הפתיחה ולספר את הסיפור דרך קטעי הווידאו. כמו כן, ייתכן שמבט עילי על כל הזירה היה יכול לעזור גם אם היה פוגם בריאליזם של המבט הראשון.



## שולטים בכשפים

מעבר לכך, יש כאן מגשק משתמש נוח מאוד שמזכיר את משחקי האסטרטגיה הטובים, ובעצם מציע לנו תפריט "הקלקות" שבאמצעותו שולטים על הכשפים השונים, כלי הנשק ואפילו על מגשק הדיאלוגים הטוב בפני עצמו. למעשה, תמצאו את עצמכם נעים בסביבה גרפית מדהימה, תצטרפו לגילדות ותאספו חפצים ומוזון אל תוך תאים קטנים שמרוכזים בתוך תיק. ביחס למגשק הדיאלוגים נספר כי הוא מכתוב את התשובות השונות והוא לא חופשי לגמרי, כאשר האנגלית שמשתמשים בה היא מדוברת ולא לקוהה מאיזה מחזה של שייקספיר גם אם מדובר בכותר בסגנון ימי הביניים.



## אינסופי

LANDS OF LORE III הוא משחק עשיר מאוד ולדעתי הוא כמעט אינסופי, היות ויש כאן שישה עולמות נפרדים באזורים אקלימיים שונים לגמרי שעוצבו באופן מדהים למדי, תוך ניצול מרבי של QUICK TIME. זה המקום להתעכב לרגע על



## לא להיבהל

הפרק השלישי מחזיר אותנו אל הממלכות האבודות, לאחר שתושביהן איבדו את אמונתם בכוחות העליונים ומוצאים את עצמם בעידן חדש, עידן בו מפלצות ומכשפים אכזריים מאיימים על שלום הממלכה ויוצאים לחופשי דרך חלונות זמן מסתוריים. אנו אמורים להציל את הממלכה ולפצח את התעלומה תוך כדי בניית דמות מרכזית, מין גיבור מיתולוגי, שיתפתח יחד עם העלילה ויתמודד עם אתגרי חשיבה וקרב.

עכשיו, זה אולי נשמע מסובך במקצת וחלק מכם ודאי מעקמים את האף כשהם רק שומעים את צמד המילים "משחק תפקידים", אבל אחד ההישגים היותר גדולים של הסיפור הזה הוא שכל העניין קצבי מאוד ושומר על קו עלילה הגיוני ומאתגר מבלי להכביד יותר מדיי (נטייה טבעית של כותרי הז'אנר הזה). במקרה זה, מלווה את הדמות שנבחרה פיה טובה או דמויות אחרות שמצטרפות אל ההרפתקה, מסייעות ורומזות כיצד להתקדם, מעין "מורה פרטי" שמקל על ההתמודדות.



# אפשרות הכסף SILVER



כאשר מפעילים את המשחק בפעם הראשונה, מוצג בפנינו סרט פתיחה ארוך שמספר את סיפורו של SILVER, עריץ מרושע ששולח את בנו (FUGE) לחטוף 100 נערות מרחבי המדינה, כשלמרבית הצער, אחת מהן היא אישתו של דוד, גיבור המשחק.

קטע הפתיחה הוא ארוך מדיי ובחלק גדול מהשעה הראשונה אתה צופה בסרטים על גבי סרטים, ולוחץ מדי פעם על כפתור העכבר בתקווה להגיע לקצת אקשן אמיתי.



אמנם הדיאלוגים בקטע הפתיחה הם חביבים למדיי, אך כמה זמן כבר אפשר להקשיב ללהג מיותר לפני שהמשחק מתחיל? האמת היא שאפשר להבין את INFOGRAMES - הם רוצים להכניס את השחקן לאווירה המתאימה, אך זה לא הולך לעבוד אם השחקן נרדם מול המסך בזמן סרט הפתיחה...

## הגימיקים

עד כאן בנוגע לעלילה ולפתיחה של המשחק. עכשיו נדבר גם על שאר המרכיבים, ביניהם הגרפיקה, מערכת הקרב ושאר הירקות שיוצרים את הסלט הנפלא הזה. בדומה ל-FINAL FANTASY 7, גם SILVER מתאפיין בגרפיקה מרשימה ואפקטים מרהיבים. קטעי הרקע מוכנים מראש

כמובן שדויד שלנו לא מרוצה מכך שאישתו נחטפה ממנו, וכאן אתה נכנס לתמונה במטרה לעזור לו לשוטט ברחבי המדינה, לאסוף חברים ולהציל את אישתו. כן, כן, כולנו כבר שמענו את הסיפור הזה בגרסה זו או אחרת והדוגמה שקופצת מיד לראש היא כמובן זו של FINAL FANTASY 7. אמנם כ-SILVER, בדומה ל-99% ממשחקי המחשב, העלילה לא מי יודע מה מקורית, אך היא שולית ביחס למשחק עצמו והיא בסדר בתור סיפור רקע.

במהלך קטע הפתיחה הארוך למדיי, משולבים גם מספר קטעי מעבר בהם עליך לקחת חלק (במספר קרבות פשוטים), ובנוסף יש גם מערכת הדרכה חביבה שמופיעה על גבי המסך כדי להכיר לך את מערכת הקרב. לרוע המזל, בדומה ל-FINAL FANTASY 7,

מאת: ערן פולוסצקי

חברת משחקי מחשב צריכה להיות אמיצה מאוד (או טיפשה במיוחד), כדי להתחרות עם משחק קלאסי כמו FINAL FANTASY 7. חברת INFOGRAMES מאמינה שיש לה את כל המרכיבים הנכונים כדי להיות מתחרה מוצלחת והיא מציגה את המשחק SILVER כאלטרנטיבה ל-FINAL FANTASY 7.

לאחר פיתוח שלקח קצת יותר משלוש שנים (ועם כ-250 מסכי רקע מוכנים מראש), SILVER מגיע לבסוף לחנויות. SILVER, דומה להפליא ל-FINAL FANTASY 7, הן במגשק והן במראה החזותי, כאשר הרעיון המרכזי הוא שילוב קרבות ב"זמן אמת" יחד עם משחק תפקידים משובח שמשלב קטעי קישור עלילתיים.

האם SILVER הוא משחק תפקידים? לא בדיוק... וכראייה, גם מפתחי המשחק מתארים אותו כ"משחק פעולה-הרפתקה", אך במקום לגסות לתאר את סגנון המשחק בצורה כללית, אולי כדאי להיכנס קצת יותר לפרטים ולכן אנסה לתאר בפרוטרוט את מה שקורה תוך כדי המשחק.







(PRE RENDERED), נראים טוב והדמויות שבמשחק מקבלות חיים משל עצמן בעזרת אנימציות מעולות.

אין ספק שהרבה מחשבה הושקעה גם בתכנון האויבים, מכיוון שהם מתאימים מאוד לעולם המשחק ולכל אחד מהם אישיות שונה.

לדוגמה, שדונים קטנים ומהירים

(IMPS), בוטים לרוץ סביב

במהירות גבוהה, תוך כדי

התמקדות מהמכות שלך.

והם אף בורחים כאשר

הם חוטפים יותר מדי

נזק. זאת, בזמן

שאויבים אחרים,

חזקים יותר, שועטים

הישר לכיוונך ללא

פחד. מעבר לכך,

המשחק מתאפיין

גם בקסמים מרהיבים

ובמערכת קרב חביבה

(למרות שמעט מסורבלת

לשליטה), וזאת ללא צורך במאיץ

תלת ממדי!



מתסכל לראות את

הדמות שלך

מגיפה חרב

לכיוון שום-

מקום, כאשר

האויב מכה בך

במשנה מרץ. גם

המשחק יכול היה

להיות ידדותי יותר:

לחיצה ימנית על

הדמות שלך מעלה

תפריט קיצור שמאפשר

לאכול, לשנות כלי נשק, להכין קסמים

וכו' אך האקשן לא עוצר ובמהלך קרב גורלי

אתה לא מצליח לבצע את הפעולות החיוניות

שיכלו להציל אותך. מבאס ביותר, תאמינו לי,

לסיכום, ממסכי הרקע המוכנים מראש, דרך

הדמויות החמודות ועד העלילה הצפויה,

SILVER משתדל לחקות את

FINAL FANTASY 7 בכל רמ"ח איבריו.

למרבה הצער, SILVER

הוא חיקוי בינוני בלבד

ואין בו את העומק,

היצירתיות, הקרבות

המאתגרים ומערכת

הדמויות המעולה של

FINAL FANTASY 7.

נוסף על כך, אלמנט

"משחק התפקידים" הוא

משני ביותר ועיקר הדגש

הוא על פעולה, וזה לא מה

שהולך למשוך את חובבי

משחקי התפקידים.

לפני שנסיים, כדאי

להזכיר שאם

לא FINAL FANTASY

היה קיים, היינו מתייחסים

ל-SILVER בפני עצמו,



וככזה, הוא בהחלט משחק הרפתקה-פעולה מהנה מאוד. לכן, רשמו לפניכם: עדיפות ראשונה - FINAL FANTASY 7. עדיפות שנייה - SILVER.



**בעד:**

סרט פתיחה ארוך וממצה, עולם משחק גדול, גרפיקה מצוינת ושליטה פשוטה שמתאימה גם לשחקנים מתחילים.

**נגד:**

בעיות קלות במנשק, עלילה צפויה ופתיחה קצת יותר מדי ארוכה.

**קהל יעד:**

כל מי שנהנה מ-FINAL FANTASY 7, וחובבי משחקי הרפתקאות בסגנון משחקי הטלוויזיה של נינטנדו, סגה וסוני.





## שובו של הלגו הרכבה וירטואלית

מאת: שי אבני

פעם בכמה חודשים קורה משהו בעולם הלומדות. זה אולי לא נראה מסעיר עבור מי שמשחק HALF-LIFE רוב שעות היום ושמורגל בהאצות תלת ממד, יישומי רשת טובים או לכל הפחות איזה MULTITAP טוב ל-PLAYSTATION. אבל מה, אם תפתחו טוב טוב את העיניים תגלו שאתם מוקפים בלומדות, שהשילוב הזה בין משחקים ללימודים הולך ומתפתח ושאתם לא אתכם אז את האחים הקטנים שלכם זה דווקא די מעניין.

השלושה, ומזכיר במראהו משחק אסטרטגיה בדו ממד עם מבט עילי על הדברים. המשחק עצמו מלא באפשרויות של יצירה ובניית עולמות, גשרים,



מסלולי רכבות ומשאיות מסוגים שונים, כשהרעיון הוא לבנות מערכות של מסלולי רכבות ולעצב את סביבת המשחק ה"לגואית".

כדי להצליח בעניין הזה צריך המשתמש לבנות עולם רכבות שלם, שיתפקד באופן נכון ויעיל ויוכל לשרת את אנשי הלגו שמאכלסים את הסביבה. למרות הנפילה הגרפית, עשו כאן עבודה לא רעה בכלל בכל הנוגע למשחקי רשת למספר מרבי של תשעה שחקנים. מעבר לכך, ניתן לעצב גלויות קטנות ולשלוח אותן לחברים או לדמויות לגו ולקבל מהם תשובות.

המחיר: 169 ש"ח.

קהל יעד: בני 5 ומעלה.

אמנם הדמויות זהות ומעובדות בהנפשה למחשב, אך בסך הכל לא מדובר במשחק לגו קלאסי ואין חיבור בין התוכנה לבדידים (כמו בסייבונס למשל) וללוח הירוק. אז אחרי שהבהרנו את הנקודה הזו אפשר להגיע לשאלה הגדולה באמת – מה הכיף הגדול בלגו-מדיה אם אין בה לגו. ובכן, כמו ששמעון פרס היה אומר, את התשובה לשאלה הזו צריך לחלק לשלושה חלקים – ראשית, הרבה יותר כיף לשחק בלגו אמיתי ואין מה להתווכח עם הטיעון הזה כי זה פשוט כך. שנית, סדרת המוצרים הזו ממוקדת מאוד ומשתמשת בדמויות הלגו ובאווירת הלגו להכוונות ספציפיות כמו לימוד שח-מט. שלישית, גם אם ההשוואה בין הלגו המוכר ללגו הווירטואלי היא בלתי נמנעת, האמת היא שאין מקום להשוואה ומדובר בשיטות משחק אחרות לגמרי.

### לגו רכבות

זה הכותר הכי פחות יפה מבין

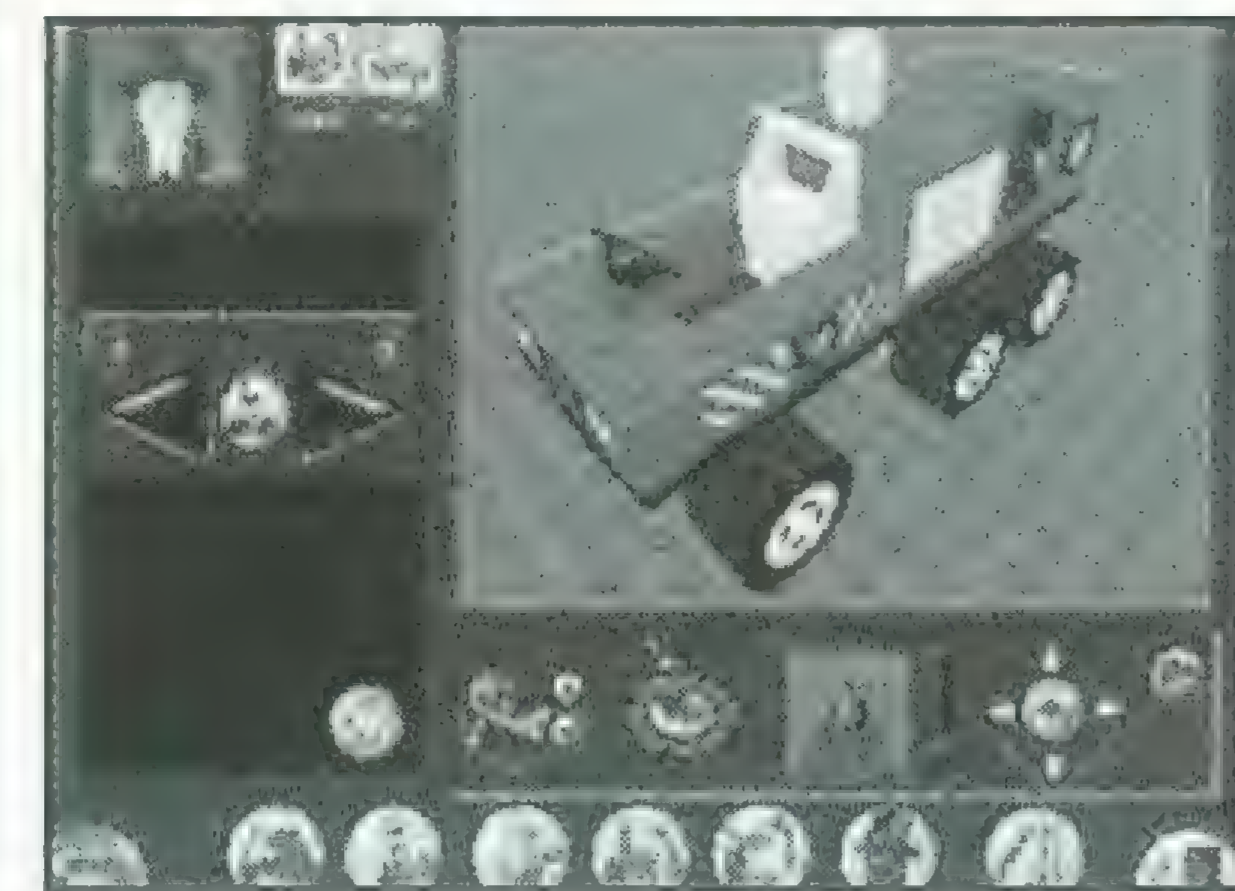
מעניין או לא, כולם אוהבים לשחק ואם כבר ללמוד, עדיף לשלב את זה עם משחק ורצוי משחק טוב שכולם מכירים. אז אם תשבו ותחשבו לרגע תגלו שמשחק כמו לגו עונה על כל הקטגוריות שהזכרנו – כיף לשחק אותו, כולם מכירים אותו ואפשר ללמוד ממנו כמה דברים.

לפני כמה שבועות יצאו החבר'ה מהד-ארצי בסדרת לגו-מדיה, שבעצם משתמשת בדמויות המוכרות לנו מעולם הלגו בתוך סביבת מולטימדיה של משחק ויצירה, כשהמטרה היא לפתח חשיבה ויצירה לילדים בני 5-13. הסדרה עצמה תורגמה לעברית ובשלב זה היא מבוססת על שלושה מוצרים מרכזיים – לגו יצירה, לגו שח-מט ולגו רכבות, אבל לפני שניגע במוצרים עצמם נשתף אתכם בכמה לבטים שהיו לנו בעניין הזה.

קודם כל הבעיה הגדולה ביותר שקיימת כאן היא שפשוט כיף לשחק בלגו אמיתי ולהרגיש את הבדידים השונים ואילו כאן מדובר בעולם אחר לגמרי –







לגו יצירה מאפשר אמנם חופש פעולה מבחינת המקוריות והדמיון, אך יש בו גם אפשרות להיכנס לעולמות מוכנים בהם אפשר לשלב דגמים מקוריים או מוכנים מראש. בסך הכל אפשר לעצב כאן כמה דברים נחמדים, האפקטים הקוליים טובים וניתן להקפיא את העולם שיצרנו ולשלוח אותו להדפסה, מה שיוצא מגניב במיוחד.

מחיר: 169 ש"ח.

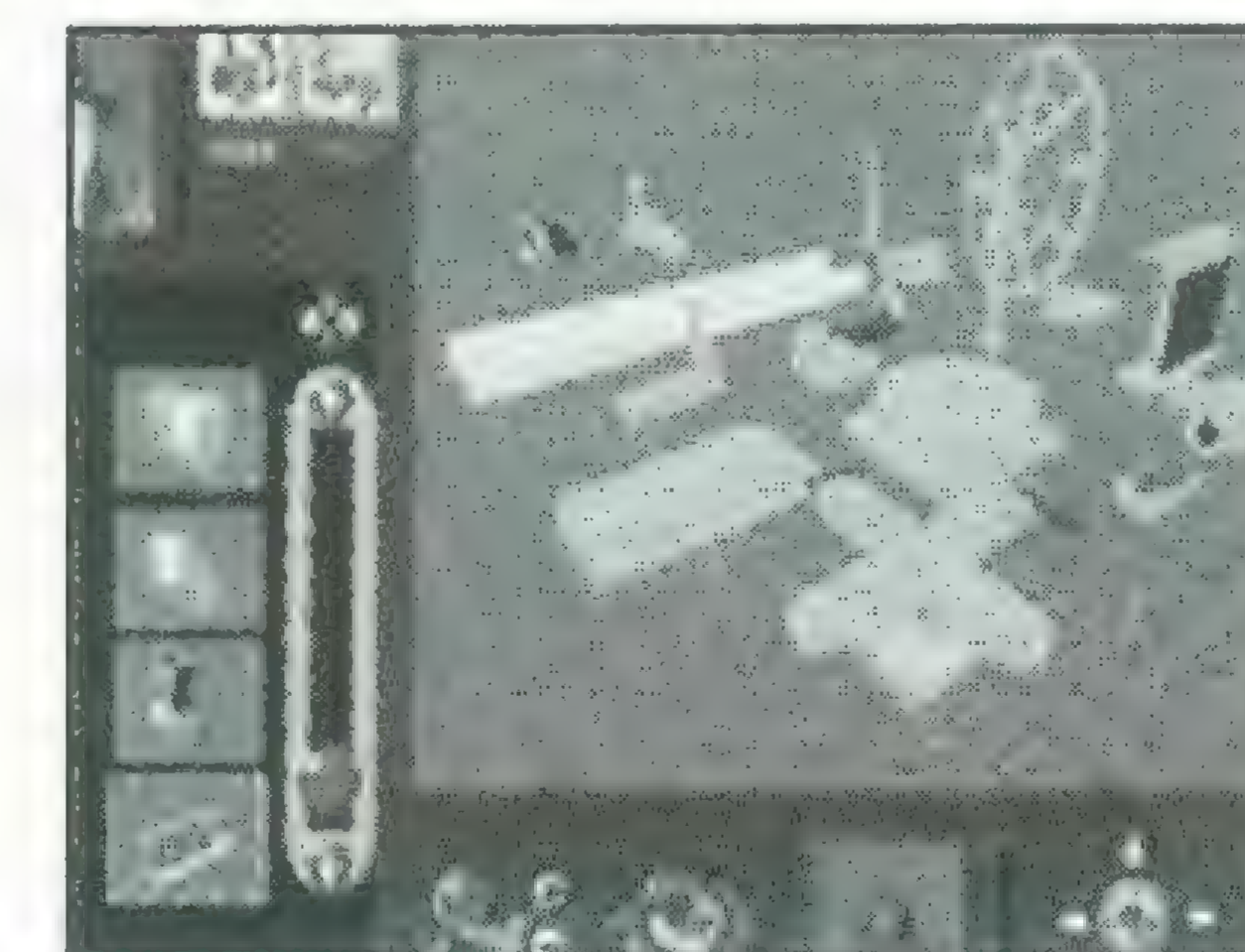
קהל יעד: בני 8 ומעלה.

## אז מה?

בסיכומו של דבר, סדרת לגו הביאה לנו כמה דברים יפים ובאופן אישי התרפקתי על זיכרונות הילדות שלי סביב שלוש האותיות האלה. אבל בואו לא נשכח את הבסיס, מצד אחד סדרת המולטימדיה לא באמת מצליחה להתחרות בכיף של משחק ההרכבה וחבל מאוד שלא שילבו בין הדברים או הלכו לכיוון הרובוטיקה, אך מצד שני (וכאן סוד הקסם) הסדרה הזו מצליחה למקד את המשתמש ולהכניס אותו לאווירה מעניינת של הנפשה וצבע.

## לגו יצירה

כאן משחקים עם בדידי הלגו בעולם תלת ממדי כשהמטרה היא לבנות עולמות באופן מקורי ואינדיבידואלי. הרעיון העיקרי כאן הוא ההנפשה וההתעוררות לחיים של הדמויות, מה שלא ניתן להשיג באמצעות סדרת הלגו הקלאסית שם הדמויות נשארות במסגרת הדמיון.



## לגו שח-מט

זהו הכותר המוצלח יותר בסדרה, לפחות מבחינה גרפית (תלת ממד לא רע בכלל) ופרט לעובדה שהוא נראה מצוין באמת ניתן ללמוד שם לשחק שח-מט וזה שווה את המאמץ.



הכותר הזה מיועד במיוחד למתחילים שעדיין לא יודעים לשחק שח-מט וזקוקים להכוונה ברמות הפשוטות ביותר של כלי המשחק, הלוח, החיילים וכו'. החיילים אגב, מקוריים מאוד ונראים כפיראטים, בוקרים מהמערב הפרוע ועוד כמה הברקות. בכל פעם שאחד החיילים "אוכל" את היריב הדמות מתעוררת לחיים ומוצג סרט אנימציה מצחיק במיוחד. כמו כן, ניתן לשחק מול חברים על המקלדת או על ידי יישומי אינטרנט ולדעתי מדובר באחת ההצלחות הגדולות יותר בכל הנוגע ללימוד השח-מט.

המחיר: 169 ש"ח.

קהל יעד: בני 6 ומעלה.

## שני דברים

- ★ קודם כל, כדאי לבדוק היטב אם המשתמשים הצעירים באמת יכולים ליהנות מההפקות האלה ולוודא שהם נכללים בהמלצות הגיל של המשחקים (ושבסך הכל היו די זהירים בעניין הזה).
  - ★ בכל אחת מאריזות התוכנה של לגו-מדיה, נמצא משחק לגו קטן של איזה חייל נחמד או משהו אחר. זה אמנם קטן אבל זה חמוד ומעורר תיאבון ללגו האמיתי.
- בלגו רכבות הדמויות מדברות "לגואית" (מן ג'יבריש) מוזר ורק הכיתוב עברי.



# WIZ - מבצע

מנויים  
99

**WIZ - הירחון שמביא לך כל חודש משחק מחשב במתנה, יוצא במבצע מנויים חדש:**

1. חתמו על מנוי ל-WIZ וקבלו 12 ירחונים הכוללים 12 משחקים מלאים על גבי תקליט
2. בנוסף, תוכלו לבחור באחת משלוש המתנות הבאות:

**WRECKIN' CREW – מירוץ מטורף של נהגים מסובכים**

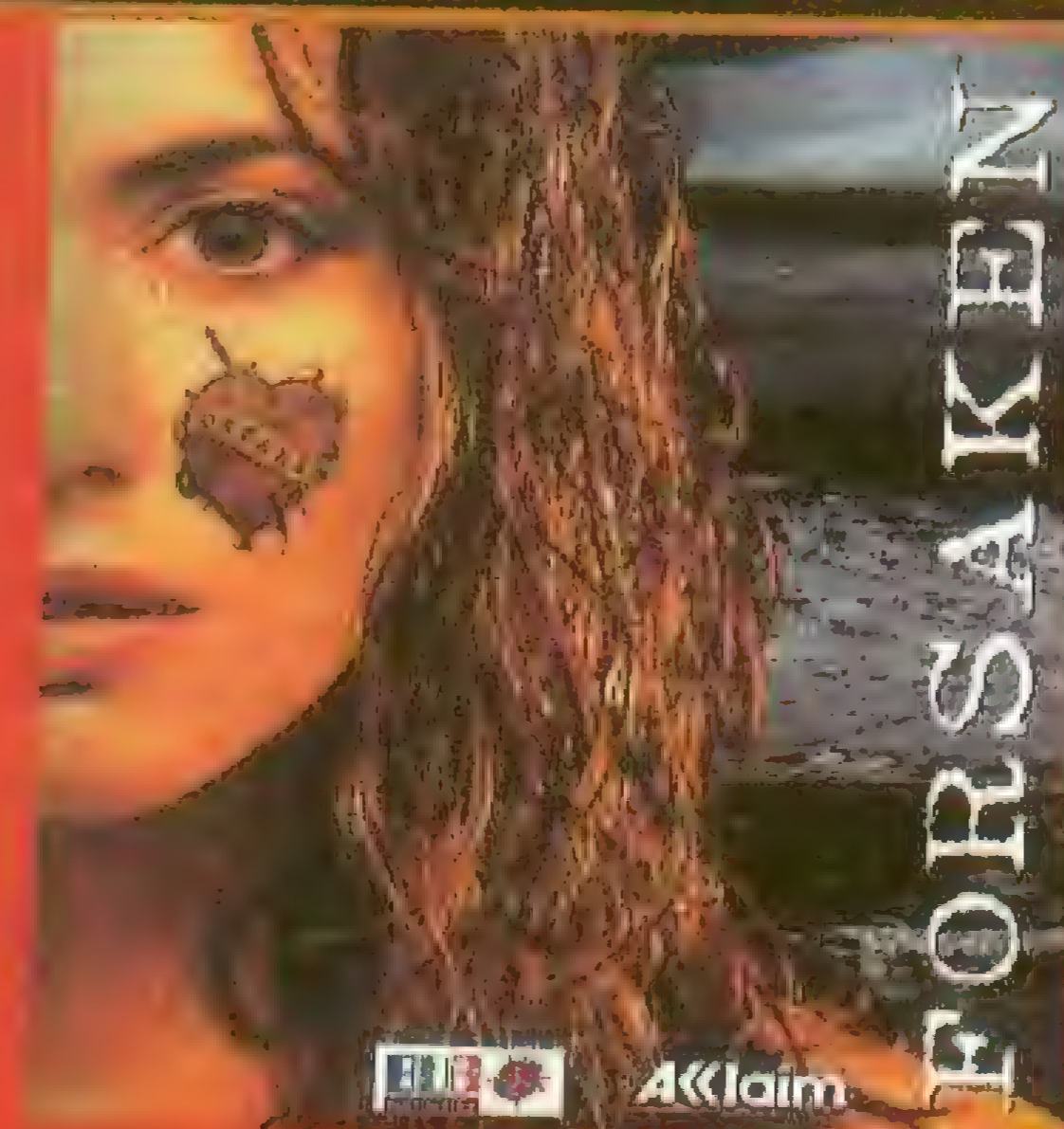


**REALMS OF THE HAUNTING – קווסט ענקי בתלת ממד**



4 תקליטורים

**FORSAKEN – משחק אקשן מדהים בתלת ממד מלא**



החל מגיליון 99 יעלה מחיר העיתון ל-29 ש"ח לגיליון ומחיר המנוי לשנה יעלה ל-299 ש"ח.





# המענויים הגדול

3 לאחר חתימה על מצני שנותי, תוכלו לרכוש את להיטי החומרה האחרונים של מיקרוסופט בהנחות גדולות:



Freestyle Pro – ב-305 ש"ח במקום ב-339 ש"ח



Force Feedback Pro – ג'ויסטיק ב-588 ש"ח במקום ב-739 ש"ח



Game Pad – ב-155 ש"ח במקום ב-199 ש"ח



רמקולים דיגיטליים ב-735 ש"ח במקום ב-899 ש"ח

4 נו, למה אתם מחכים?

### רשימת המתנות

יש לסמן 3 אפשרויות על פי סדר העדיפות:

משחקים חדשים:

☐ WRECKIN CREW

☐ REALMS OF THE HAUNTING

☐ FORSAKEN

☐ RAYMAN יוצר

## WIZ

לכבוד WIZ - מחלקת מצני, ת.ד. 2409 בני ברק מיקוד 51114  
טלי 03-6171666, שלוחה מס' 6

ברצוני לחתום על מצני שנותי ל-WIZ

☐ אני מצני חדשה ☐ אני מחדש/ת

מס' מצני \_\_\_\_\_ תאריך \_\_\_\_\_  
שם משפחה \_\_\_\_\_ שם פרטי \_\_\_\_\_  
תאריך לידה \_\_\_\_\_  
רחוב \_\_\_\_\_ מספר \_\_\_\_\_ עיר \_\_\_\_\_  
מיקוד \_\_\_\_\_ טלפון \_\_\_\_\_  
מבקש להיות מצני מגיליון מס' \_\_\_\_\_

☐ מצורפת המחאה לפקודת מערכת WIZ על סך 264 ש"ח במזומן עבור 12 גיליונות  
☐ הוראות חיוב בכרטיס אשראי: ויזה / ישראלכרטיס / דינרס (הקף בעיגול)  
שם בעל הכרטיס \_\_\_\_\_ כתובת \_\_\_\_\_ טלפון \_\_\_\_\_  
מס' ת.ז. \_\_\_\_\_ מס' כרטיס \_\_\_\_\_ בתוקף עד \_\_\_\_\_  
חתימת בעל הכרטיס \_\_\_\_\_ בכרטיס אשראי החיוב כ-4 תשלומים חודשיים שווים ללא ריבית



שראית נקראת בלועזית SOFT BOOT והיא קשורה בעיקר ללוח-האם וקצת למערכת ההפעלה. כפי שאתה בוודאי יודע, מארזים מיוצרים לפי סטנדרטים מסוימים (ATX, AT BABY) ובדרך כלל כל לוח-אם מתאים למארז בגודל מסוים. בשנת 1995, הציגה חברת אינטל סטנדרט בשם ATX, שהיה קל יותר לשדרוג (הגישה לרכיבים השונים קלה יותר), יעיל יותר (אוורור טוב יותר) והרבה פחות מבולגן בפנים (יציאות סריאליות, פרלליות, USB ו-PS/2 נמצאות על לוח-האם ולא על כרטיסים נוספים). בנוסף לכל - לוח-אם מסוג ATX יכול לקבל הוראה ממערכת ההפעלה ולכבות את עצמו! בקיצור, ATX כבש בסערה את השוק. כדאי להזכיר ש-AT ו-ATX אינם תואמים, ואם אתם רוצים לקנות לוח-אם ATX, יהיה עליכם לרכוש גם מארז ATX חדש (באותה הזדמנות, כדאי להחליף גם את הזיכרון לזיכרון מהיר יותר).

כסף, כסף, כסף. בכל מקרה, אם אתם משדרגים את המחשב, לא כדאי להשקיע ברכיבים של AT, מכיוון שהסטנדרט הישן הזה גווע במהירות מדהימה, ואתם לא רוצים להישאר בעידן האבן...

הבנתי שקיימת תוכנה בשם POWER TOOLS שיכולה לטפל בכל מיני דברים קטנים ב-Windows 95/98, כמו סילוק סופי של שאריות של תוכנות שהסרנו ומשימות נוספות. היכן אפשר להשיג תוכנה זו, והאם היא בטוחה לשימוש?

למזלך, תוכנה זו ניתנת להורדה בכתובת הבאה: [WWW.MICROSOFT.COM/Windows/DOWNLOAD/TWEAKUI.EXE](http://WWW.MICROSOFT.COM/Windows/DOWNLOAD/TWEAKUI.EXE) נוסף על כך, התוכנה הזו מוסתרת היטב בדיסק של Windows 98, אך עם קצת מאמץ אפשר לאתר אותה שם במקום להוריד אותה מהאינטרנט. פשוט, פתח את התיקייה `TOOLS\RESKIT\POWERTOY` (בכונן התקליטורים שלך, כאשר הדיסק של Windows 98 בכונן) והתקן את התוכנה (בקשר לבטיחות השימוש, אני לא יכול לערוך לשום תוכנה שמגיעה ממיקרוסופט...).

יש לי בעיה טכנית עם המשחק GRIM FANDANGO - אני נמצא בשלב של העיר שבסוף העולם, וכאשר אני משוטט בעיר, המשחק נתקע בצורה אקראית. כמובן שזה לא מאפשר לי לשחק בצורה נורמלית, מכיוון שבכל שנייה המשחק עלול להיתקע וזה מתסכל מאוד. עובדה נוספת שכדאי שאזכיר, היא שכאשר אני משתמש במאיץ התלת ממדי שלי (המבוסס על VOODOO2), המערכת

לחולאנו  
על צ"ר וויז



POWER TOOLS, שיטה בדוקה לפתרון משחקים שנתקעים, ולסיום: חיבור של שני מאיצי VOODOO2 יחדיו (SLD).

לא מזמן, חבר שלי קנה מחשב חדש-דנדש ושמתו לב שכאשר הוא מכבה את המחשב דרך Windows 98, הוא לא צריך לכבות את המחשב בעזרת כפתור הכוח, והמחשב שלו מכבה את עצמו אוטומטית. כמו כן, שמתו לב גם שיש את אותה תכונה במחשבים ניידים והשאלה שלי היא האם תכונה זו קשורה ל-Windows 98, למחשבים חדשים או ללוח-אם משוכלל?

חכם סיני אמר פעם: "יבוא יום ומחשבים ייכבו את עצמם. זמן קצר לאחר מכן הם ישתלטו על העולם!". אוקיי, ועכשיו ברצינות: התכונה

אמנם הי"ב-ניקים שביניכם בטח חורשים לבגרויות ואין להם שנייה פנויה, אבל אני רוצה להזכיר לכל היתר שהקיץ הגיע (היה בכלל חורף?!?) ואפשר ללכת לים, לצאת לחיק הטבע, לעשות מנגלים ופיקניקים או לשחק במחשב. אם משום מה אתם בוחרים באפשרות האחרונה, תוכלו להשתמש במידע של שני העמודים שמולכם כדי לשפר את ביצועי המחשב שלכם, להתחמק בקלילות מבעיות שקרו לחבריה אחרים, ובקיצור - לחסוך זמן יקר, רק כדי שתוכלו לשחק עוד ועוד ועוד...

עבור אלו מכם שקצרים בזמן (לומדים לבגרויות?), להלן תקציר המדור: סקירה קצרה על ATX ואפשרות ה-SOFT BOOT, מידע על מיקום התוכנה





נוקשים, ובאופן עקרוני זה אמור להיות אפשרי לחבר שני כרטיסי VOOOO2 של חברות שונות. אני אומר ב"אופן עקרוני", מכיוון שאני לא מכיר אף אחד שניסה את זה, ואשמח לקבל דואר (עדיף E-Mail) בנושא מקוראים שניסו את הטריק המתוחכם הזה. בכל מקרה, בחו"ל מספר חברות מציעות ערכה משולבת של שני כרטיסים, שמיועדת להריץ קונפיגורציית SLI, וזאת, כמובן, בהנחה מיוחדת. אני לא בטוח אם יש כאלו ערכות בארץ, אבל כדאי לבדוק את הנושא.

אשמח לענות על שאלות נוספות  
בכתובת:  
DOCTORWIZ@hotmail.com

Windows (אולי בחנות בה רכשת את המחשב...). אמנם זה פתרון דרסטי, אך לעתים הוא הפתרון היחיד.

לפני זמן מה, רכשתי מאיץ VOOOO2 של CREATIVE, ואני מרוצה ממנו. כעת, אני מצוניין לשפר את האצת התלת ממד של המחשב שלי והבנתי שמצב SLI (SINGLE LINE INTERLEAVE) מאפשר לחבר שני כרטיסי VOOOO2 של אותה חברה, כדי לקבל שיפור רציני במהירות. השאלה שלי היא מה קורה לגבי כרטיסים של חברות שונות? האם אפשר לחבר כרטיסי VOOOO2 של חברות שונות (נגיד, CREATIVE ו-DIAMOND) במצב SLI?

כל מאיצי התלת ממד שמבוססים על VOOOO2 בנויים לפי סטנדרטים

נתקעת לגמרי וכאשר אני לא משתמש בו, המשחק עדיין נתקע אבל הוא לפחות מחזיר אותי ל-Windows ולא תוקע את המערכת לחלוטין. דוקטור, מה עושים?

כל מיני חבר'ה שאני מכיר שיחקו ב-GRIM FANDANGO בלי בעיות טכניות כלל, ולכן למיטב ידיעתי המשחק לא מכיל באגים רציניים. כנראה שהמידע של המשחק דפוק איפשהו - או בהתקנה שבכונן הקשיח שלך, או בתקליטור (קורה לעתים קרובות בגלל שריטות - משתלם לשמור על התקליטורים במצב טוב). הפתרון המומלץ הוא לנסות התקנה חוזרת של המשחק, ואם זה לא עובד, אתה יכול ללכת לחנות בה קנית את המשחק ולבקש שיבדקו/יחליפו את התקליטור. אם כל זה לא עובד - משהו ממש לא בסדר במחשב שלך, וכדאי לך להתקין מחדש את



משחקים חדשים...

LUCASARTS ENTERTAINMENT COMPANY PRESENTS

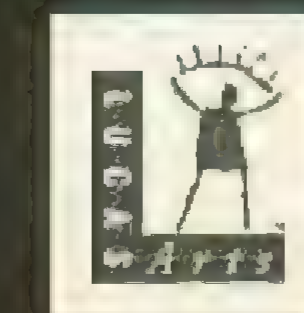
# STAR WARS

— EPISODE I —

## אימת הפנטום



ההרפתקאה מתחילה

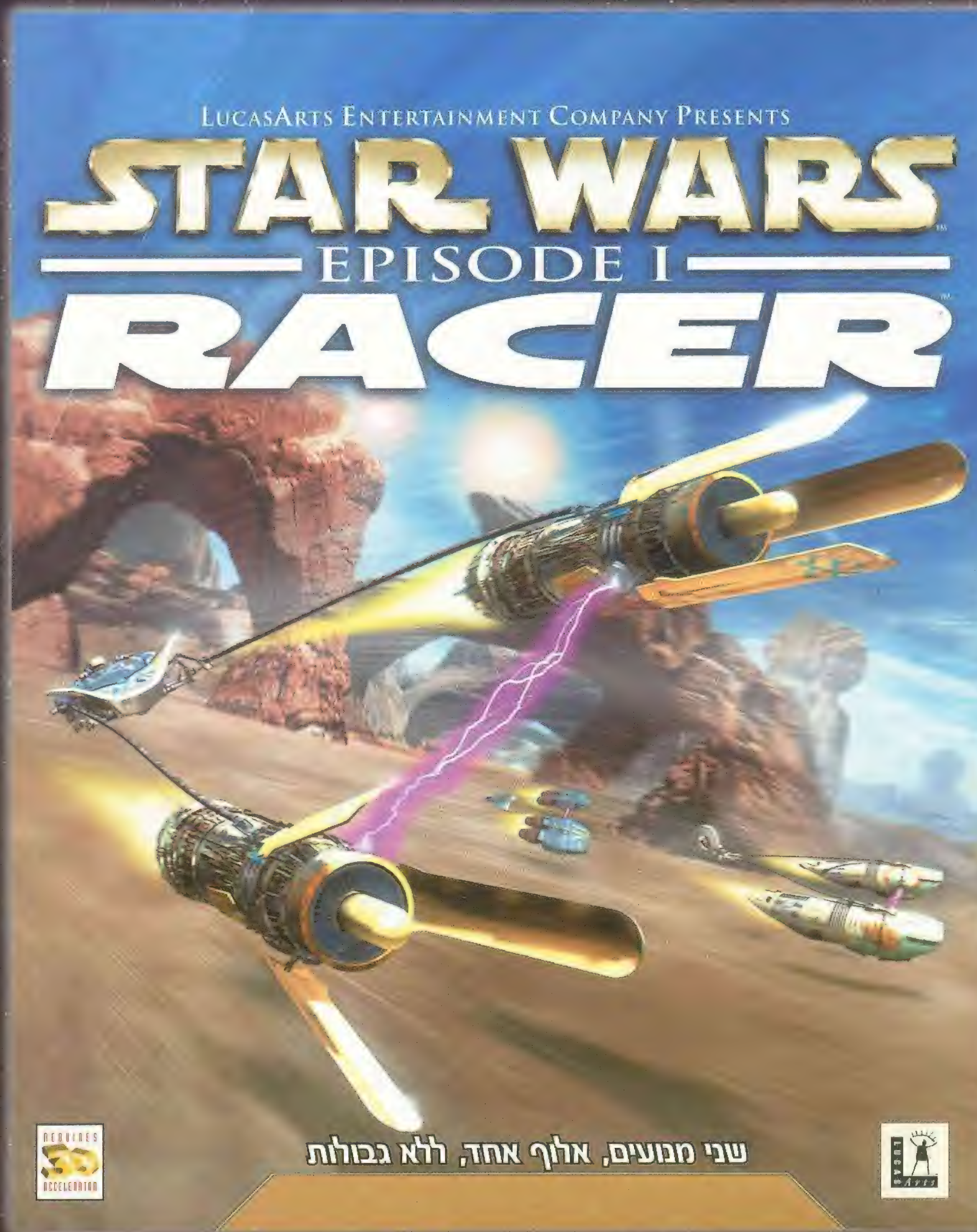


להשיג ברשתות השיווק, חנויות המחשבים הצעצועים והספרים.





עכשיו בחנויות !



© LucasArts Entertainment Company LLC. © LucasFilm Ltd. & TM. All rights reserved. Used under authorization.

להזמנות התקשרו 24 שעות ביממה לטלפון: 03-5124040



הוא כתובת דואר אלקטרוני למשלוח דרישת כלי הנשק הרצוי, 225\$ וכתובת אליה אמור להגיע אקדח המגנום ללא בירור רקע הרוכש או בדיקת רשיון נשק.

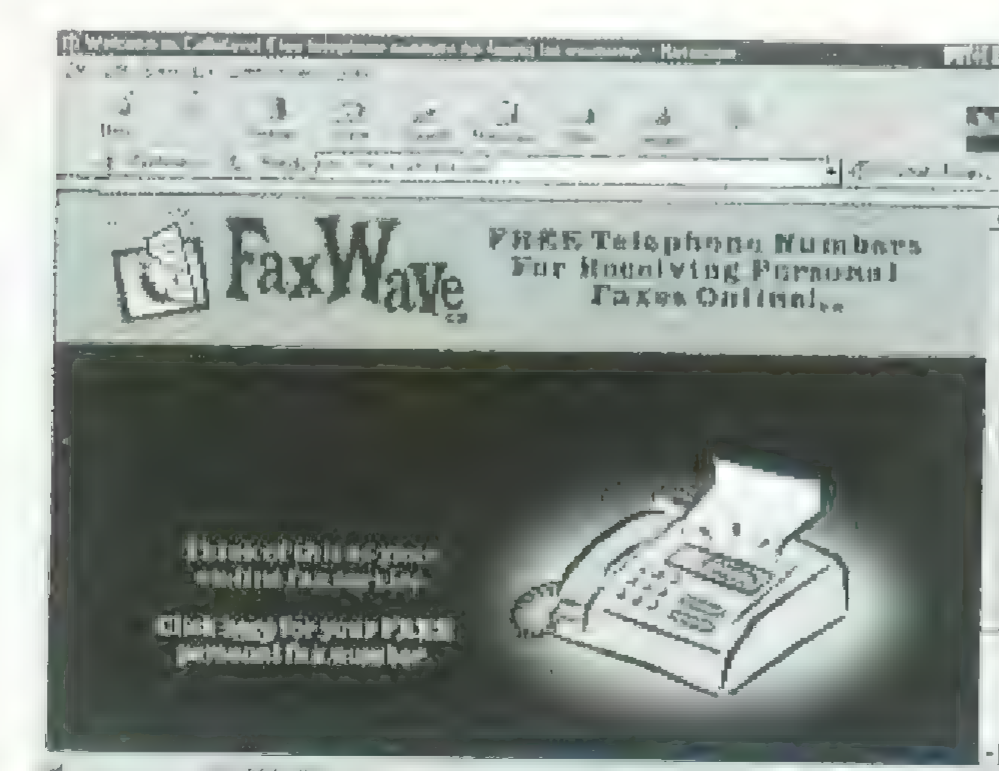


## אופנת העתיד

בכינוסי אינטרנט שונים בעולם ובעיקר בתערוכות "Internet World" המתרחשת ברחבי העולם ניתן לראות מה צופן לנו העתיד בכל הקשור ליישומי אינטרנט ולעתיד הרשת בכלל. מעבר לכך, ישנם כמה יישומים או טכנולוגיות אשר מתבלטים מעל כולם ושנכון להן עתיד מזהיר. עם זאת, אנו יודעים שנבואה לגבי עולם המחשבים העתידי היא כמעט בלתי אפשרי לא כל שכן כאשר מדובר באינטרנט.

אחד השירותים המעניינים ביותר למשתמש הביתי היה מה שנקרא שירותי הודעות מאוחדים. שירותים אלו מאפשרים לבעלי תיבות דואר אלקטרוני לקבל פקסים, הודעות קוליות והודעות ביפר לתא הדואר האלקטרוני.

בכל אופן, כאשר אדם מצטרף לשירות הוא מקבל מספר טלפון כלשהו, וכל הודעה המגיעה לטלפון זה תועבר באופן אוטומטי אל תא הדואר של הנמען בקובץ מוסף בלי קשר לסוג ההודעה. את ההודעה



כיום מתוכננים גם קורסים לשיווק דרך האינטרנט ותחומים ספציפיים יותר הקשורים במסחר האלקטרוני - כעת רק נותר ולהמתין לתואר ראשון שלם באינטרנט או במסחר אלקטרוני.

## "גקו" לובש פרצופים

תוכנה ראשונה המבוססת על ה-Gecko יצאה לאוויר העולם ושמה NeoPlanet 5.0 - והו פסאודו-דפדפן הבנוי על ה"גקו" מבית מוזילה. תוכנה זו מאפשרת למשתמשים לצפות בדפי אינטרנט דרך נטסקייפ או דרך האקספלורר על פי בחירת המשתמש, והחברה מתכוונת לבצע רישום משתמשים דרך ספקי שירות או דרך אתרי שער לאינטרנט. הדבר אינו פשוט, היות ולאחרונה נראה כאילו פרויקט המוזילה הולך ודועך אך חברת NeoPlanet תרמה ארבע מתכנתים לצוות הפיתוח במוזילה שמתקדם יפה.

## חטיפה אינטרנטית?

התובע המחוזי של הליפקס, קנדה, ביטל תביעה כנגד אדם שלכאורה פיתה קורבן בחדר שיחות אינטרנטי.

מיכאלה אליזבט לורנס טענה כי ג'יימס גנטר חטף אותה בפברואר האחרון אחרי שנפגשו בחדר השיחות "Star Wars" - ג'יימס גנטר הואשם בחטיפה, אך לפני שהספיק המקרה להגיע לבית המשפט הופיעה "הנחטפת" באותו חדר, וסיפרה לחבריה כי בדתה את הסיפור כדי להסביר את היעלמותה לתקופה של שישה שבועות.

כל אותו הזמן בילו בני הזוג יחדיו מרצונם החופשי ואף החליטו להתארס, אך מיכאלה התחרטה בקשר לעתידים המשותף והחליטה להמציא את הסיפור. כעת מואשמת מיכאלה בבית המשפט במרמה והולכת שולל.

## נשק ברשת

ביום שאחרי הרצח הנורא שהתרחש בקולורדו באפריל האחרון, העסקים בחנויות הנשק האינטרנטיות נמשכו כרגיל.

בחנויות הנשק באינטרנט ניתן להשיג אקדחים חצי אוטומטיים, תתי מקלעים ואף רובי סער מסוג קלצ'ניקוב או מכל סוג אחר שתמצאו. כל מה שצריך

## פרטיות משותפת

ממשלת ארה"ב שהררה סדרת הנחיות חדשות בנוגע לפרטיות ברשת האינטרנט, לפיהן ייחסמו החברות ונותני השירות האמריקניים מקבלת מידע כלשהו מהאיחוד האירופי, אלא אם יספקו הגנה מספקת לפרטיות המידע המתקבל.

על פי ההנחיות הקיימות באיחוד האירופי רשאית כל חברה לחסום מידע אישי מפני כל

International Trade Administration  
Electronic Commerce Task Force

מדינה אשר אינה מספקת הגנה לפחות על פי הסטנדרט האירופי. נכון לעכשיו אין חסימה במעבר המידע לארה"ב אך השיחות בין הצדדים ממשיכות עד למציאת פתרון שתכרות אמריקניות יוכלו לקבל.

עם זאת, הבעיה היא שבארה"ב המדינה סומכת על ההנחיות הפנימיות של החברות עצמן ואילו מדינות אירופה דואגות בעצמן לפרטיות אזרחיהן.

## האינטרנט נכנס לתוכנית הלימודים

ביותר ויותר מכללות ואוניברסיטאות מכניסות קורסים הקשורים ביישומים, בטכנולוגיות ובנושאי אינטרנט אחרים. הקורסים והמסלולים החדשים אינם מגיעים רק לתארים ה"טכניים" של מחשבים, הנדסה או תקשורת אלא גם לתארים בתחומים אחרים.

נראה שהתחום הבולט ביותר כיום הוא לימודי העסקים, שם נפתחו קורסים למסחר אלקטרוני המלמדים מהו וכיצד הוא נערך ביחד עם ההשלכות העסקיות שלו, התפיסה העסקית החדשה שמלוות אותו וכו'.





File Edit View Go Bookmarks Options Directory Window Help

הווירטואליים ועל נושא זה מדברים כבר תקופה ארוכה מאוד, אך עד היום היישום שלו היה יקר וקשה וככל שאפשרויות הרחבת הפס גדלות וטכנולוגיית האופטימיזציה משתפרת, הופכים שירותים אלו ליותר ויותר ישימים.

Schedule Meetings Anytime...Anywhere  
Save yourself hours of time, week after week.



בכל מקרה, חברת Webex מספקת שירות שכזה הכולל גם יומן אלקטרוני ולמעשה את המרחב האלקטרוני כולו, כולל ערכה מיוחדת ב-1,500 דולר לחודש. מעניין כמה כרטיסי טיסה זה חוסך?

שירות אינטרנט שתופס את אתר תאוצה הוא שירות היומן האינטרנטי - הגורם העיקרי לכך הוא הרכישה של When.com על ידי AOL, אך שירותים אלו כבר קיימים תקופה ארוכה. בשירותים אלו יכול המשתמש להירשם לשירות ולקבל יומן אינטרנטי בו יוכל לקבוע פגישות, לעדכן אותן, לראות מספרי טלפון לקבל התראות ועוד.

<http://www.scheduleonline.com>

<http://www.when.com>

פיתוח טכנולוגי מרשים נוסף הינו חדרי הישיבות

יוכל המשתמש לקבל בתיבת הדואר האלקטרוני הרגילה שלו על ידי הכנסת סיסמת הצפנה סודית המאפשרת לשמור על סודיות. (<http://www.efax.com>, <http://www.callwave.com>) אחד השירותים שכבר מדברים עליו תקופה לא מבוטלת הוא חיבור מהיר ביותר בטכנולוגיית DSL. חברות טלפוניה וספקי אינטרנט בארה"ב מתחילים להתארגן למתן שירותים כאלו המאפשרים מהירות של עד פי מאה מהמהירות המתקבלת כיום על אותם קווי טלפון עשויי נחושת. וכך, חברות כמו: AOL, EarthLink, Pacific Bell ו-Cable & Wireless כבר נמצאות בהתארגנות מסיבית, וחלקן מבטיחות כיסוי נרחב עד סוף השנה הנוכחית.

## פתיגים

<http://yachtstore.com>

<http://enconnect.com>

- אינטל מודיע כי היא מציעה שירות חדש של עזרה בהקמת אתרי אינטרנט לחברות. המטרה היא להקל על לקוחות בניצול האינטרנט ויחל לפעול בספטמבר הקרוב - המערכות יוקמו על "מחסני מידע" קבועים



של אינטל, והלקוח הראשון יהיה שער האינטרנט Excite המקים קניון אינטרנטי בעזרתה של אינטל. אתר קניות חדש נפתח במיוחד עבור בני נוער, לאתר זה תכונה ייחודית בה ההורים יכולים להפקיד כסף לחשבון הקניות של הילדים בעזרתו יערכו הילדים קניות. כתובת האתר:

<http://www.teens.coolshopping.com>

- חברת YAHOO עברה את חברת מיקרוסופט במספר המבקרים באתריה לאחרונה. לאחר תקופה בה ביקרו יותר אנשים באתרי מיקרוסופט עלתה YAHOO למקום השני בעוברה את מיקרוסופט. בכל מקרה, במקום הראשון ניצבת בבטחה AOL. שלוש חברות גדולות (e.Digital, Lucent, Texas Instruments) התאגדו כדי לפתח סוג של ווקמן חדש, אשר יאפשר הורדה של קובצי שמיעה מהאינטרנט ושמיעתם בדומה למכשירים המשמיעים MP3. אולם בניגוד ל-MP3, הסטנדרט של קובצי הקול החדשים יהיה תואם לסטנדרט החוקי החדש (EPAC).
- חברת Media Matrix, החברה המובילה במדדי שימוש באתרי אינטרנט, הפיצה את הדוח הרבע שנתי של 1999. באתרים המובילים שוב אין אף הפתעה. ביניהם ניתן למצוא את: AOL, Yahoo, MSN, Excite, Netscape, Geocities, Go.com ו-Lycos.
- אתה רוצה לסחור יאכטה לחופשת הקיץ הקרובה שלך? גם זאת אפשר לעשות באינטרנט. באחד משני אתרים אלו:

- מספר הילדים המחוברים לאינטרנט או שיש להם גישה רציפה לרשת הולך ועולה, כאשר ממחקר חדש עולה כי בשנת 2005 יהיו למעלה מ-77 מיליון בני 16 ומטה ברשת. נכון להיום הגידול הניכר ביותר מתרחש בצפון אמריקה ואסיה הפסיפית.
- קונצרן הבידור Time Warner מתחיל להציע בידור באינטרנט - החברה מתכוונת להפיק בידור "משרה מלאה" באינטרנט, מהסוג שיתהרהר בטלוויזיה והכל בשורה של אתרים חדשים. אחד האתרים המהווה דוגמה קלילה לעתיד לבוא ניתן למצוא ב-<http://www.entertainment.com>

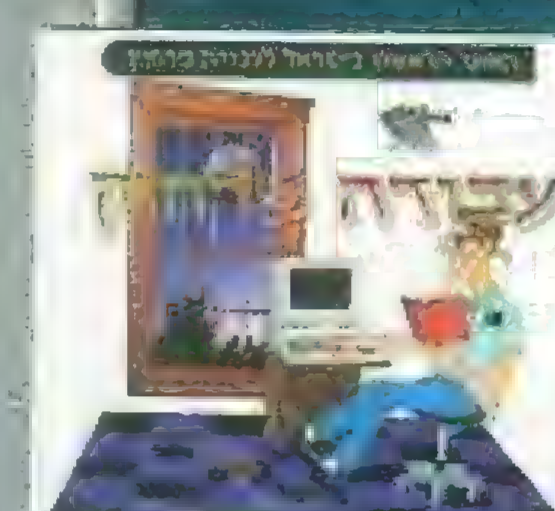


# שלוש ארבע לעבודה

## מחפשים עבודה

### עבוד רחוק- קרוב

אחת הדרכים המוכות יותר לעבודה היא ה"עבודה מרחוק" כשהכוונה היא בעצם לעבודה מקרוב, קרוב מאוד, כל כך קרוב עד שהיא מתבצעת ממש מהבית.



לצורת העבודה הזו יש יתרונות רבים, והטוב בהם הוא שפשוט לא צריך לצאת מהבית כדי להרוויח כסף ואף לא להתלבש. אתר

המתרכז בעבודה מרחוק הוא תוצאה של מיזם של חברת אינפו-סנטר ומנטיסופט וניתן למצוא בכתובת: <http://www.actcom.co.il/infocenter/telework>

האתר מספק מידע על תצורות עבודה מרחוק, תנאים, שיטות עבודה, דרכי קישור והצעות עבודה של חברות רבות מהארץ ומח"ל.

במידה שעבודה מרחוק היא לא ממש העניין שלכם, ייתכן שתמצאו יותר עניין באתר "קריירה 99". כאן ניתן למצוא מידע רב על חיפוש עבודה, שיטות

בהן כדאי לחפש, כיצד לכתוב קורות חיים, כיצד לכתוב מכתב מלווה לקורות חיים ומתי לגשת למבחנים פסיכוכיניים או פסיכומטריים ועוד מידע רב.

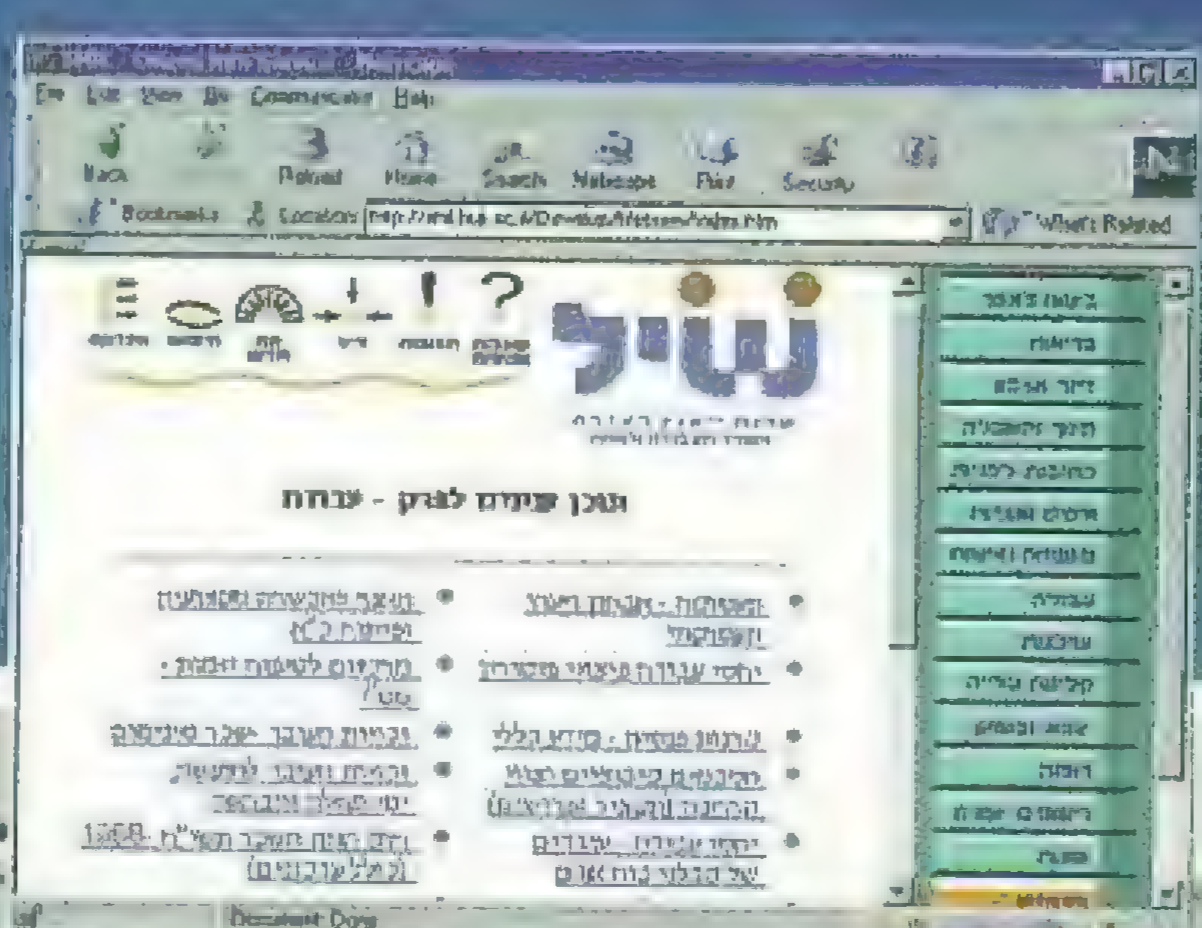
מלבד זאת, מציע האתר רעיונות להסבה מקצועית לתחומים שונים, בעיקר למקצועות המחשב. האתר מציע בפנינו מיהם המעסיקים המובילים בארץ וכן מאפשר גישה ללוח דרושים גדול.



משרד העבודה והרווחה אינו מספק סיוע במציאת עבודה, אך ניתן לקבל ייעוץ בנושאי עבודה דרך מיוס משותף של המשרד והאוניברסיטה העברית בירושלים.

האתר הנמצא באוניברסיטה נקרא "שיל" - שירות ייעוץ לאזרח, ועוסק בנושאי ייעוץ רבים הקשורים למשרד כגון בריאות, דיור ושיכון, חינוך, מיסים, עבודה, צרכנות, קליטה ועליה, רווחה ועוד.

לאחר שקיבלנו ייעוץ על הזכויות והחובות שלנו כמועסקים במדינת ישראל, נפנה למציאת עבודה בשוק העבודה החופשי. כמובן שהדרך הטובה ביותר למציאת עבודה היא לשאול קרובי משפחה ובכך למנוע טרחה רבה, אך אנו יוצאים מנקודת הנחה שאין לנו כרגע את הפריבילגיה הזו.



הקוץ והחופש הגדול מתקרבים אלינו לטובה בצעדי ענק וכבר אפשר להרגיש זאת באוויר.

מה אתם מתכוונים לעשות ביום שאחרי היום האחרון? ובכן, יותר ויותר בני נוער מנצלים את החופש הגדול כדי להרוויח מעט כסף, שהרי משימת שידרוג המחשב אינה וולה כל כך, וההורים פשוט אינם מבינים מדוע יש להחליף עוד חלק, הרי רק לפני חצי שנה רכשנו כרטיס מאיץ מסך חדש.

כדי להקל עלינו במסע לחיפוש אחר העבודה האידאלית לחודשי הקיץ הקרוב יצאתי אל מסדרונות האינטרנט בחיפוש אחר רעיונות, טיפים ואתרים מועילים אחרים שיכולים לסייע לנו לממש את שאיפותינו למעט יותר מזומנים בכיס.

המסקנה הראשונה היא שחיפוש עבודה באינטרנט (לפחות בישראל) הוא לא דבר פשוט. ראשית, כנראה שחברות כוח האדם בארץ עדיין לא הבינו את הפוטנציאל הרב הגלום באינטרנט וביכולת של גיוס עובדים דרך הרשת, אבל עוד לפני שהתחלתי בחיפוש אחר חברות התעסקה, מתברר כי אין ממש טעם לחפש מקור מידע שלטוני רשמי העוסק בנושאים אלו, פשוט בגלל שהוא לא קיים.

לא משרד העבודה והרווחה ולא לשכת התעסוקה טרחו לעשות משהו בנידון והאתר הרשמי היחידי שמתקרב בצורה כל שהיא לנושא זה הוא המוסד לביטוח לאומי, ולשם אנחנו לא ממש רוצים להגיע, לפחות עדיין לא.

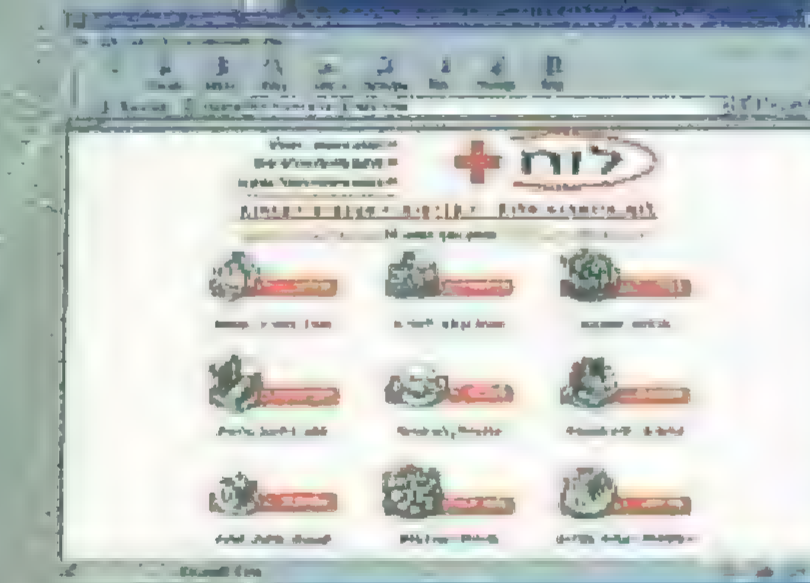




מתפרסמות כאן מודעות בעדכון מיד. כך שמלבד דפדוף בין המודעות בתחומים השונים (הנדסה וטכנולוגיה, סיעוד ורפואה, ביטוח, מוכנה ומערכות מידע וכו'), ניתן גם לפרסם מודעת דרישת עבודה ואיתה ייפתח לך באופן אוטומטי תיק מודעות המכיל פרטים על המתרחש עם מודעותיך.

אך התכונה הבולטת והייחודית ביותר של לוח זה היא האפשרות להשאיר "סוכן" באתר - אלו למעשה סוכנים וירטואליים המאחרים עבורך מודעות העונות על דרישותיך הספציפיות.

כתובת האתר: <http://www.teleboard.co.il>  
לוח רציני נוסף בו בהחלט ניתן למצוא הצעות מעניינות הוא "לוח פלוס" בכתובת: <http://www.li.co.il>. הלוח עוסק בתחומים רבים, כגון: רכב, הכרויות, מחשבים, עסקים, פנאי ועוד אך מדור חיפוש העבודה עמוס למדיי בדרך כלל כדי לסייע לנו.



אתר מודעות קטן נוסף שלא נתעכב אליו לזמן ממושך הוא אתר המודעות של חברת NetVision בכתובת: <http://www.netvision.net.il/4sale/>. ועוד אתר אחרון חביב (אם כי מעט פרימיטיבי) נמצא בכתובת: <http://www.e-market.co.il>.

חיפוש עבודה הינה משימה לא קלה ומייאשת לעתים קרובות אך כולנו יודעים מדוע אנו עושים זאת ומהי מטרתנו הסופית. אז בהצלחה.

האינטרנט הוא רמת העדכון הגבוהה שלו, ובלוח זה תוכל למצוא מודעות שהתפרסמו רק לפני דקות מספר וכבר עלו לאוויר - יתרון מרשים ביחס ללוח המודעות החד שבועי שניתן למצוא בעיתונים, שלא לדבר על החיסכון בכסף גם לדורש העבודה וגם למציג המודעה.



המקום הראשון אליה הגעתי היה לוח הרשת <http://www.luachreshet.co.il/avoda.html>. הלוח מחולק לקטגוריות על פי סוגי עבודה, כגון: בכירים, מכירה ושיווק, הנהלת חשבונות, היי-טק ועוד, ונפרש כולו על פני דף ארוך אחד המכיל טבלאות עם כל הצעות העבודה באתר. הטבלה מחולקת לעמודות בהן מספר ההודעה, שם התפקיד, דרישות קבלה, תנאי עבודה ודרך ליצירת קשר. הלוח הבא אליו קיפצתי היה הלוח של אזור המרכז - לוח העיר. לוח זה למעשה מקביל לזה שמופיע בעיתון המודפס (עם מספר שינויים קלים), ולאחר הכניסה למדור הצעות עבודה תופיע רשימה מאורגנת של תחומי עבודה, מזכירות, מלצרות, מכירות, שרטוט וגרפיקה, הוראה, טלמרקטינג, נגרות, שליחויות, הנדסה ועוד.

אגב, ליד כל תחום יופיעו בסוגריים מספר המודעות שניתן למצוא תחת אותו סיווג והמודעות מופיעות בדיוק באותו אופן בו הן מופיעות בעיתון.

כתובת האתר: <http://www.iol.co.il/luach/>  
אחד מהלוחות הדינמיים ביותר שפגשתי היה ה-TeleBoard - לוח זה משיג את מודעותיו גם מלוחות אחרים וגם

אם בכל המידע באתר אין כדי להואיל לך, תוכל לפנות דרכו ליועץ קריירה. את האתר ניתן למצוא בכתובת: <http://www.jobs-israel.co.il>.

### היי-קריירה

הפריחה הגדולה ביותר בשוק העבודה בארץ וגם בעולם הרחב (או אם נדייק, בעולם המערבי) קיימת בתחום ההיי-טק, תוך כדי שיטוט ברחבי העולם נראה כי רוב אתרי חיפוש העבודה מתרכזים בתחום ההיי-טק, ולמעשה הדבר הזה אינו צריך להפתיע כלל שכן אחרי הכל אנו משוטטים באינטרנט.



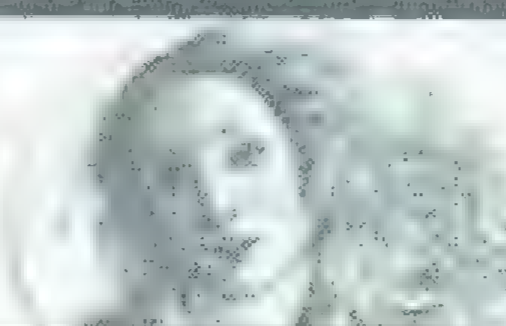
אתר קריירה ישראלי נוסף העוסק בתחום ההיי-טק נמצא ב-<http://www.hc.co.il>, הוא נקרא "היי-קריירה" וכולו עוסק במציאת העבודה בתחומי הטכנולוגיה המתקדמים, אולם בחיפוש מעמיק יותר ניתן למצוא גם תחומים מגוונים אחרים כגון: ייצור, חשבונאות, ביטוח, אדריכלות, עיתונאות, שיווק ומכירות, בנקאות, משפטים, אומנות, תיירות ועוד. החיפוש יכול להיעשות על ידי המועמד עצמו (אתה), או דרך חברת השמה המקושרת לאתר וניתן גם לשלוח קורות חיים ולהמתין לתשובה.

### לוחות מודעות אלקטרוניים

המקום ההגיני ביותר לחפש בו עבודה הוא בלוח המודעות, או לפני שאתם רצים לקנות את עיתון סוף השבוע שלכם אולי כדאי לבדוק בלוח המודעות האינטרנטי הקרוב למקום מגוריכם. היתרונות הגדולים של לוח המודעות



## Adobe Illustrator



אנשים שעוסקים בגרפיקה או אומנות ממוחשבת מכירים את סדרת מוצרי Adobe כבר תקופה ארוכה מאוד, כך שמה שהתחיל כמספר מוצרים לגרפיקאים העובדים על מקינטוש, הפך היום לסדרה ארוכה מאוד של תוכנות גרפיות שחלק גדול מאוד מהן מוקדש לפתרונות גרפיים בתחום האינטרנט.

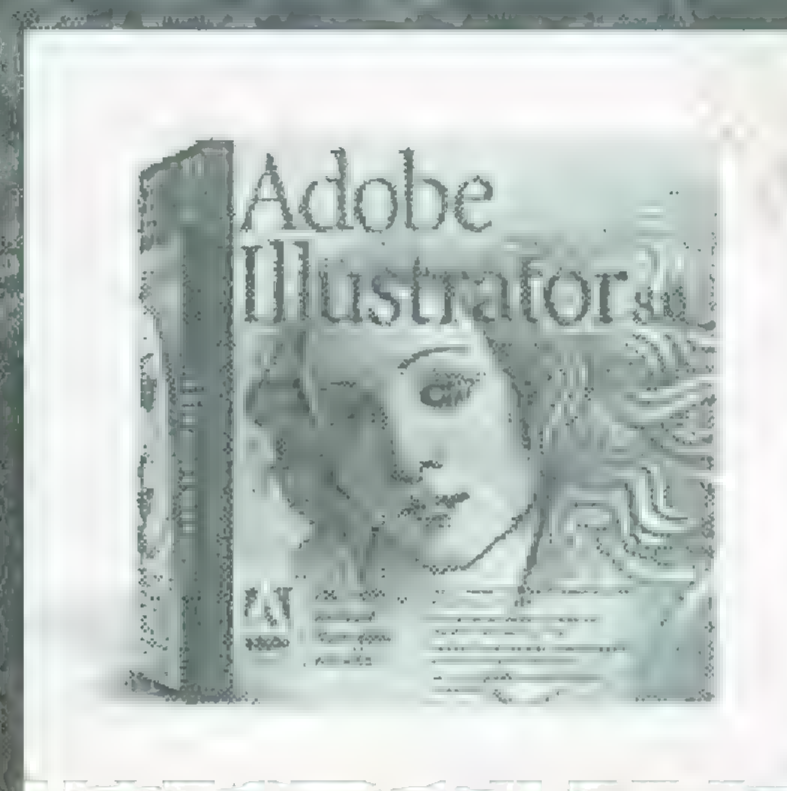
למעשה, הסדרה החלה זמן רב לפני "שיגעון האינטרנט", אך היום ניתן להבחין עד כמה גדולה ההשפעה של האינטרנט על הגרפיקה הממוחשבת ואיזה נתח שוק תופסת הרשת בתחום הזה. אחד המוצרים הפופולריים בסדרה הוא ה-Adobe Illustrator, ויוצרי גרפיקה ממוחשבת ודאי כבר מכירים היטב את המוצר הזה. עד היום היו כמה בעיות בשימוש בתוכנה הזו מכיוון שהשילוב עם מוצרים אחרים בסדרה לא היה מושלם לגמרי, ובגרסה השמינית של התוכנה אנו מוצאים יותר אחידות ועקביות המאפשרת שימוש משולב עם יישומים אחרים של Adobe (בעיקר ה-Photoshop וה-Pagemaker).

מכאן שהמשתמש הוותיק יחוש בזה מיד, ובעצם הגרסה הזו מיישרת קו מבחינת המנשק, הכלים ואופן השימוש. היום, כאשר השמור לקובץ עבודה ב-Illustrator היא תישמר בפורמט Photoshop וכך יישמרו כל שכבות התמונה ותוכל להמשיך את העבודה באופן ישיר ב-Photoshop. תוספת נוספת היא הפלאטות שנשאלו מ-Photoshop ו-Pagemaker.

אם אתם עובדים בנוסף ל-Illustrator גרפיקה אחרת של Adobe, ודאי התעצבתם מהעובדה שתוכנות רבות שהיו בהן והועילו מאוד גם ב-Illustrator, פשוט אינן קיימות. בעיה זו נפתרה גם כן על ידי מנגנון (דמוי המאקרו הקיים ב-Photoshop), שמאפשר לכם לשרשר סדרות מורכבות של פעולות כדי שלא תיאלצו לחזור שוב ושוב על אותן הפעולות לגבי אלמנטים

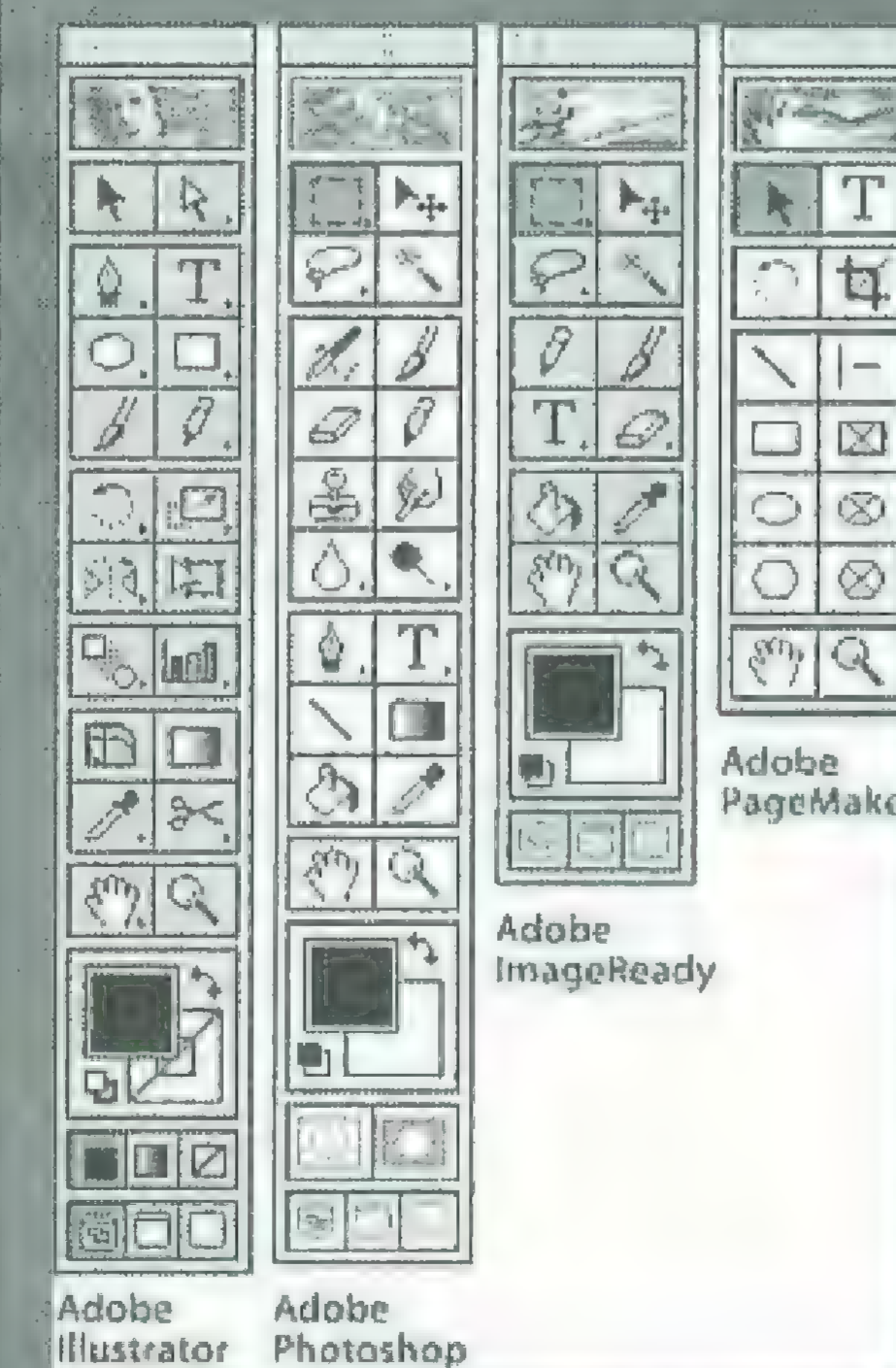
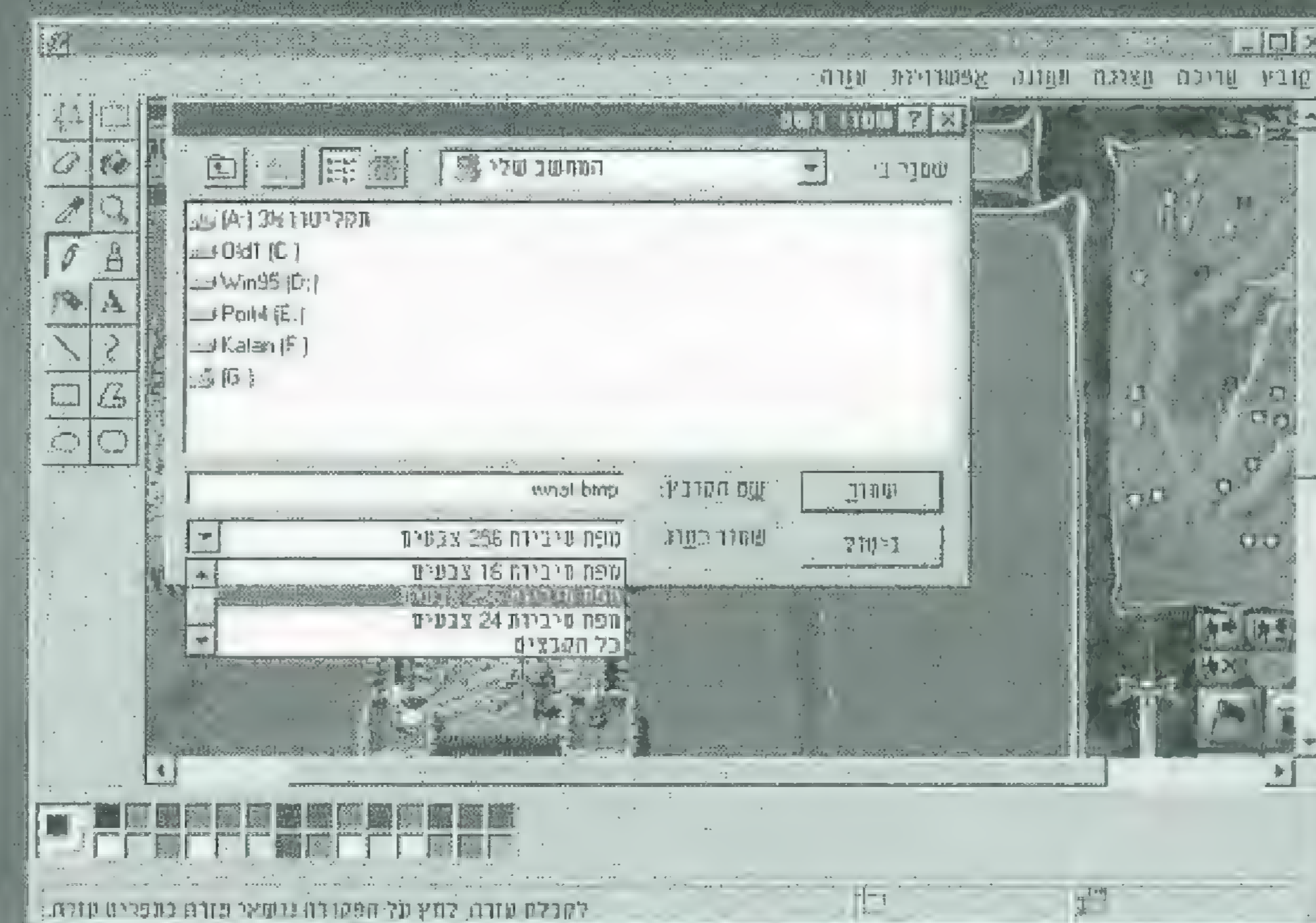
בואו נודה על האמת. כאשר אנו יוצרים אתר או דף חדש באינטרנט אנו משתמשים לרוב בגרפיקות אשר מציאנו ברחבי האינטרנט (כדאי לבדוק את חוקיות העניין בגיליונות קודמים) חלקן בסתם אתרים אחרים וחלקן באתרים אשר מטרתם היא הפצת גרפיקה חינם.

למרות זאת, ישנם בינינו כאלה שעדיין מעדיפים ליצור את הגרפיקות שלהם בעצמם - כמובן שבדרך הזו ניתן להשיג מקורות גדולה יותר ולהוסיף הרבה מאוד גוון אישי לאתר, שכן סביב להנה שאף אחד אחר לא חושב בדיוק כמוך.



יצירת הגרפיקה אינה דבר פשוט, זוהי למעשה אומנות והדבר הראשון שזקוקים לו בדיוק כמו באומנות הוא הכישרון. בתחום זה אין לי ממש דרך לייצין, אך אם יש לך את הכישרון תזדקק לכלים כדי לממש אותו. למעשה, כל מי שניסה אי פעם להשתמש בתוכנת הציור המגיעה עם מערכת Windows, יודע כי אין ממש מה לעשות איתה (מלבד אולי לגרום לאח או האחות הקטנים להפסיק להציק לכם לאיזה חמש או עשר דקות), ומלבד זאת גם אין היא מאפשרת שמירת קבצים בפורמטים המתאימים לאינטרנט.

כאן נכנסת לתמונה התוכנה עליה ביקשתי לדבר היום, ה-Adobe Illustrator 8.





File Edit View Go Bookmarks Options Directory Window Help

פית המציאות

הניתן זו תוכנת חינם.

**GetRight 3.3.4 : ש**  
סוג: FTP  
משקל: 1256K  
כתובת:

<http://www.tucows.co.il/files/getr334.exe>

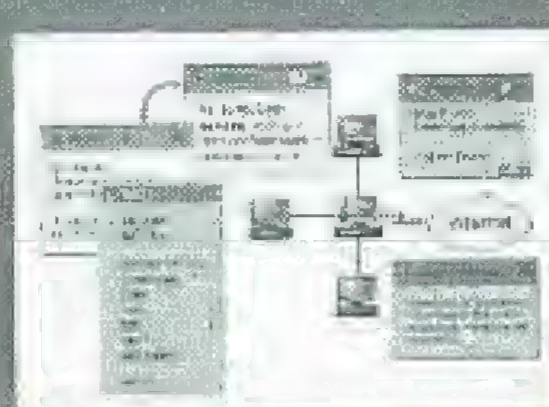
זוהי גרסה חדשה לתוכנת FTP ייחודית המאפשרת המשך הורדה אוטומטית של קבצים שנחתכו עקב ניתוק, עומס או אטיות. מלבד זאת ישנם תכונות מתקדמות אחרות. כגון: ניהול הורדות מתוזמנות, ניתוק אוטומטי מהרשת, מציאת השרת המהיר ביותר, כביי אוטומטי של המחשב כולו, התמחות לפעולה של נטסקייפ ואקספלורר וכו'. זו תוכנת Shareware.

**LolconChat1.0 : ש**  
סוג: שיחה  
משקל: 170K  
כתובת:

<http://lolcon.hypermart.net/lolchat10.zip>

תוכנת שיחה קטנה ליצירת קשר ישיר עם מכרים באינטרנט מבלי להתחבר לשרת IRC גדול. מאפשר גם משלוח הודעות ICQ. זו תוכנת חינם.

<http://www.today4u.com/download/memo4u20.zip>



משקל: 86K  
כתובת:

תוכנה קטנה המאפשרת לך השארה של הודעות ותזכורת קטנות על שולחן העבודה הממוחשב שלך. זו תוכנת Shareware.

**GraphApplet 1.0 : ש**  
סוג: אפליקציה  
משקל: 108K  
כתובת:

<http://www.javathings.com/GraphApplet.zip>

מחשבון גרפי המכיל מספר תכונות ייחודיות. Demo: חינם

**WebForce Light : ש**  
סוג: Web  
משקל: 508K  
כתובת:

<http://www.mirzone.com/progs/wlight1.zip>

תוכנה זו מועדית לקידום אתר האינטרנט שלך ומשיכת גולשי אינטרנט רבים ככל

**WarpEdit 1.0 : ש**  
סוג: עורך טקסט  
משקל: 2300K  
כתובת:

<http://www.sunsettravel.nl/WarpEdit/WarpEdit10.zip>

עורך טקסט ייחודי זה נוח פתרון למעגל האינסופי של פתיחה ושמיחה של קובץ. שוב ושוב ושוב. התוכנה מציגה לך את עץ הספריות ממש במקביל לעריכה עצמה כל העת. בלחיצת כפתור אחת יופיע קובץ הטקסט הרצוי על החלון. בלחיצת כפתור נוספת תעבור ישירות לקובץ הבא. זוהי תוכנת חינם.

**StayOn Por 2.9 : ש**  
סוג: כלי אינטרנט  
משקל: 760K  
כתובת:

<ftp://ftp.bmtmicro.com/bmtmicro/stayon29.zip>

שומר על קשר האינטרנט חי מפני התנתקויות "Time Out" על ידי שליחה מבוקרת של מידע על פי חומרת ספק השירות. זוהי תוכנת Shareware.

**Memo4U 2.0 : ש**  
סוג: הודאות

חזן מזה, מוצאים כאן רשת שיפועים משופרת (Gradient Mesh Tool), בעזרתה ניתן לערבב צבעים שונים כדי ליצור אפקטים של צבעים ריאליסטיים, מטאליים, צבעי מים וכו' או אפילו לשלוט בכיוון הזרימה של הצבעים. ישנם אף שיפורים נוספים רבים, כמו כלי כתיבה ואיור חדשים ומשופרים, כך שאם אתם משתמשים בתוכנות Adobe האחרות תוכלו לזהות את מקור כלים אלו, והם מוסיפים רבות לפונקציונליות של ה- Illustrator.

לסיכום, ניתן למצוא כאן מגוון רחב מאוד של כלים חדשים, שיפורים של כלים ישנים, אינטגרציה מוגברת למוצרים אחרים והתאמה לדרישות השוק המשתנה - הכל כדי לשפר ולהקל על יצירת אימוגות דיגיטלית עתידית.

נשמח לקבל מכם כל תגובה, רעיון, שאלה, עצה, אתר מעניין או כל הודעה אחרת שברצונכם להעביר בקשר לפעילות המדור. כמו כן, ברצוני להדגיש שוב כי איננו מגיבים חזרה לתיבת הדואר של השולח ואיננו פותחים קבצים מוספים מכל סוג שהוא.

כתובתנו היא: [interwiz@hotmail.com](mailto:interwiz@hotmail.com)

שונים. וכך, תוכלו למצוא תכונה זאת ב- Action Palette החדש של ה- Illustrator וכן סטים ותבניות מוכנות של פקודות ופעולות שכיחות כמו שתילת טקסט במאונך, הטלת צל וכו'. סוף סוף הגיע אלינו גם ה- Palette Navigation - הכלי הזה מאפשר להתמקד באזור מסוים של האובייקט ולבצע זום של עד 6400% מבלי להמתין למסך שיציג את התמונה בכל פעם מחדש (ב- Link Palette החדש בולטת ההשפעה של ה- Pagemaker ובעת ניתן ביתר קלות לצפות בפרויקטים בשלמותם).

הגרסה החדשה של ה- Illustrator, כמו שניתן לראות, היא יותר מסתם שדרוג או שיפור וניכר שהייתה כאן חשיבה עמוקה והתאמה לצרכים המשתנים של עולם הגרפיקה.

בעצם, Adobe בחברה מובילה בתחום הגרפיקה הממוחשבת חייבת לעשות זאת ואכן עושה זאת באופן עקבי בכל פעם מחדש. הגרסה החדשה נוחה יותר לעבודה והרבה יותר כיפית למשתמש, כך שהמברשות החדשות מקלות על העבודה באופן ניכר, ניתן לבצע פיזור רנדומלי של אובייקטים שמורים על פני התמונה ולפורר חלוקי נחל שונים השמורים כאובייקטים על גדות הנהר.



# דדליין

האתר  
לפי האוס  
"סיקולאי מאן"







מה כבר ביקשתי מאכס?  
קצת מקוריות, חומר חדש!



אז באמת התכוונת  
שכתוב חומר חדש  
בתוכ 'נו"ם'?



או שנאלץ לפזרם את מה  
שיש לנו, וזה בלתי  
אפשרי!  
קדימה, תעלו  
לעיונות  
לכתבות  
חדשות!



למשל, למדור המשחקים-  
אין איזה קווסט חדש  
ש'ס"ר'ה?

**חח! חח! חח!**



מה הבעיה?  
תשמע, ארז,  
אני מצטער,  
אבל אם את  
כבר לא נוגע  
בדברים  
האלה...  
עצמה  
אתה!  
מדבר!



בנאדם, ארז, לא  
משדק! היום זה הכל  
אלימות. פיתרון  
בעזרת מחשבה זה  
פסול!



לארה קרופט, למשל,  
היא גם אשה וגם לוחמת.  
לראות אותה במטבח  
זה מפתיע!



וכלנו מכירים את הבעיה  
שז'אורחם שמשאירים  
לך זיעה על הענבר!  
ומרוצ' מכוניות  
קטלניים היום זה  
הדבר! לאנשים  
נמאס סתם לנצח!  
הם רוצים לראות  
הרבה **דם!**



ותמיד יש את  
המשועממים שישחקו  
בסימולטור טיסה,  
אפילו אם הם כבר  
גמרו בדיוק את  
אותו המשחק, יק  
עם טקסטורות  
שונות!



ויש עוד!  
אוקיי! מספיק!  
אני לא חצה  
לשמוע יותר!!  
אחלה, יא אלה,  
רוצים לכתוב מאות  
איזה סרט?  
יש כבר את  
הסטאר וורס  
החדש?



ב"ארז!

הם כל כך מפורטים!



פילצון מהירות

CD  
מירוצים

# POWERSLIDE



לסיכום, POWERSLIDE הוא משחק מכוניות מקורי ומהנה למדיי, אך לאחר שמשחקים בשמונת המסלולים ובמכוניות השונות, הוא ממצה את עצמו ולכן אורך חייו קצר למדיי.



**WIZ EXPRESS**

**בעד:**

גרפיקה חביבה, שליטה פשוטה, מסלולים מגוונים מאוד ומתוכננים היטב, והנאה בלתי פוסקת.

**נגד:**

מכוניות קלות מדיי ואורך חיים קצר מדיי.

**קהל יעד:**

חובבי משחקי מכוניות ששום דבר לא נמאס עליהם.

גדולים מאוד ולא גורמים לשחקן להרגיש כלוא - אתה יכול לנהוג לאן שבא לך ולמעשה, הם כל כך גדולים שבחלק מהמסלולים אתה עלול אפילו לאבד את הדרך אם תסטה יותר מדיי.

השליטה ברכב היא בדרך כלל טובה ומאוזנת, אבל קשה להגיע לשליטה מושלמת. קחו לדוגמה את בלם היד, כאשר משתמשים בו נכון הוא יכול להציל את המכונית שלכם מפגישה לא רצויה עם הקיר בזמן סיבוב חד מדיי, אך אם התזמון שלכם לא מושלם, תאבדו מהירות יקרת ערך לחינם ושאר הנהגים יעקפו אתכם עם גיחוך.

אלמנטים קצת פחות טובים במשחק הוא העובדה שהמכוניות מרגישות קלות מדיי, ואפילו המכונית המתכתית הענקית נראית כאילו היא מרחפת מעל הקרקע, במקום להשקיע את הגלגלים המכוערים שלה עמוק באדמה. מעבר לכך, קנה המידה של המכוניות לא נראה נכון ועם כל הסיבובים, הפניות וההתרסקויות, אפשר לחשוב שאנחנו שולטים במכונית בשלט רחוק ולא במכונית "אמיתית".

בנוסף לגיוון רב בתחום המכוניות האקרובטיות, המשחק מתאפיין גם בשמונה מסלולים, החל ממסלול בשטח פוסט-אפוקליפטי דרך ערי רפאים ועד מסלולי מירוץ רגילים. יש לציין שגם האינטליגנציה המלאכותית של המכוניות שבשליטת המחשב גבוהה למדיי, ומבחנה גרפית המשחק נראה מצוין.

מאת: ערן פולוסצקי

יצירת משחק נהיגה טוב אינה מלאכה קלה ובעצם צריך לשכנע שחקן שיושב מול מחשב, שהוא בעצם יושב מאחורי הגה של טרקטורון, מכונית מירוץ או אפילו מכונית רגילה.

אכן, יצירת משחק מצוין היא שאיפה לא קטנה, ופעמים רבות היא נכשלת - איך, איך גורמים לשחקן להרגיש את התאוצה, לחוש את ההתלהבות של המרדף, ובכלל, איך "מדליקים" את הצד התחרותי של השחקן? האם לחיצה על המקש למעלה כדי להאיץ, ועל המקשים שמאלה או ימינה כדי לפנות, יכולה בכלל להיות מתורגמת למשחק מציאותי?

POWERSLIDE הוא משחק נהיגה/פעולה שזורק הצדה את המציאות ויוצר

משחק כמה שיותר מהנה וכיפי. וכך, מכיוון שהשחקן לא צריך להיזהר על המכונית, הוא יכול



להתפרע וליהנות מנסיעה במהירויות מטורפות ובאזורים מלהיבים. אפשר להאיץ כמו מטורף, להתרסק לתוך מכוניות אחרות או קירות, להסתובב סביב קירות מעדות ולקפוץ על רמפות. בנוסף לכך, המסלולים





בתעלות וכלי הנשק המתאימים לכל דמות ודמות וזו בוודאי איננה משימה קלה. בכל אופן נציין שהתוצאות מוצלחות - הסביבות מותאמות באופן קולנועי (סינמטי) תוך שימוש בהבזקי אור ומבנים, כאשר רוב הסביבות החיצוניות מבוססות על מנוע תלת ממדי מהיר ביותר. לעומת זאת, הטקסטורות של הסביבה שלכם מוצלחות פחות, ולעיתים קרובות מדיי הן מאוד פשוטות והבדל האיכות בין לבין אנימציות הדמויות די בולט. בכלל, יש כאן תחושה ששלבי המשחק בתור החיזור מציעים את הדרכים האלטרנטיביות וחופש התנועה הרבים ביותר, למרות שגם סביבות חייל המרינס וה-Predator מעוצבות כך שישנו הרושם של מעברים ותעלות מעוקלות ומגוונות.

## לא פשוט

לסיכום, Aliens vs. Predator לא מיועד לכל אחד - הוא יכול להיות משחק מתסכל מאוד מאוד (וזה מתוך נסיון) והוא ממש קשה, אבל נקודות התורפה האלו הן גם הסיבות המרכזיות להצלחה שלו. כך או כך, תרגישו שאתם צריכים לשלוט על העצבים שלכם תוך כדי שימוש במוסיקת רקע וציפייה למוות פתאומי ואכזרי, תחושות שהזכירו לנו את המשחק ב-Half-Life. עוד יצוין שדרגות הקושי האלו יאכזבו ויעציבו קהל רב, ואל תקראו לנו סנובים אם נגיד שלדעתנו הרבה שחקנים לא יהיו טובים מספיק כדי להתקדם מעבר למספר שלבים התחלתיים (ללא אימון רב של הרבה שעות). מצד שני, ברגע שהתרגלתם למשחק תמצאו פה אתגר גדול ואם אתם אמיצים או Aliens vs. Predator ייתן בחזרה תענוג תלת ממדי ריאליסטי, טרי ומיוחד במינו.



## WIZ EXPRESS

### בעד:

תלת ממד, מתח, אפשרות בחירת הדמות, אנימציה מיוחדת וחוסר יכולת לצפות את הדמויות. מומלץ במיוחד ליושמי רשת.

### נגד:

אין אפשרות שמירה בתוך השלב, מה שמחייב לעבוד מתחילתו ועד סופו, דרגת הקושי של המשחק גבוהה וצריך להתאמן הרבה.

## חולה איש

את המצגת הראשונה של Aliens vs. Predator ראיתי באירוע מיוחד שהתרחש באחד מבתי הקולנוע של לונדון. חוץ מארוחת צהריים מדליקה ומפגש עם כמה מעיתונאי המשחקים של אירופה, ראיתי איזו מקצועיות אדירה מושקעת בתחום שלנו ובמיוחד בכל הנוגע לפרזנטציות של ההפקות. האירוע התרחש בבית הקולנוע "מינמה סינמה" שנמצא ממש מול ההייד פארק המפורסם, ובעצם היה זה מפגש מדהים עם נשיאי חברת FOX העולמית שעומדת מאחורי ההפקה הזו. וכך, תוך כדי ישיבה בכורסאות מנהלים כשמעלינו תקרת ליזר כחולה ומסך ענק ראינו את המצגת הראשונה של המשחק. חוץ מהיותו מהיר ומורכב, היה ברור לכל מי שמלווה את התחום שאנו נכנסים לעידן חדש, עידן של משחקי אקשן תלת ממדי שדורשים חשיבה ותכנון של ממש, שדורשים אינטליגנציית משחק ברורה וששמים דגש מיוחד על משחקי רשת מרובי משתתפים.

קובי סויט



# RollerCoaster TYCOON

CD  
סימולציה



לאנשי הניקיון, מכיוון שאי אפשר לאתר אותם כשצריך לבקת אוור מסוים בדחופות.

בעיה נוספת היא שכאשר ממקמים רכבת הרים או מתקן גדול אחר, העצים מפריעים, אי אפשר להסיר אותם אוטומטית וחייבים לעבור עליהם אחד אחד ולהסיר אותם ידנית. הבעיה האחרונה בה נתקלתי היא שכאשר טוענים רכבת הרים שתיכננתם מוקדם יותר, המשחק מתקשה למקם אותה מעל גבעות או מתקנים אחרים, בעוד שאם הייתם מקימים אותה ידנית הבעיות האלה לא היו קיימות.

## אהבה ממבט ראשון

קחו את המילה שלי - הצעצועים הטובים ביותר הם אלו שלא נמאס לצפות בהם, והפארקים של ROLLERCOASTER TYCOON הם בדיוק כאלו, עם כל האנשים הקטנים שמסתובבים בהם וצורחים ברידות של רכבות הרים... כיף!!!

כפי שכולכם יודעים, הדבר הכי חשוב בלונה פארק הוא המתקנים השונים ובעיקר רכבות ההרים, כך שהחלק האסטרטגי במשחק נסוב סביב בחירת הרכב מתקנים מוצלח ומיקום מושכל שלהם, כאשר בפארק שלך יש מגוון מתקנים שמתאימים לכל הגילאים, אליהם יגיעו יותר מבקרים, וכך הרווחים יגדלו בהתאם.



עד כאן הכל נשמע פשוט מדי, אך החלק המוצלח ביותר במשחק הוא האפשרות לשנות את מאפייני המבנים השונים (צבע, אורך נסיעה, תשלום, קיבולת וכו') ולבנות רכבות הרים משלך!

רכבות ההרים נבנות בשיטה מאוד פשוטה דמויות "לגו", כאשר אפשר לקבוע זוויות שונות, שיפועים, מנהרות, לופים, ואפילו למקם מכונה שמצלמת את האנשים לפני קטע מפחיד במיוחד.

מערכת השליטה של המשחק קלה להפעלה ומבוססת על סמלים ותפריטים נגללים, כך שאפילו מי שלא ראה מימיו את Windows יתרגל במהירות לממשק החביב. עם זאת, הבעיה היחידה בה נתקלתי בממשק קשורה

מאת: ערן פולוסצקי

מי לא אוהב ללכת ללונה פארק? המכוניות המתנגשות, הלופים המטורפים והנסיעה ההכרחית ברכבת הרים. בכל אופן, עולם משחקי המחשב לא זנה את העניין הזה, הביא לנו את הלהיט THEME PARK וכעת את ROLLERCOASTER TYCOON.

## ROLLERCOASTER TYCOON נוצר

על ידי כריס סויר שיצר בזמנו גם את TRANSPORT TYCOON המצוין, וניסה לשלב את המתקנות של THEME PARK יחד עם מערכת השליטה הפשוטה והאינטואיטיבית של TRANSPORT TYCOON - וזה יצא פשוט טוב!

הרעיון הבסיסי כאן הוא להיות יום עם כיסים עמוקים, שמנסה לממן ולהקים פארק שעשועים מצליח ובעצם אפשר לשחק בשני אופנים - "משחק חופשי" ופשוט ליהנות מהחיים הטובים של ניהול פארק שעשועים, או שאפשר לנסות את המשימות השונות שהמשחק מציע ולהשלים יעדים לפני תאריך יעד מסוים.

כצפוי, ככל שמתקדמים במשחק, המשימות הופכות ליותר ויותר מורכבות ועליך להיות מקורי וסבלן. כך לדוגמה, במשימה הראשונה האזור שעומד לרשותך הוא שטח ויש בו מעט עצים, ובהמשך המשחק מתווספות בעיות גיאוגרפיות כמו אגם ענק באמצע השטח שלך או הרים וגבעות שמונעים פיתוח נורמלי. אגב, חלק מהמשימות מצניחות אותך על פארק קיים כאשר תפקידך לשפר את הפארק ולהפוך אותו לפארק רווחי יותר.

## WIZ EXPRESS

### בעד

גרפיקה חמודה, ממשק פשוט. משימות מגוונות ובעלות רמת קושי עולה. אפשר לתכנן רכבות הרים מגניבות!!!

### נגד

יש קושי מסוים באיתור אנשי ניקיון בדחיפות ויש בעיה למקם רכבות הרים בשטח שונה מזה בו הם תוכננו.

### קהל יעד

חובבי לונה פארקים ומשחקים חמודים.



הורטים את העיר

MIDTOWN

MADNESS

CHICAGO  
EDITION

CHECK POINT

<http://www.microsoft.com/games/midtown>

DADA Design

Microsoft Fun

שולים הפושטקים והפוא' של מיקרוסופט ניתן להשיג אצל המשווקים המורשים.



# Test Drive 4x4

האם יש חסרונות למשחק? לצערנו, התשובה חיובית, היות ואין הרבה הבדל בשליטה בין המכוניות השונות, אי אפשר לשוטט הרחק מהמסלול הקבוע, ויותר מכך, מוסיקת מטאל רעשנית תפוצץ לך ת'אוזניים ותחזור על עצמה.

בסיכומו של עניין, למרות החסרונות יש לנו כאן משחק מהנה, עם מסלולים לא רעים, גיפים גדולים ושליטה מציאותית שיוצרים משחק מלהיב למדי. אין ספק, אם 4x4 זה הקטע שלך - לך על זה!



מאת: ערן פולוסצקי

לפני זמן רב, כאשר מחשבים אישיים היו קצת יותר חזקים מטוסטר, ונסיעה באוטובוס עלתה שני שקלים ועשרים א"ג, סימולטור הנהיגה ששלט בארץ היה TEST DRIVE, והוא היה הדבר הקרוב ביותר לחוויית נסיעה שאפשר לקבל, מבלי לשלם עבור שיעור נהיגה.

אחד הדברים המלהיבים יותר ב-TEST DRIVE היה דרגת הריאליזם, ומתכנני המשחק ניסו והצליחו ליצור משחק מציאותי ביותר. המכונית בה זכית לנהוג כללה את כל מה שאפשר למצוא במכונית רגילה: לוח שעונים מדויק שכלל את כל המחוגים והכפתורים שיש במכונית אמיתית, הגה חביב עם נקודה אדומה בקצהו העליון (כדי שתוכל לדעת כמה פנית) וסט מראות (כדי שתוכל לראות אם השוטרים רודפים אחריך). כמו כן, המשחק איפשר לנהוג בכביש נורמלי ולעקוף מכוניות אחרות.

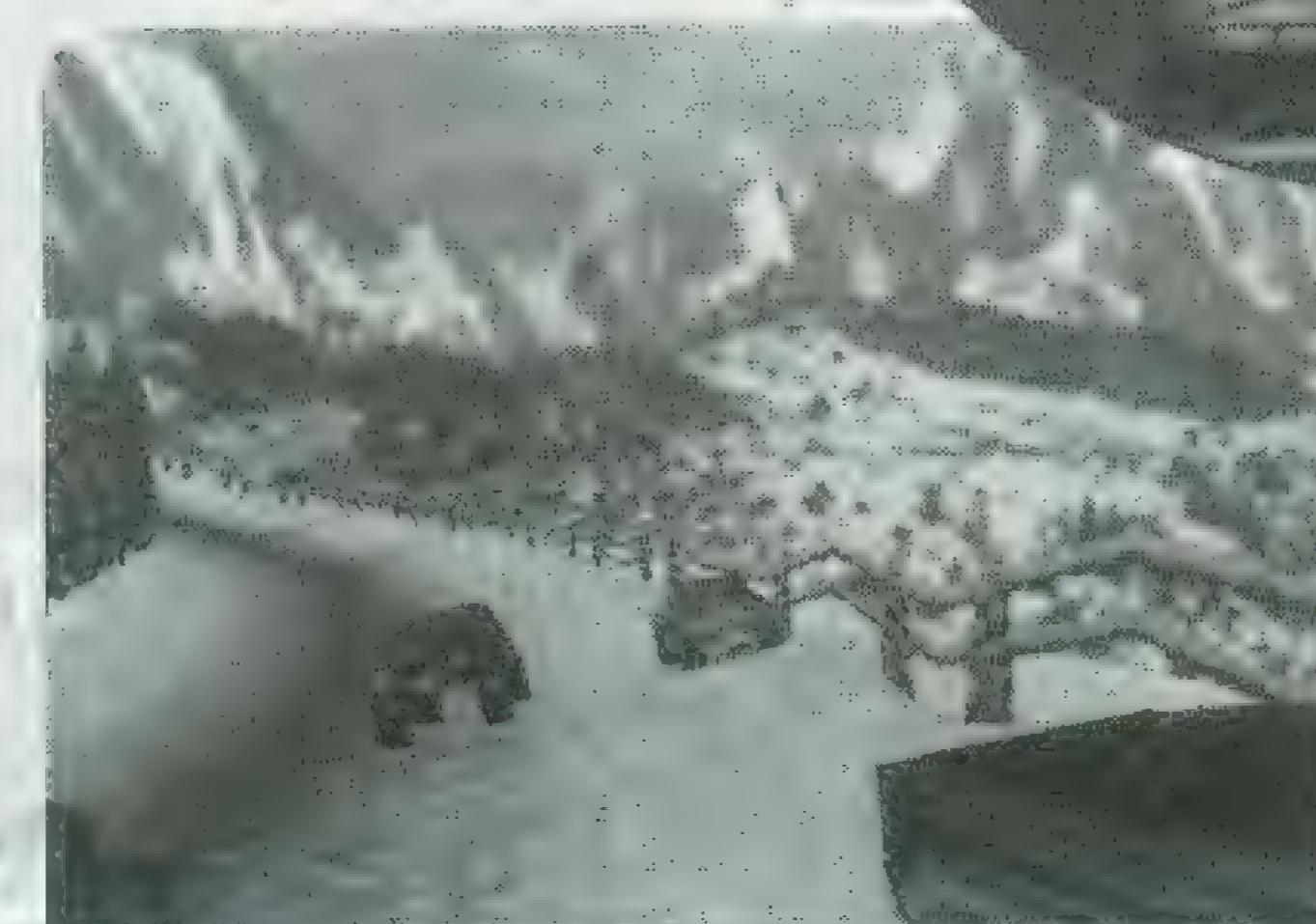
זה אולי נשמע משעמם, אך זה היה מהנה למדי ותמיד אפשר היה לעבור על חוקי התנועה ליד ניידת משטרה כדי לפתח מרדף לוהט. אכן, TEST DRIVE היה משחק

מוצלח ובעקבותיו יצא מספר המכים - אחת הגרסאות של TEST DRIVE נקראה TEST DRIVE OFF ROAD, אך היא לא נחשבה ללהיט היסטרי וכעת מגיע אלינו משחק ההמשך הרשמי ל-TEST DRIVE OFF ROAD, ולמרבית המול הוא מוצלח למדי.

מעט מאוד משחקי נהיגה מאפשרים לך לנהוג במכוניות 4x4, במגוון מסלולים מטורפים נגד המחשב או נגד שחקן נוסף במצב מסך-מחולק, וזה בדיוק המקום אליו משתתל TEST DRIVE 4x4. בכלל, המסלולים נראים מצוין ועם מנוע גרפי מעולה (רק תנסו להשוות ל-TEST DRIVE 1...).

מרגישים כל עיקול ורמפה בכביש ולמעשה, אם אתה חושב שנסיעה בגיפ בשטח פתוח עלולה לגרום לך לבחילות, זה בדיוק מה שיקרה כאשר תשחק ב-TEST DRIVE 4x4!

One rather cool aspect is that the CPU racers tend to crash a lot, and it's rather satisfying to cruise past their smoking wrecks towards the finishing line.



WIZ EXPRESS

**בעד:**  
מסלולים מגניבים, גיפים ענקיים, שליטה מציאותית ומצב משחק לשני שחקנים.

**נגד:**  
כל הגיפים מרגישים דומה, המסלולים קבועים מדי והמוסיקה רע-ש-ני-ית מדי.

**קהל יעד:**  
חובבי מירוצי מכוניות בכלל ו-4x4 בפרט.



## CD אסטרטגיה

על כל מתקפה כשבנוסף, המנשק הוא קל וחברותי וחוסך בשעות תסכול. המשימות גם מעניינות, ויש קו עלילה מנחה בכל משימה אך היתרון הגדול הוא שכל משימה מתחילה בדיוק מהיכן שהקודמת הפסיקה, לכן הבסיס שלך רק מתפתח כל הזמן, במקום להתחיל כל פעם מזהתחלה.



### הז'אנר שחוק?

ההסתייגות היחידה שלי היא שאולי הז'אנר הזה שחוק כבר ולמרות עיצובו המרהיב, WARZONE הוא עדיין גרסה מתקדמת יותר של C&C. בואו נסכם ונגיד שאם נמאס לכם ממשחקי אסטרטגיה - אין לכם מה לחפש כאן, אבל אם אהבתם את Annihilation Total ו-StarCraft ואתם רעבים לעוד - זה המשחק בשבילכם, למרות צלו המאיים של...Tiberian Sun

## WIZ EXPRESS

### בעד

- גרפיקה מדהימה.
- היכולת לעצב מכונות כפי רצונך.
- כל משימה היא המשך של הקודמת, כך שבסיסך רק מתפתח ואינך צריך להתחיל מחדש כל פעם.

### נגד

- תגידו, לא נמאס לכם ממשחקי אסטרטגיה?



שיחזור אוטומטית לתיקון כאשר הם נפגעים בצורה משמעותית; על יחידות תיקון ניידות מתקנות אוטומטית כלי רכב פגועים בשטח (סוף סוף תוחל לשמור על חיילים מנוסים בחיים); ולבסוף - הארטילריה הכבדה יכולה להישאר מאחורי החזית, שם היא מוגנת אך מפגיזה באכזריות את האויב.

מעבר לכך, ניתן לנהל מתקפה מוצלחת ולפתח בסיס באותו זמן מבלי להתפנות ולפקח

## WARZONE 2100 - המשך מעמ' 20

בין היתרונות המהנים נוכל למצוא מערכת עיצוב טנק (אפשרות זו נמצאת תחת התפריט Cut 'n' Shut במשחק), אשר מאפשרת לך לעצב את כלי הנשק וכלי הרכב שלך כאוות נפשך בכל השילובים האפשריים וללא הגבלות.

אמנם זה כבר נעשה בעבר ב-KKND 2, אך זה מעולם לא שולב בצורה חכמה כל כך במשחק. בעצם מדובר ביתרון רב כאשר אתה משחק נגד חבריך (באפשרות של משחק מרובה שחקנים), כאשר אתה מפתיע אותם כל פעם מחדש עם טנק אחר או עם רכב שונה פרי דמיוןך, ואתה יכול להמשיך להכניס את החברים שלך לפאניקה במשך חודשים!



### שאלת האיוון

גם איוון הכוח בין כלי הנשק השונים נעשה בחוכמה, וב-WARZONE תותחי הטנקים עלולים להיות חסרי תועלת מול מסת חיילים חמושים, מה גם שנעשה כאן שילוב טוב בכל הנוגע ליחידות מעורבות שנתמכות בכוחות ארטילריה.

עדיין מוקדם להגיד, אבל נראה לי שהמשחק הזה יעסיק אותי לעוד הרבה חודשים, במיוחד מפני שיש בו את כל מה שבדרך כלל מחפשים ודורשים ממשחקים מהסוג הזה. כך למשל, ניתן להורות על טנקים





## קלאסיקה של מירוצים

## RIDGE RACER TYPE 4

מאת: בן כספי

הכותר הזה קיבל דחיפה אדירה באירופה ומי שעומדות מאחורי RIDGE RACER TYPE 4 הן NAMCO (שהיא בעצם EA של ה-PLAYSTATION) והקבוצה האירופית של SONY ENTERTAINMENT.

בשנת 1995, היה RIDGE RACER אחד הכותרים הראשונים שיצאו ל-PLAYSTATION והצליח להעביר אלינו שילוב מנצח של פשטות הפעלה במשחקי ARCADE ומהירות טובה של משחקי מירוצים. בסופו של דבר, ההצלחה של הכותר הראשון הביאה לנו ב-97 מסלולים נוספים ויכולות לשדרג את כלי הרכב השונים ולרכוש מכוניות טובות יותר. כעת,



RIDGE RACER TYPE 4 ממשיך את האבולוציה הזו, ולהערכתנו מצליח לשלב שחקנים חדשים ולרתק את המכורים לרעיונות החדשים שבאו איתו.

### אפשרויות קטנות

RIDGE RACER 4 דורש מהשחקן להיכנס לנעליו של נהג מירוצים ולהגיע להישגים הטובים ביותר במסגרת של שמונה מירוצי GRAND PRIX וכנגד יריבים שהולכים ומשתפרים עם הזמן. וכך, ככל שננהג טוב יותר כך הבעלים של הקבוצה ישקיע בנו יותר כספים ויותר מכוניות חדשות.



RIDGE RACER TYPE 4 הוא הפרק האחרון בסדרה מיתולוגית של משחקי מירוצים. הוא הגיע אלינו בהוצאה מצומצמת ומוגבלת של חבילות אספנים. בינתיים פתחנו אותה, שיחקנו ותרואו מה יצא...

אין מה לדבר, משחקי המחשב ומשחקי הטלוויזיה חודרים יותר ויותר לשוק בישראל ואין ספק שקונסולת ה-PLAYSTATION תרמה את חלקה לעניין הזה. עם זאת, ולמרות שהתחום הולך ומתפתח קשה להשוות את מידת המודעות והפתיחות של עולם המשחקים הישראלי אל מול מקומות אחרים בעולם. בכל הנוגע ל-PLAYSTATION המקום הראשון שכדאי להביא בחשבון הוא יפן והמזרח הרחוק, ורק אחר כך את אירופה אליה חדר המוצר הזה. המזרח הרחוק הוא מרכז הכובד של עולם ה-ARCADE וקונסולות הטלוויזיה לשם מתנקזות קבוצות המיקוד, לשם שולחים את המוצרים הניסיוניים (כמו ה-DREAMCAST למשל) והכותרים השונים יוצאים שם בקצב מטורף של שניים בשבוע.

נכון, יש הרבה ברירות, ולא כל כותר באמת מספק את הסחורה אבל יש גם כמה סדרות מיתולוגיות שהטביעו את חותמן והתפתחו לסדרות עם קבוצות הולכות וגדלות של מעריצים - כן היתה עם TEKKEN, עם FINAL FANTASY, עם RESIDENT EVIL ועם עוד רבות אחרות. אחת הסדרות היותר משמעותיות, במיוחד בעולם המירוצים, היא RIDGE RACER, שלא מכבר הגיעה אלינו בארצנו מהודרת (כפי שאומר יהורם גאון) שטומנת בחובה עולם שלם של אתגרים ושיפורים שעדיין לא ראינו במירוצי טלוויזיה, במיוחד ביחס למהירות התנועה ולגרפיקה החדה. עוד נספר כי עד היום מכרו כותרי הסדרה לא פחות מ-7 מיליון עותקים ברחבי העולם וזה, בלשון המעטה, לא רע בכלל.

### הסיפור שמאחורי המשחק

ראשית, ולמרות העובדה שהמזרח הרחוק הוא מרכז הכובד של קונסולות הטלוויזיה,





מירוץ, אך אם לומר את האמת עדיין לא השתמשתי בעניין הזה ואני בספק אם זה מה שחשוב בכותרים מהסוג הזה.

### בסוף היום

בסופו של דבר, נדמה לי ש-RIDGE RACER TYPE 4 הוא כותר PLAYSTATION מצוין - הוא מהיר, עקבי, ניתן לשליטה טובה ויותר מכל, מצליח להקפיץ את האדרנלין ולהיראות ממש טוב על המסך. רוב העיתונות העולמית אהבה אותו מאוד וראתה בו עידן חדש במיוחד ביחס לרזולוציות מסך של מירוצים ב-PLAYSTATION, אך באופן אישי לא הופתעתי מההצלחה הגרפית היות ו-NAMCO מעורבת כאן, ובעניין הזה עוד לא התאכזבתי ממנה.



**GRAND PRIX** זהו לב העניין, וכאן אנו מצטרפים לאחת הקבוצות (כמו במירוץ שליחים) במטרה להגיע לדירוג הטוב ביותר. העניין כולל 4 רמות קושי שונות וטורנירים שונים עם פרסים כמו מכוניות, גביעים וכו'. בסך הכל יש באפשרות הזו 4 קבוצות, 11 מכוניות בכל קבוצה בהן נהג במשך העונה.

**VS BATTLE** אפשרות לשני שחקנים שעיקר הייחוד שלה נעוץ בבהירות הגרפית שלא נפגמת כתוצאה מהמעבר הזה. מעבר לכך, כל שחקן יכול לטעון מכוניות בהן זכה במהלך טורניר ה-GRAND PRIX.

### TIME TRIAL

כאן פשוט נעים במסלולים רחבים במסגרת הזמן הקצרה ביותר (לדעתי זו האפשרות הממכרת מכולן) ולמרות שכבר ראינו חלק מהעניין הזה, ראוי לציין שניתן "להפוך את השעון", ולאחר שהגענו לשיא מסוים פשוט לנסות ולנצח את עצמנו שוב כמו בטיימר של שעון דיגיטלי.

### EXTRA TRIAL

זוהי אפשרות הבונוס והיא נרכשת רק לאחר ניצחון בשלב ה-GRAND PRIX. האפשרות הזו חשובה ביותר היות והיא מאפשרת קרב של "אחד מול אחד" כנגד הנהג הטוב ביותר מהקבוצה היריבה, ובעצם מסננת אותנו אל תוך קרב נטו שמוכיח לכולנו בדיוק את היכולות שלנו.

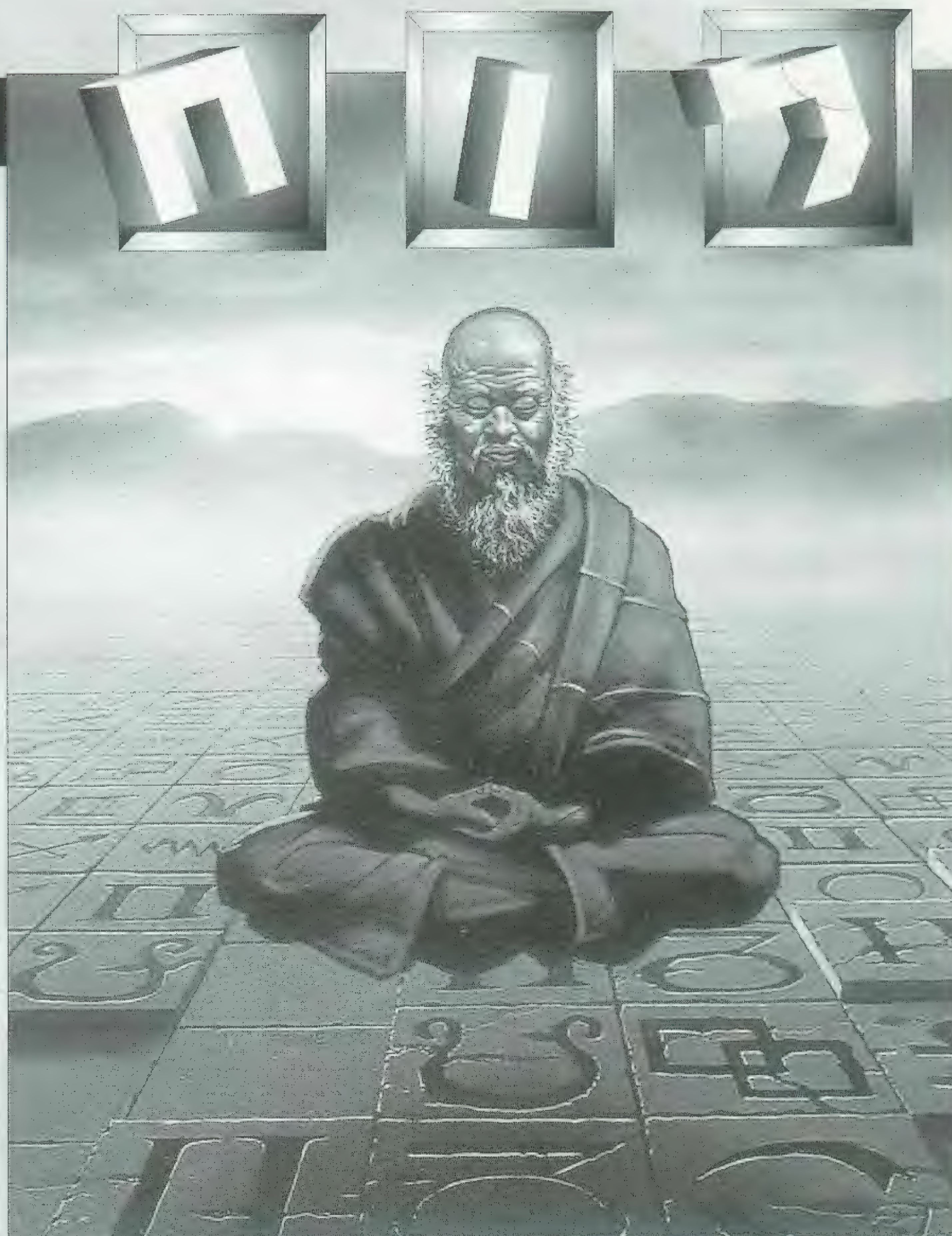
מעבר לכך, יכולים השחקנים ליצור דגמים מקוריים של מכוניות



### JOGCON

אחד הבקרים החדשים שהגיעו עם הארזיה המיוחדת הוא ה-JOGCON, אשר מכיל ידיות ארוכות יותר ומצערת שמותאמת יותר לחוויית הנהיגה.





DEADLOCK 2  
MASTER OF ORION 2  
SIMCITY 3000, CIVILIZATION 2  
NBA 99, FIFA 99  
ROAD RASH, AGE OF EMPIRES  
ועוד משחקים במחירים נמוכים. עומד,  
06-6752495, בין השעות 17:30-22:00.  
למכירה תוספות ל-FIFA 99, כגון:  
הליגות הישראליות לאומית + ארצית,  
מגרשים ישראליים: טדי, שכונת התקווה  
ועוד תוספות של אפקטים כמו גשם  
ושלג. שמעון, 08-8648455.  
למכירה מחשב פנטיום MMX 200  
כולל: 32Mb זיכרון, דיסק קשיח  
500Mb, כונן CD-ROM במהירות 24 X  
כרטיס מסך ATI, כרטיס  
CREATIVE SOUND BLASTER 16  
מודם BOCA 28,8000, מסך אינץ' 14  
עכבר MICROSOFT, מקלדת ורמקולים.  
מחיר: 2,500 ש"ח (700 ש"ח תוספת עבור  
DIAMOND 3DFX). אוריאן או ג'קי,  
03-7310375 או 03-5710297.  
למכירה חבילת משחקים הכוללת את:  
הימ"מ - SWAT (חקירה משטרתית),  
השעה ה-11, לא יאומן כי יסופר (החידה  
של MASTER LU), רצח מדרגה  
ראשונה, מירוץ קטלני, מסע בין כוכבים  
ו-WELCOME TO THE FUTURE.  
המשחקים באריותם המקורית. מחיר כל  
החבילה 220 ש"ח. רחל, 07-6763169.  
למכירה משחקים על גבי CD-ROM:  
NBA AT 50, STREET RACER  
RING WORLD, GOLDEN GATE  
POD, STAR WARPED  
TOTAL ANNIHILATION  
98, NEED FOR SPEED 2  
INDIANA JONES, WORLD CUP  
SWIV 3D  
AMERICAN LASER GAMES  
SLAM CITY WITH SCOTTIE PIPEN  
ועוד. הכל במחירים נוחים. קובי,  
03-6315019.  
למכירה: משחקי מחשב מכל הסוגים,  
חדשים וישנים. יגאל, 050-222708.  
למכירה/החלפה: SUPER SPY  
QUAKE 2, FABLE  
FIFA 98, TOMB RAIDER 1-2  
E CURSE OF THE MONKEY ISLAND  
TH  
BETREAL IN ANTRA/KRONDOR-1  
בתמורה מעוניין לקבל פתרון של אחד  
המשחקים:  
MASTER OF DIAMENTION  
ו-DISCWORLD. ארז, 03-9625172, בין  
השעות 14:00-22:00.  
למכירה משחקי מחשב ל-Windows 95,  
חדשים וישנים במחיר של עד 100 ש"ח  
לכל אחד. טל, 051-245851.  
למכירה: FIFA 98, NBA  
POD, RAYMAN, BUD TUCKER  
הרפתקאות במצולות, קפטן הוק

למכירה תוכנות מחשב: OFFICE 97  
ICQ, M'IRC, PAINT SHOPE PRO 5  
SERIALS 98 והמשחקים:  
MIG 29, BLOOD 2, HALF-LIFE  
MOTORACER 2, FIFA 99, NBA 99,  
NHL 99  
MONSTER TRUCK MADNESS 2  
COMMANDOS, ARMY MEN  
NEED FOR SPEED 3, DUNE 2000  
TEST DRIVE 5, TOMB RAIDER 3  
SIN ו-2 CARMAGEDDON. איציק,  
08-8555471.  
למכירה/החלפה: FIFA 98  
SHADOW WARRIOR, STARCRAFT  
DUNE 2000, UNREAL, CROC  
BUD TUCKER ו-1 ASSASSIN 2015  
יובתן, 03-6763099.  
למכירה/החלפה: GTA  
STARCRAFT, MIGHT & MAGIC  
COMMANDOS, UNREAL  
DIABLO + DIABLO HELL FIRE  
BALDUR'S GATE  
MOTOCROSS MADNESS  
MONSTERTRACK MADNESS 2

## למכירה

למכירה: מחשב פנטיום 133, מסך 14  
אינץ', 16Mb זיכרון, מודם 33.600,  
כרטיס קול ומסך. בנוסף מחשב 486,  
16Mb זיכרון, מודם 14.400, מארז  
וכרטיס מסך - יש אפשרות לרכוש רק  
חלקים. יניב, 08-8551462 או  
08-8660383.  
למכירה המשחקים: הבלגן של קרלו, מס  
צרון 7, ללא רחמים, הרפתקה  
בפירמידות, על גלגלים, מירוץ מכוניות  
RALLY - מחיר כל תקליטור עד 60  
ש"ח. שמוליק, 03-5321123.  
למכירה: MORTAL KOMBAT 3  
TIME COMMANDO  
HUGO, WWF IN YOUR HOUSE  
NBA 96, BAD MOJO  
EXTREME GAMES, FIFA 97, ספייס  
ג'אם וגלגל המזל. דרור, 04-8772512.  
למכירה כרטיס מסך "ATI" AGP 4Mb,  
זיכרון, כולל תקליטור התקנה עם  
סרטים ותוכנות, במחיר מיוחד של 130  
ש"ח. שמוליק, 04-9841936.



03-9656299, לא אחרי השעה 22:00.  
✓ מעוניין לקנות HARD DISK של  
5GB-3GB במחיר נוח. אבינועם,  
08-9264585.

## הצילו

✓ הצילו!!! תקוע במשחק  
TIME COMMANDO - כיצד עוברים  
את הקוסם בשלב השני של ימי  
הביניים? מיכאל, 06-6000015.  
✓ הצילו!!! תקוע נואשות במשחק  
GRIM FANDANGO בתקליטור השני.  
אלון, 03-5340781.  
✓ הצילו!!! זקוק לעזרה ב-HALF-LIFE,  
מה צריך לעשות בתחילת המשחק?  
בנוסף צריך קודים ל-BLOOD 2,  
בתמורה אתן קודים למשחקים שונים.  
איציק, 08-8555471.  
משחקי תפקידים  
✓ שליט מבוך חסר ניסיון מחפש קבוצה  
באזור השרון לשחק ב-D&D או  
במרזללים. תומר, 09-8619473.  
✓ שחקן חסר ניסיון מעוניין להקים קבוצת  
D&D באזור המרכז. נועם, 02-6535196,  
בשעות הערב.

להחליף תמורת  
HEROES OF MIGHT AND MAGIC 3  
או משחקים אחרים. עדיף לתושבי  
אשדוד והסביבה. פליקס, 08-8651839.  
✓ מעוניין ב-Windows 98 עד 200 ש"ח.  
עדיפות מאזור חיג 06. מיכאל,  
06-6000015.  
✓ מעוניין להחליף את המשחק "בלופי"  
תמורת MORTAL KOMBAT 4. תמיר,  
09-8343587.  
✓ מעוניין לקנות ספרי-פנטסיה מכל  
הסוגים, במיוחד של "מיצוב". מריאל,  
03-7302582.  
✓ מעוניין באופן דחוף להשיג בניסנו או  
במגסון את המשחקים: מגה-מן (רוק-מן)  
3, 5, 6, 7, 81. במחיר של עד 100 ש"ח  
למשחק. דודיק, 04-9986980.  
✓ מעוניין במשחק MAGIC CARPET 2  
על גבי תקליטור, בתמורה מוכן לתת  
את אחד המשחקים הבאים:  
SPACE JAM, SILENT THUNDER 2,  
OFF ROAD, DIE HARD TRILOGY,  
TWISTED METAL 2, TEST DRIVE:  
או תמורת תשלום של עד 40 ש"ח. יוגב,  
08-8579521.  
✓ מעוניין להשיג את המשחק  
TEAM FORTRESS 2. טל,

ואנציקלופדיה ממוחשבת. מיקי,  
08-9438296, לא בשבת.  
✓ למכירה משחקים מקוריים במחיר 50  
ש"ח למשחק. ערן, 03-7398156 או  
03-6317175.

## מעוניינים

✓ מעוניין להשיג את המשחק  
GETISBURG. לי-אור, 03-5340997.  
✓ מעוניין להשיג חומר מהאינטרנט על  
קבוצת הכדורגל מכבי-חיפה, לפחות  
ב-Mb 5, בתמורה אתן את התוכנות:  
ICQ או MIRC. איציק, 08-8555471.  
✓ מעוניינים להשיג את המשחקים:  
DUKE NUKEN 3D, ריימן יוצר,  
קפטן-הוק, טוש טוש, הרפתקה  
בפרימירה, במחיר של 50-120 ש"ח.  
דניאל, 09-7488941, עד השעה 21:30.  
✓ מעוניין להשיג את אסופת-המפלצות 4,  
גם באנגלית, עד 100 ש"ח. תומר,  
09-8619473.  
✓ מעוניין להשיג תוכנת SAVE  
המאפשרת שמירה בכל מצב כולל  
במשחקים, וכן את המשחקים: כיוויס  
ובאטהד המלא,  
HEART OF DARKNESS המלא על  
גבי CD-ROM, בתמורה אתן את  
המשחקים: ARMY MEN 2, תוכנות שונות, ועוד.  
גבריאל, 06-6595828.  
✓ מעוניין לרכוש חומר של D&D בעברית  
וקוביות במצב טוב ובמחירים סבירים.  
יגאל או גיא, 09-7929352.  
✓ מעוניין לבצע החלפה במשחקי סאטורן,  
כמו: סוניק D-3, סוניק ג'אם, קרוק, מת  
לחיות, דיי טונה U.S.A.,  
GURNING RANGERS, VIRTUA COP,  
VIRTUA FIGHTER 2 ועוד. ערן,  
03-5528050.  
✓ מעוניין במשחקים:  
HEART OF DARKNESS,  
FINAL FANTASY 7,  
GRIM FANDANGO,  
POPULOUS - THE BEGINNING  
בתמורה אתן את המשחקים:  
AGE OF EMPIRES 2,  
DIABLO + HELLFIRE,  
DREAMS TO REALITY,  
MYTH - SOULBLIGHTER 2,  
BROODWAR, COMMANDOS,  
ODDWORLD, STARCRAFT,  
FIFA 99, NBA ועוד. אלון,  
08-8540087.  
✓ מעוניין לקנות מאיץ מסך  
WOOD 2 Mb 8-16, במחיר של עד 750  
ש"ח. אלון, 03-6431492, בין השעות  
14:00-16:00, alone 007@hotmail.com.  
מאזור תל אביב.  
✓ מעוניין לקנות את המשחקים: M&M  
המלא ואת BALDUR'S GATE או





מאת: ליאור אהרונ



HIDDEN & DANGEROUS

שוב מלח"ע ה-2

מפיץ: Take 2 Interactive

אם נשלב את מוטיב הפעילות הטקטית של Rainbow Six ואת הסטייל הענתיקי של



מלחמת העולם השנייה כמו שיש ב-Commandos, נקבל את Hidden & Dangerous מבית Illusion Softworks. המשחק כולל, קבוצה של כלי רכב ניידים וצוות דמויות מיוחדות, ולכן צופים



שהוא יהיה אחד הלהיטים של השנה. מבחינה גרפית, הוא כולל אפקטים

של אש, תאורה ב"זמן אמת" ומשחקי אור וצל, והחיסרון היחידי שאנחנו רואים עכשיו הוא שנצטרך לחכות עוד כחודש עד שיגיע לחנויות בארץ.



UNREAL TOURNAMENT

מבטיח

מפיץ: GT Interactive

היינו בין בני המזל שקיבלו את המשחק הזה לניסיון, ומה המסקנות? ובכן, מדובר בקרבות מוות מהירים שבהם משתמשים בכלי נשק חדשים ומפוארים ואפקטים שהם הצעקה האחרונה.

מלבד שימוש בנקודות שהביאו את משחק ה-Unreal המקורי להצלחה השתמשו פה באינטליגנציה מלאכותית שנותנת הרגשה חיה יותר ואמיתית למשחק. נראה שגם מנוע המשחק עבר חידוק, כנראה מפני שיש צורך להריץ את המשחק דרך שני כרטיסי Voodoo. בכל אופן עקבו אחר ההרחבות שלנו על המשחק, שיגיע בזמן הקרוב לישראל, בגיליונות הבאים.

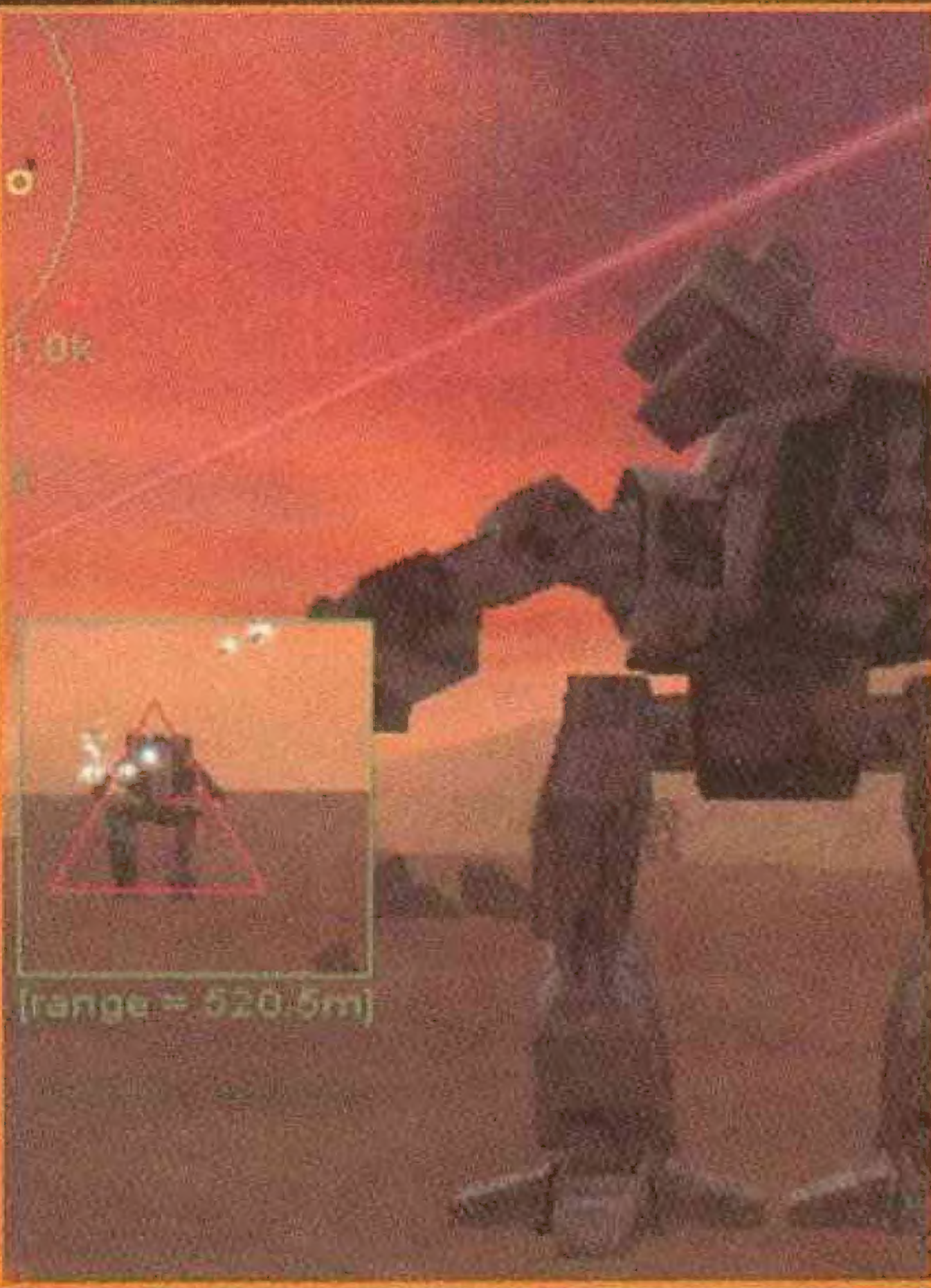






ותדירויות של רדיו או גיווט. ויש עוד הרבה מעבר לזה - תוכלו לשנות נתוני משקל ומיקום ישיבת הנוסעים (מה שישפיע על מרכז הכובד), לארגן טיסות רבות משתתפים, לתכנן את המסלולים ועוד.

**MECHWARRIOR 3**  
**לאוהבי מדע בדיוני**  
 מפיק: MicroProse/Hasbro Interactive  
 בטח שמתם לב שבזמן האחרון יוצאים יותר ויותר משחקים עם יצירות שנקראות Mech והן תופסות את מקומם של הטנקים המשעממים.



ששמה Konoko - יש לה שיער סגול והיא עובדת בשירות ארגון שנקרא TCTF. תוך כדי המשחק היא רצה סביב, חוקרת ארכיטקטורות ומחטיפה על ימין ושמאל והתוצאה, כפי שנראית בינתיים, היא גרפיקה פנימית של מבנים ורקע מדהימה וקרבות מגע בתנועות מהירות שצריך להתאמן בסבלנות עד ששולטים בהן.

**FLY!**  
**עוף גוזל**  
 מפיק: Take 2 סף מודגש  
 Fly מאפשר לכם לשחק מעל כל העולם תוך כדי שימוש בנתונים ממודלים לווייניים של ארצות הברית.

ביחס לגיווט מבטיח Fly פונקציות אונטיות לגמרי של GPS, הדמיה מושלמת של Bendix/King KLN89 GPS radio (אם זה אומר לכם משהו) וגם טבלאות אווירונאוטיות שבאמצעותן תמצאו את הדרך. מעבר לכך, הנגישות למידע מתבצעת דרך העכבר ובאמצעותו נגיע לשמות, גובה, מרחק



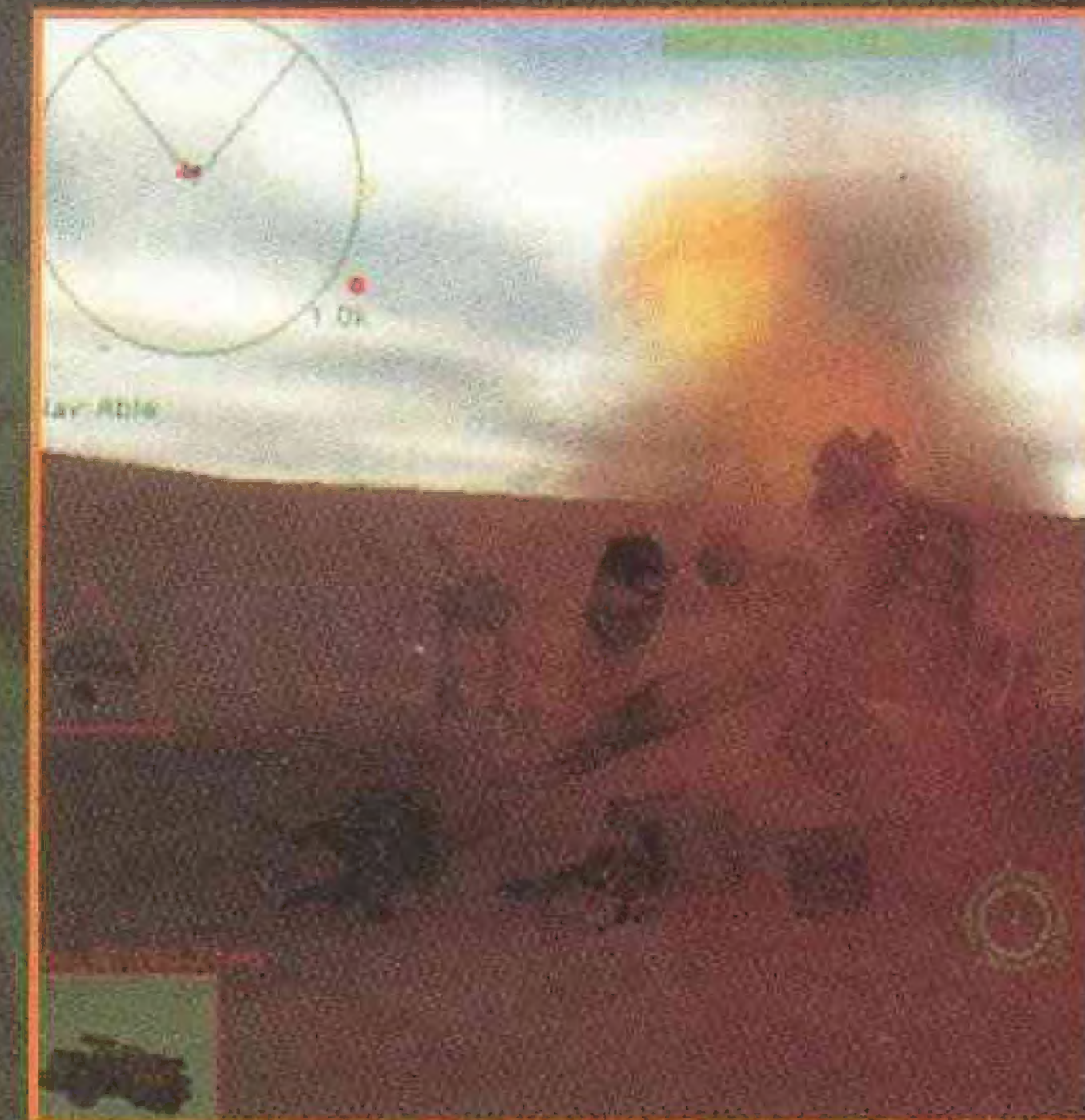
**ONI**  
**קומפוט טעים**  
 מפיק: Bungie  
 תחשבו על זה - Japanese Anime Flicks ו- Tomb Raider Tekken במשחק אחד! Oni מבטיח לקחת את האלמנטים הטובים ביותר מכל משחק ולערבב ולשלב אותם בדרך



הטובה ביותר. כמו ב- Tomb Raider גם כאן משחקים בתור אישה ובמקרה זה מדובר באתלטית







המטרה ולהסתתר מאחורי מבנים ומכתשים כשבסיכומו של דבר, נראה ש-Mechwarrior 3 יעמוד בכבוד בתחרות עם משחקים יוקרתיים דומים כמו Star Siege, Slave Zero ו-Heavy Gear 2.



מי שהתנסה כבר במשחקים יתרשם מאוד מהעלילה ואלו שמשחקים בפעם הראשונה ייהנו במיוחד מטילי הלייזר שעוצבו בתלת ממד. חוץ מזה, במשך החודשים האחרונים עבדו על שיפורים אחרונים - ה-Mech-ים עוצבו לפרטים והם זזים לאט יחסית כך שקל לשלוט עליהם. כמו כן הוסיפו אפשרות למקד, לאתר את

במקרה זה, נמצא את עצמנו בשנת 3058 שבה המטרה היא להשתלט על אויב מושתף שנקרא Clanes, ותפקיד ה-Mech הוא להביס את לוחמי ה-Clanes.



יש אתגר אחר ועיצוב שונה. כמו כן, שהמפתחים של המשחק לא ויתרו על אווירת תלת ממד ועוד הוסיפו טכניות יפות, כנראה מתוך מגמה תחרותית קשה וצורך להתעלות על משחקי ה-Play Station שלאט אבל בביטחון כובשים את עולם משחקי המולטימדיה.

### LANDER פיסיקה במיטבה

מפיץ: Psygnosis

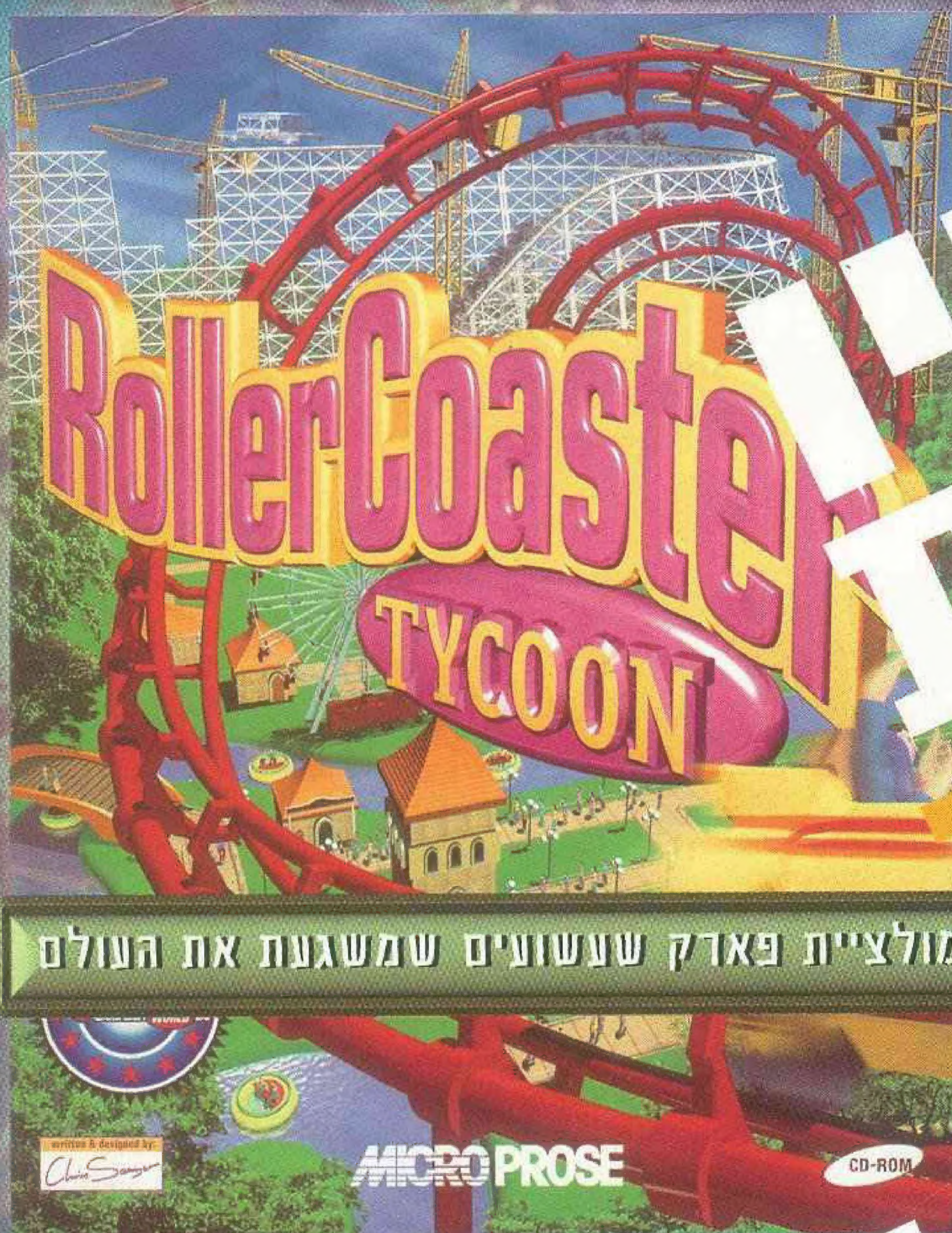
המשחק מבוסס על קלאסיקות כמו Lunar Lander ו-Thrust-1 והוא מתחיל בשנת 3032.

אנו אחראים על צי ספינות חלל קטן וגם על הטסה מבוקרת בחלל והבעיה המרכזית שבה תיתקלו היא חוקי הגרביטציה וחישוב נכון של משקל המסע על החללית.

כפי שאתם מצפים מכל משחק של קרבות בחלל, גם כאן יש צורך לירות באויבים כמעט כל הזמן ובכל שלב







סימולציית פארק שעשועים שמסגעת את העולם



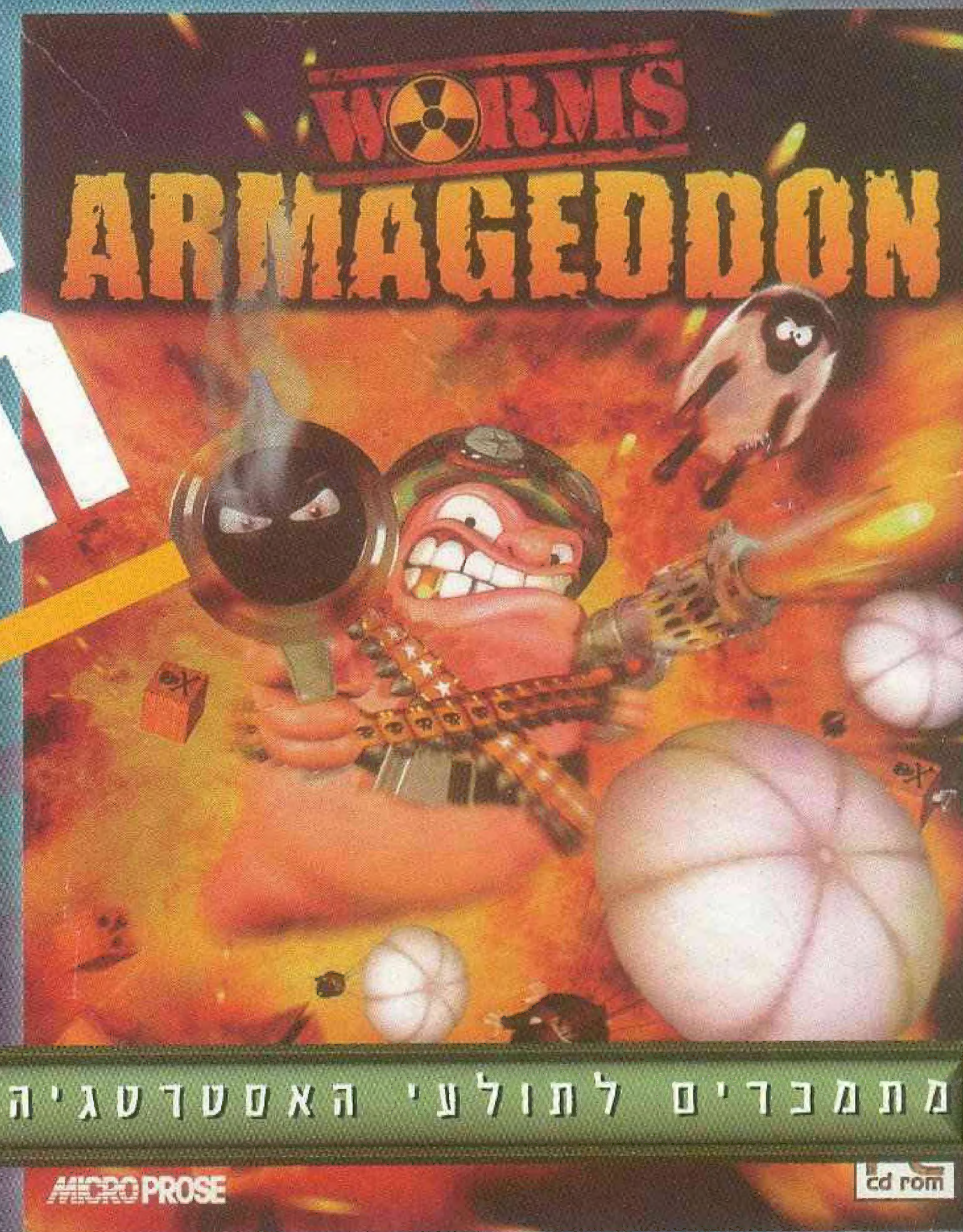
# עכשיו בהזמנות

169 ש"ח  
במקום  
199 ש"ח

# ובמקום להזמנות



169 ש"ח  
במקום  
199 ש"ח



מתמכדים לתולעי האסטרטגיה

MICROPROSE

Ed rom

להזמנות בכרטיסי אשראי: 1-800-220-840



היצורים האכזריים ביותר ביקום  
עומדים למלוש למחשב שלך...

# הטורף נגד הנוסע השמיני!

העיתונות המקצועית

יוצאת מגידרה:

9.9/10 - PC GAMING WORLD

90% - PC GAMER



להשיג ברשתות השיווק, תנויות המחשבים,  
הצעצועים והספרים. להזמנות  
התקשרו 24 שעות ביממה: 03-5124040

